

**clarion®**

**Návod k obsluze**

***NX404E***

---

Čeština

■ **Navigation**

Děkujeme, že jste si vybrali automobilový navigační systém Clarion NX404. Začněte používat systém Clarion NX404 ihned. Tento dokument obsahuje podrobný popis navigačního softwaru. Systém Clarion Mobile Map se můžete snadno naučit ovládat při jeho používání, doporučujeme však přečíst si tuto příručku, abyste se plně seznámili s jednotlivými obrazovkami a funkcemi systému.

Navigační systém se snadno udržuje v aktuálním stavu. Jednoduše si nahrajte nová mapová data z webových stránek společnosti Clarion, uložte je na kartě microSD a kartu zasuňte do systému Clarion NX404 prostřednictvím slotu na přední straně. Nyní se budete moci vyhnout nepříjemným překvapením, protože navigační mapy budou odpovídat skutečnému stavu.

## Obsah

<b>1 Varování a bezpečnostní informace .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Začínáme .....</b>	<b>7</b>
2.1 Menu Navigace .....	8
2.2 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách .....	9
2.2.1 Použití klávesnic .....	11
2.2.2 Jedno klepnutí na obrazovku .....	12
2.3 Obrazovka mapy .....	13
2.3.1 Navigace na mapě .....	13
2.3.2 Značky polohy .....	15
2.3.2.1 Značka vozidla a sledování silnice .....	15
2.3.2.2 Vybrané umístěné mapy (kurzor) a vybraný mapový objekt .....	15
2.3.3 Objekty na mapě .....	16
2.3.3.1 Ulice a silnice .....	16
2.3.3.2 Informace o změně směru a další ulici .....	16
2.3.3.3 Informace o pruhu a Značky .....	17
2.3.3.4 Zobrazení křižovatky .....	18
2.3.3.5 Dálniční služby .....	18
2.3.3.6 Typy 3D objektů .....	19
2.3.3.7 Prvky aktivní trasy .....	19
2.3.3.8 Události v dopravě .....	20
2.3.4 Manipulace s mapou .....	21
2.3.5 Rychlé menu .....	22
2.3.6 Kontrola podrobností o aktuální poloze (Kde se nacházím?) .....	25
<b>3 Navigace na silnici .....</b>	<b>27</b>
3.1 Výběr cíle trasy .....	27
3.1.1 Kombinované hledání .....	27
3.1.1.1 Kombinované hledání – Navigace na nedávný cíl (Historie) .....	30
3.1.1.2 Kombinované hledání – Navigace do oblíbeného cíle .....	31
3.1.1.3 Kombinované hledání – Navigace na adresu .....	32
3.1.1.4 Kombinované hledání – Navigace ke křižovatce .....	33
3.1.1.5 Kombinované hledání – Navigace do bodu POI .....	34
3.1.1.6 Kombinované hledání – Navigace do bodu POI podle jeho kategorie .....	35
3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy .....	36
3.1.2.1 Zadání adresy .....	36
3.1.2.2 Zadání středu ulice jako cíle .....	39
3.1.2.3 Volba křižovatky jako cíle .....	40
3.1.2.4 Výběr centra města jako cíle .....	42

3.1.2.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla .....	43
3.1.2.6 Rady k rychlému zadání adresy .....	45
3.1.3 Výběr cíle z bodů POI.....	46
3.1.3.1 Rychlé hledání bodu POI.....	46
3.1.3.2 Hledání bodu POI podle předvolených kategorií.....	48
3.1.3.3 Hledání bodu POI podle kategorie .....	50
3.1.3.4 Hledání bodu POI podle názvu.....	53
3.1.3.5 Hledání bodu POI podle telefonního čísla.....	56
3.1.3.6 Výběr pomoci v okolí s funkcí „Kde se nacházím?“ .....	57
3.1.4 Výběr místa na mapě jako cíle .....	59
3.1.5 Volba cíle ze seznamu Oblíbené.....	60
3.1.6 Výběr domácího místa .....	61
3.1.7 Volba nedávného cíle z historie .....	62
3.1.8 Zadání souřadnic cíle .....	63
3.1.9 Vytvoření trasy ze seznamu cílů (Vytvořit trasu) .....	64
3.2 Zobrazení celé trasy na mapě.....	65
3.3 Kontrola parametrů trasy a přístup k funkcím souvisejícím s trasou.....	66
3.4 Změna trasy .....	67
3.4.1 Výběr nového cíle, máte-li již stanovenou trasu: Nová trasa, průjezdní bod nebo konečný cíl .....	67
3.4.2 Nastavení nové počáteční polohy trasy .....	67
3.4.3 Úprava seznamu cílů (Upravit trasu) .....	69
3.4.4 Pozastavení aktivní trasy.....	70
3.4.5 Zrušení aktivní trasy .....	70
3.4.6 Kontrola alternativních tras při plánování.....	70
3.4.7 Kontrola alternativ stávající trasy .....	71
3.4.8 Změna typů silnic použitých při plánování trasy .....	73
3.5 Uložení místa jako oblíbeného cíle.....	74
3.5.1 Úprava podrobností oblíbeného cíle .....	75
3.6 Uložení místa na mapě jako bodu výstrahy.....	76
3.7 Úprava místa upozornění .....	77
3.8 Zobrazení simulace trasy.....	78
<b>4 Navigace mimo silnici .....</b>	<b>80</b>
4.1 Výběr cíle trasy.....	80
4.2 Navigace v režimu mimo silnici.....	80
<b>5 Referenční příručka .....</b>	<b>82</b>
5.1 Koncepty.....	82
5.1.1 Automatické měřítko .....	82
5.1.2 Barevná témata pro den a noc .....	82

5.1.3 Zobrazení tunelu .....	82
5.1.4 Vypočítání trasy a její přepočítání .....	83
5.1.5 Zelená trasa .....	84
5.1.6 Silniční bezpečnostní kamery a další typy upozornění při přiblížení.....	85
5.1.7 Upozornění na rychlostní limit .....	85
5.1.8 Dopravní informace v plánování trasy .....	86
5.1.8.1 Dopravní informace v reálném čase (TMC) .....	86
5.2 Menu Více.....	88
5.3 Menu Nastavení .....	89
5.3.1 Zvuk a výstrahy.....	91
5.3.2 Přizpůsobit rychlé menu.....	93
5.3.3 Dopravní nastavení .....	93
5.3.4 Nastavení trasy.....	94
5.3.5 Uživatelské profily.....	96
5.3.6 Nastavení mapy.....	97
5.3.7 Nastavení vizuálního navádění .....	98
5.3.8 Nastavení zobrazení .....	99
5.3.9 Místní nastavení .....	100
5.3.10 Nastavení sledování cesty .....	100
5.3.11 Nastavení shromažďování záznamů.....	101
<b>6 Přehled termínů.....</b>	<b>102</b>
<b>7 Licenční ujednání.....</b>	<b>104</b>
<b>8 Poznámka k autorským právům.....</b>	<b>110</b>

## **1 Varování a bezpečnostní informace**

Navigační systém pomáhá najít cestu ke zvolenému cíli pomocí vestavěného přijímače GPS. Systém Clarion Mobile Map neodesílá údaje o vaší poloze GPS; takže ostatní vás nemohou sledovat.

Pokud to při prvním použití aplikace potvrdíte, shromáždí Clarion Mobile Map informace o použití a protokoly GPS, které bude možné použít ke zlepšení aplikace a kvality či pokrytí map. Data jsou zpracovávána anonymně; jakékoli osobní údaje nebude nikdo moci sledovat. Pokud později změníte názor, můžete sběr dat povolit nebo zakázat v menu Nastavení (strana 101).

Na displej se dívejte pouze v situacích, kdy je to bezpečné. Řidičům motorových vozidel doporučujeme nastavit systém Clarion Mobile Map před zahájením jízdy. Naplánujte si trasu ještě před odjezdem, a pokud ji budete chtít změnit, zastavte.

Musíte se řídit dopravními značkami a jízdu přizpůsobit stavu vozovky a aktuální dopravní situaci. Pokud se odchýlíte od trasy, kterou systém Clarion Mobile Map navrhl, systém odpovídajícím způsobem pokyny změní.

Nikdy systém Clarion NX404 neinstalujte na místo, na kterém by mohl bránit řidiči ve výhledu, do zóny nafouknutí airbagu ani na místo, na kterém by v případě nehody mohl způsobit zranění.

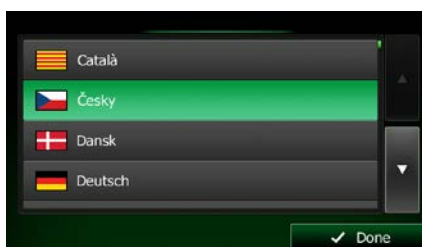
Další informace naleznete v licenčním ujednání pro koncového uživatele (strana 104).

## 2 Začínáme

Systém Clarion Mobile Map je optimalizován pro použití v automobilu. Můžete jej snadno ovládat klepnutím prsty na tlačítka na obrazovce nebo na mapu.


Při prvním použití navigačního softwaru se automaticky spustí proces počátečního nastavení. Postupujte následovně:


1. Vyberte jazyk rozhraní aplikace. Později jej lze kdykoli změnit v nabídce Místní nastavení (strana 100).



2. Přečtěte si Licenční ujednání. Klepnutím na tlačítko  pokračujte.



3. Nyní jste požádáni o svolení, zda softwaru povolíte shromáždit informace o použití a protokoly GPS, které mohou být použity pro zlepšení aplikace a kvalitu či pokrytí map. Klepnutím na tlačítko 

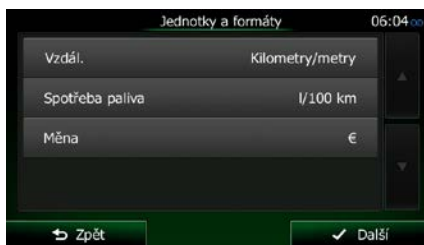
 povolíte sběr anonymních statistických údajů nebo tuto funkci vypnete. Později můžete tyto možnosti zapnout nebo vypnout jednotlivě v nastavení Shromažďování záznamů (strana 101).

4. Spustí se Průvodce konfigurací. Klepnutím na tlačítko  pokračujte.

5. Vyberte jazyk a hlas pro hlasové pokyny. Později jej můžete kdykoli změnit v nabídce Zvuk a varování (strana 100).



6. V případě potřeby změňte formát času a jednotky. Později lze tyto parametry kdykoli změnit v nabídce Místní nastavení (strana 100).



7. V případě potřeby změňte výchozí možnosti plánování trasy. Později lze tyto parametry kdykoli změnit v nabídce Nastavení trasy (strana 94).



8. Nyní je počáteční nastavení dokončeno. Průvodce konfigurací lze znovu spustit v nabídce Nastavení (strana 89).



Po počátečním nastavení se zobrazí nabídka Navigace a můžete začít používat Clarion Mobile Map.

## 2.1 Menu Navigace


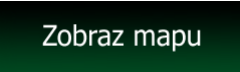

Všechny části Clarion Mobile Map jsou dostupné z nabídky Navigace.



Máte následující možnosti:

- Klepněte na  a vyberte svůj cíl zadáním adresy nebo výběrem bodu POI, místa na mapě nebo jednoho z oblíbených cílů. Pomocí funkce Inteligentní historie můžete také vybrat nedávné cíle nebo můžete zadat souřadnice.
- Klepněte na tlačítko  a zobrazte parametry trasy a celou její délku na mapě. Můžete také provádět akce související s trasou, například upravit nebo zrušit trasu, nastavit počáteční bod trasy, vybrat alternativní trasu, vyhnout se částem trasy, simulovat navigaci nebo přidat cíl do oblíbených položek.



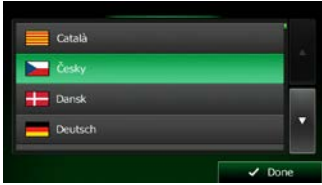






- Klepněte na tlačítko  a simulujte ukázkové trasy, nebo spusťte některé doplňkové aplikace.
- Klepnutím na tlačítko  zahajte navigaci na mapě. Samo tlačítko je miniaturní mapa online, která zobrazuje vaši aktuální polohu, doporučenou trasu a okolní mapu. Klepnutím na tlačítko zvětšíte mapu na celou obrazovku.
- Klepnutím na tlačítko  otevřete obrazovku Přehled o provozu.

## 2.2 Tlačítka a další ovládací prvky na obrazovkách

Při používání systému Clarion Mobile Map se většina operací provádí klepnutím na tlačítka na dotykové obrazovce.

Potvrzení volby položky nebo změny nastavení systému jsou nutné, jen pokud je třeba systém restartovat, pokud se provádí zásadní změna konfigurace nebo pokud hrozí nebezpečí ztráty dat nebo nastavení. V ostatních případech systém Clarion Mobile Map změnu uloží a použije nová nastavení bez potvrzení.

Typ	Příklad	Popis	Způsob použití
Tlačítko		Klepnutím spustíte funkci, otevřete novou obrazovku nebo nastavíte parametr.	Klepněte jednou.
Tlačítko s hodnotou		Některá tlačítka zobrazují aktuální hodnotu pole nebo nastavení. Klepnutím na toto tlačítko můžete hodnotu změnit. Po provedení změny se na tlačítku zobrazí nová hodnota.	Klepněte jednou.
Ikona		Zobrazuje stavové informace.	Některé ikony slouží také jako tlačítko. Klepněte jednou.

Seznam		Seznam se zobrazí, pokud je zapotřebí vybrat z několika možností.	<p>Uchopte seznam na kterémkoli místě a posuňte prst nahoru nebo dolů. V závislosti na rychlosti pohybu se bude seznam pohybovat rychle nebo pomalu, po částech nebo až na konec.</p> <p>Mezi stránkami se lze také pohybovat pomocí tlačítek  a  a klepnutím na požadovanou hodnotu.</p>
Přepínací tlačítko		Když je k dispozici pouze několik možností, mohou být místo seznamu použita přepínací tlačítka. Vybrat lze pouze jedinou hodnotu.	Klepnutím na libovolné tlačítko vyberte novou hodnotu.
Přepínač		Pokud jsou k dispozici pouze dvě možnosti, zaškrtnutí označuje, zda je funkce povolena.	Přepínač se nastavuje klepnutím.
Posuvník		Pokud lze funkci nastavit na různé hodnoty rozsahu, systém Clarion Mobile Map zobrazí indikátor na stupnici, která označuje a nastavuje hodnotu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Tažením úchytu přesuňte posuvník na novou pozici.</li> <li>• Klepněte na posuvník v místě, kde chcete zobrazit úchyt. Úchyt se na ně automaticky přesune.</li> </ul>
Virtuální klávesnice		Abecední a alfanumerická klávesnice pro zadání textu a čísel.	Každá klávesa funguje jako dotykové tlačítko.






## 2.2.1 Použití klávesnic

Písmena a čísla je třeba zadávat jen v nejnútnejších případech. Psát můžete přímo prsty na klávesnici přes celou obrazovku a můžete přepínat mezi různými rozloženými klávesnice, například anglické, řecké nebo numerické.

Úkoly	Pokyny
Přepnutí na jiné rozložení klávesnice, například z anglické klávesnice na řeckou klávesnici	Klepněte na tlačítko  a ze seznamu vyberte nové rozložení klávesnice.
Oprava položky zadané z klávesnice	Chcete-li odstranit nepotřebné znaky, klepněte na tlačítko  . Chcete-li odstranit celý několik znaků nebo řetězec, klepněte a podržte tlačítko.
Zadání mezery, například mezi jménem a příjmením nebo ve víceslovných názvech ulic	Klepněte na tlačítko  na dolním okraji obrazovky uprostřed.
Zadávání velkých a malých písmen	Při zadání textu se první znak zobrazuje velkými písmeny, zbytek textu písmeny malými. Klepněte na tlačítko  a zadejte velké písmeno, nebo dvojitým klepnutím přepněte zámek velkých písmen Caps Lock. Dalším klepnutím se vrátíte k psaní malých písmen.
Zadávání čísel a symbolů	Klepnutím na tlačítko  lze aktivovat klávesnici pro zadávání symbolů a čísel.
Dokončení zadávání pomocí klávesnice (přijetí navrženého výsledku hledání)	Klepněte na tlačítko  .
Dokončení zadávání pomocí klávesnice (otevření seznamu výsledků hledání)	Klepněte na tlačítko  .
Dokončení zadávání pomocí klávesnice (uložení zadaného řetězce)	Klepněte na tlačítko  .
Zrušení řetězce zadaného pomocí klávesnice (návrat na předchozí obrazovku)	Klepněte na tlačítko  .

## 2.2.2 Jedno klepnutí na obrazovku

Obvykle stačí klepnout na obrazovku jenom jednou. Tyto užitečné funkce lze zpřístupnit kombinovaným klepnutím na obrazovku. Patří sem následující akce:

Akce	Podrobnosti
Klepnutí a přidržení	<p>Klepnutí a přidržení následujících tlačítek umožní přístup k dalším funkcím:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovkách se seznamy a menu: Zobrazí se obrazovka Mapa.</li><li>• Klepněte a přidržte libovolné tlačítko  na obrazovce Mapa: Mapu lze otáčet, naklánět a měnit její měřítko.</li><li>• Klepněte a přidržte tlačítko  na obrazovkách s klávesnicí: Můžete rychle smazat několik znaků.</li><li>• Klepněte a přidržte tlačítko  nebo  na obrazovkách s dlouhým seznamem: stránky lze procházet.</li></ul>
Speciální pohyby (přetažení)	<p>Přesunování obrazovky je nutné jen v následujících případech:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• nastavení posuvníku,</li><li>• Procházení seznamem: Uchopte seznam na kterémkoli místě a posuňte prst nahoru nebo dolů. V závislosti na rychlosti pohybu se bude seznam pohybovat rychle nebo pomalu, po částech nebo až na konec.</li><li>• Pohyb mapy v režimu procházení: chytněte mapu a posuňte ji požadovaným směrem,</li></ul>

## 2.3 Obrazovka mapy

### 2.3.1 Navigace na mapě

Obrazovka Mapa je nejčastěji používanou obrazovkou systému Clarion Mobile Map.

V menu Navigace je zobrazena malá mapa jako část tlačítka

Zobraz mapu



Chcete-li tuto mapu zvětšit a otevřít obrazovku mapy, klepněte na tlačítko

Zobraz mapu

Tato mapa zobrazuje aktuální polohu (značka vozidla, ve výchozím nastavení modrý arrow), doporučenou trasu (oranžová line) a okolní mapu.

Pokud není k dispozici žádná poloha GPS, je značka vozidla transparentní. Zobrazuje poslední známou polohu.

V levém horním rohu uvidíte barevné tečky obklopující symbol družice. Čím více zelených teček uvidíte, tím blíže se nacházíte k platné poloze GPS.



Když je poloha GPS dostupná, značka vozidla se zobrazí v barvách, nyní již zobrazuje vaši aktuální polohu.



Na obrazovce jsou tlačítka obrazovky a datových polí, které vám pomáhají v navigaci. Během navigace obrazovka ukazuje informace o trase.

Tlačítko  umožňuje rychlý přístup k často používaným funkcím. Dostupné funkce můžete změnit v Nastaveních.

Ve výchozím nastavení je v pravém dolním rohu zobrazeno pouze jedno datové pole. Klepnutím na toto pole zobrazíte všechna datová pole trasy. Klepnutím na kterékoli datové pole skryjete ostatní a zobrazíte pouze vybrané pole.



Datová pole jsou jiná, když navigujete po aktivní trase a když nemáte žádný stanovený cíl (nezobrazuje se oranžová line).

Výchozí datová pole při jízdě bez cíle (chcete-li změnit hodnotu pole, klepněte na ně a podržte je):

Pole	Popis
Rychlost <b>61 km/h</b>	Zobrazuje aktuální rychlost stanovenou přijímačem GPS.
Omez. rychl. <b>70 km/h</b>	Zobrazuje rychlostní limit aktuální silnice, pokud jej mapa obsahuje.
Čas <b>17:11</b>	Zobrazuje aktuální čas upravený podle časového pásma. Přesný čas poskytují satelity GPS a informace o časových pásmech pocházejí z mapy nebo je lze nastavit ručně v nabídce Místní nastavení. (V levém horním rohu obrazovky nabídky se vždy zobrazuje aktuální čas.)

Výchozí datová pole při navigaci po trase (klepněte na kterékoliv pole a změňte jeho hodnotu):

Pole	Popis
Vzdálenost <b>16.9 km</b>	Zobrazuje vzdálenost, kterou je třeba ujet na trase před dosažením konečného cíle.
Zbývající čas <b>0:16</b>	Zobrazuje čas potřebný k dosažení konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající části trasy. Pokud Clarion NX404 může přijímat živé dopravní informace, výpočet vezme v úvahu zpoždění dopravy ovlivňující vaši trasu, pokud jsou informace o nich přijímány. Takový výpočet je však jenom málokdy přesný.
Čas příjezdu <b>17:22</b>	Zobrazuje čas předpokládaného příjezdu do konečného cíle trasy podle informací dostupných pro zbývající části trasy. Pokud Clarion NX404 může přijímat živé dopravní informace, výpočet vezme v úvahu zpoždění dopravy ovlivňující vaši trasu, pokud jsou informace o nich přijímány. Takový výpočet je však jenom málokdy přesný.

## 2.3.2 Značky polohy

### 2.3.2.1 Značka vozidla a sledování silnice

Pokud je k dispozici poloha GPS, systém Clarion Mobile Map označí aktuální polohu na mapě značkou vozidla. Standardně je tato značka modrý arrow, tuto ikonu však můžete změnit v nastaveních.

Když zvolíte navigaci na silnici, značka vozidla nemusí zobrazovat vaši přesnou polohu GPS a směřování. Pokud jsou blízko silnice, vyrovná se s nejbližší silnicí a potlačí se chyby polohy GPS, přičemž směr ikony se vyrovná se směrem silnice.

Pokud zvolíte navigaci mimo silnici: Značka vozidla bude označovat přesnou polohu GPS. Směr ikony představuje aktuální směr jízdy.

### 2.3.2.2 Vybrané umístění mapy (kurzor) a vybraný mapový objekt

Umístění na mapě můžete označit následujícími způsoby:

- Klepněte na mapu při navigaci,
- Klepněte na mapu na žádost o potvrzení cíle na konci hledání, nebo
- Klepněte na mapu v nabídce Hledat na mapě (strana 59)

Když je vybráno umístění na mapě, ve vybraném místě na mapě se zobrazí kurzor. Kurzor se zobrazuje

jako červený bod s červenými kroužky (  ), který je viditelný ve všech úrovních zvětšení.

Umístění kurzoru může být použito jako cíl trasy, nové místo upozornění, můžete kolem něj hledat body POI (místa zájmu), nebo můžete jeho umístění uložit jako svůj oblíbený cíl.

Můžete také vybírat některé objekty na mapě. Klepnete-li na mapu na ikonu bodu POI nebo místo upozornění, bude objekt vybrán (okolo objektu uvidíte červenou hranici) a budete moci získat informace o tomto objektu nebo jej použít jako průjezdní bod.

## 2.3.3 Objekty na mapě

### 2.3.3.1 Ulice a silnice

System Clarion Mobile Map zobrazuje ulice podobným způsobem, jako jsou zobrazeny na tištěných mapách. Jejich šířka a barvy odpovídají jejich významu: Můžete snadno rozeznat dálnici od malé uličky.

### 2.3.3.2 Informace o změně směru a další ulici

Při navigování po trase zobrazuje horní část obrazovky Mapa informace i následující akci na trase (manévr) a o další ulici či městu.







V levém horním rohu obrazovky je pole zobrazující následující manévr. Je zobrazen typ události (odbočení, kruhový objezd, sjezd z dálnice atd.) a její vzdálenost od aktuální pozice.

Menší ikona zobrazuje typ druhého následujícího manévru, pokud je blízko k prvnímu manévru. V opačném případě se zobrazí následující manévr.



Většina z těchto ikon je velmi intuitivní. Následující tabulka obsahuje některé obvyklé události trasy. Tyto symboly se používají v obou polích:

Ikona	Popis
	Zahněte vlevo.
	Zahněte vpravo.
	Otočte se zpět.
	Jedte vpravo.



	Zahněte ostře vlevo.
	Držte se vlevo.
	Jedte přes křižovatku rovně.
	Jedte vlevo na kruhový objezd, 3. výjezd (následující manévr).
	Vjedte na kruhový objezd (druhý následující manévr).
	Vjedte na dálnici.
	Sjedte z dálnice.
	Nalodte se na trajekt.
	Sjedte z trajektu.
	Přiblížení k průjezdnímu bodu.
	Blížíte se k cíli.

### 2.3.3.3 Informace o pruhu a Značky

Při navigaci na několikapruhových silnicích je potřeba jet odpovídajícím pruhem, abyste dodržovali doporučenou trasu. Pokud jsou v datech mapy k dispozici informace o jízdních pruzích, zobrazí Clarion Mobile Map pruhy a jejich směry pomocí malých šipek v dolní části mapy. Zvýrazněné šipky představují pruhy a směr, kterými máte jet.

Jsou-li dostupné další informace, šipky jsou nahrazeny značkami. Značky jsou zobrazeny v horní části mapy. Barva a styl značek jsou podobné reálným značkám, které vidíte nad silnicí nebo vedle silnice. Ukazují dostupné cíle a číslo silnice, na kterou pruh vede.

Při jízdě bez navigace vypadají podobně (v případě, že není k dispozici doporučená trasa). Při navigaci na trase jsou v živých barvách zobrazeny značky týkající se pruhu, do kterého se máte zařadit. Ostatní značky jsou tmavé.

Chcete-li skrýt právě zobrazené směrovníky, klepněte na kterýkoliv z nich a zobrazí se normální obrazovka Mapa, dokud neobdržíte informace o novém směrovníku.



### 2.3.3.4 Zobrazení křižovatky

Pokud se přibližujete k výjezdu z dálnice nebo složité křižovatce a jsou k dispozici potřebné informace, mapa bude nahrazena 3D zobrazením křižovatky. Pruh, do kterého se musíte zařadit, je zobrazen se šipkou. V horní části obrazovky silniční značky ukazují dodatečné informace.

Chcete-li skrýt aktuální zobrazenou křižovatku, klepněte na obrázek, vrátí se obrazovka Mapa.



### 2.3.3.5 Dálniční služby

Během cesty můžete potřebovat zajet k čerpací stanici nebo navštívit restauraci. Tato funkce zobrazí při jízdě na dálnicích na mapě nové tlačítko.



Klepněte na toto tlačítko a otevřete panel s podrobnostmi o několika následujících výjezdech z dálnice nebo benzinových stanicích s odpočívadlem.



Klepněte na ně a zobrazte oblast výjezdu na mapě. Podle potřeby nyní můžete tento výjezd snadno přidat jako bod do vaší trasy.

Chcete-li zobrazit další typy bodů POI na výjezdech, můžete změnit ikony v nastavení Vizuální navádění (strana 98).




### 2.3.3.6 Typy 3D objektů

Systém Clarion Mobile Map podporuje následující typy 3D objektů:

Typ	Popis
3D terén	Data mapy 3D terénu znázorňují změny v terénu a výškové změny, když mapu prohlídnete ve 2D nebo ji používáte k vytvoření trasy v zobrazení 3D při navigaci. Kopce a hory jsou zobrazeny na pozadí 3D mapy a na 2D mapě jsou znázorněny barvou a stínováním.
Mimoúrovňové silnice	Složité křižovatky a svisle oddělené silnice (například nadjezdy nebo mosty) jsou zobrazeny 3D grafikou.
3D význačné prvky	Význačné prvky jsou 3D objekty nebo jednoduché symboly význačných nebo známých objektů.
3D budovy	3D blok představující data plně zastavěné městské plochy, které odpovídají skutečné velikosti budov a pozici na mapě.

### 2.3.3.7 Prvky aktivní trasy

Systém Clarion Mobile Map zobrazuje trasu tímto způsobem:

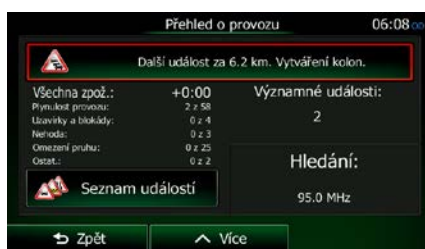
Symbol	Název	Popis
	Aktuální poloha GPS a počáteční bod	Na mapě je zobrazena aktuální poloha. Pokud je silnice blízko, je vyrovnána s nejbližší silnicí. Je-li normálně k dispozici poloha GPS, trasa začne v aktuální poloze. Pokud není k dispozici platná poloha GPS, systém Clarion Mobile Map použije pro výchozí bod poslední známou polohu.
	Průjezdni bod (dílčí cíl)	Dílčí cíl na trase před dosažením konečného cíle.
	Cíl (koncový bod)	Konečný cíl trasy.
	Barva trasy	Trasa je na mapě vždy barevně vyznačena, a to v barevném schématu pro den i noc.
	Ulice a silnice vyloučené z navigace	Můžete se rozhodnout, zda chcete použít nebo se naopak vyhnout určitým typům silnic (strana 94). Pokud se však systém Clarion Mobile Map nedokáže takovým silnicím vyhnout, trasa je bude obsahovat a budou zobrazeny v jiné barvě, než je barva trasy.
	Ulice a vozovky, které jsou ovlivněny událostmi v dopravě	Úsek silnice mohou být ovlivněny přijatými informacemi o událostech v dopravě. Tyto ulice a silnice jsou zobrazeny alternativní barvou a malé symboly zobrazené podél trasy zobrazují typ události v dopravě.

### 2.3.3.8 Události v dopravě


Úseky trasy ovlivněné událostmi v dopravě jsou zobrazeny na mapě alternativní barvou a malé symboly nad silnicí zobrazují povahu události:



1. Klepnutím na tlačítko  otevřete obrazovku Přehled o provozu.



2. Klepněte na tlačítko  Seznam událostí a otevřete seznam kategorií událostí.

3. Klepněte na dopravní kategorii, o níž máte zájem, nebo klepnutím na  Všechny události zobrazíte seznam všech událostí:




4. Nyní klepněte na některou z položek v seznamu a zobrazíte její podrobnosti. Chcete-li zobrazit některý úsek trasy v celé jeho délce na mapě:



Pokud se na doporučené trase vyskytují nějaké události v dopravě, které aplikace









Poznámka:



nenavrhla objekt, ikona  otevře seznam významných událostí, abyste si je mohli rychle prostudovat.

### 2.3.4 Manipulace s mapou


Klepněte kdekoliv na mapě a procházejte jí během navigování. Mapa se zastaví v aktuální poloze (značka vozidla, standardně modrý arrow, již není připojena k pevné poloze na obrazovce) a zobrazí se ovládací tlačítka, která vám pomohou modifikovat zobrazení mapy.




Akce	Tlačítka	Popis
Přesunutí mapy přetažením	Žádná tlačítka	Mapu můžete posunovat v jakémkoli směru: klepněte a podržte mapu a táhněte prstem ve směru posunutí mapy.
Zvětšení a zmenšení	 , 	<p>Určí, jak velká část mapy se bude zobrazovat.</p> <p>System Clarion Mobile Map používá velmi kvalitní vektorové mapy, které umožňují prohlížení v různých měřítcích a vždy s optimalizovaným obsahem. Názvy ulic a další text se vždy zobrazují se stejnou velikostí písma, nikdy obráceně a vždy budou zobrazeny jen ty ulice a objekty, které potřebujete.</p> <p>Změna měřítka mapy má v režimu 3D zobrazení omezení. Pokud budete zvětšovat mapu dále, přepne se do režimu 2D zobrazení.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>
Naklonění nahoru a dolů	 , 	<p>Změní úhel svislého zobrazení mapy v 3D režimu.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>
Otočení doleva a doprava	 , 	<p>Změní úhel vodorovného zobrazení mapy.</p> <p>Klepněte jednou na tlačítko a změňte zobrazení po velkých krocích, nebo klepněte a podržte tlačítko a měňte tak zobrazení plynule.</p>

2D nebo 3D zobrazení		Klepněte na toto tlačítko a přepněte mezi režimy zobrazení 3D perspektiva a 2D mapa shora dolů.
Kompas v režimu zobrazení 2D mapy		Směr kompasu zobrazuje seVerze Klepněte na tlačítko a přepněte do zobrazení Sever nahoře, pak dalším klepnutím otočte mapu v předchozím směru.
Kompas v režimu zobrazení 3D mapy		Směr kompasu zobrazuje seVerze Klepněte na tlačítko a přepněte do zobrazení Sever nahoře, pak dalším klepnutím otočte mapu v předchozím směru.
Informace o zeměpisné poloze		Klepnutím na toto tlačítko otevřete novou obrazovku s informacemi o vybraném bodu na mapě, kurzoru.
Návrat k normální navigaci		Klepnutím na toto tlačítko přesunete mapu zpět na aktuální polohu GPS. Znovu se také povolí automatické otáčení mapy. Tlačítka manipulace s mapou zmizí a navigace pokračuje.
Další možnosti		Klepnutím na toto tlačítko se otevře seznam dalších funkcí, jako je uložení pozice kurzoru jako oblíbeného cíle, nebo vyhledání bodů POI okolo polohy kurzoru.
Vyberte cíl		Klepnutím na toto tlačítko vyberete polohu kurzoru jako nový cíl. Trasa je nyní automaticky vypočtena.

### 2.3.5 Rychlé menu

Rychlé menu obsahuje ovládací prvky a funkce, které jsou užitečné při navigaci. Lze je otevřít přímo na obrazovce s mapou klepnutím na tlačítko .



Nabídka se zavře po několika sekundách nečinnosti, nebo klepnete-li na tlačítko . Většina těchto funkcí jsou zástupci. Jsou přístupné ze systému nabídky.


Kromě několika tlačítek v nabídce jsou dostupné také další funkce. V nabídce Nastavení si můžete vybrat funkci každého tlačítka (strana 93). K dispozici jsou následující možnosti:

Tlačítko	Popis	Zástupce pro
	<p>Pomocí tohoto tlačítka otevřete funkci Kombinované hledání, která umožňuje vyhledávání adres, bodů POI, oblíbených a nedávných cílů podle názvu v jednom sjednoceném prostředí.</p>	<p>Cíl (strana 27)</p>
	<p>Tato funkce vám umožňuje hledat bod POI také podle jeho názvu. Hledání se provádí na trase nebo okolo aktuální pozice v případě, že není vypočtena žádná trasa.</p>	<p>Cíl/Najít místo/Rychlé hledání (strana 46)</p>
	<p>Toto tlačítko otevře seznam oblíbených cílů.</p>	<p>Hledat / Oblíbené (strana 60),</p>
	<p>Toto tlačítko otevírá seznam Historie. Můžete vybrat jeden ze svých předchozích cílů.</p>	<p>Hledat / Historie (strana 62),</p>
	<p>Toto tlačítko otevře funkce úpravy trasy.</p>	<p>Moje trasa / Upravit trasu</p>
	<p>Toto tlačítko otevře nastavení související s trasou.</p>	<p>Více / Nastavení / Nastavení trasy (strana 94)</p>
	<p>Toto tlačítko otevře nastavení související s mapou.</p>	<p>Více / Nastavení / Nastavení mapy (strana 97)</p>
	<p>Toto tlačítko otevře zvláštní obrazovku s informacemi o aktuální poloze a tlačítko pro hledání záchranných nebo asistenčních služeb v blízkém okolí. Podrobnosti viz také následující kapitola.</p>	<p>Klepněte na pole Aktuální ulice na obrazovce Mapa.</p>
	<p>Toto tlačítko zruší trasu a zastaví navigaci. Jsou-li zadány průjezdní body, je tlačítko nahrazeno následujícím.</p>	<p>Moje trasa / Zrušit trasu (strana 70)</p>
	<p>Tímto tlačítkem vynecháte následující průjezdní bod z trasy.</p>	<p>Není</p>



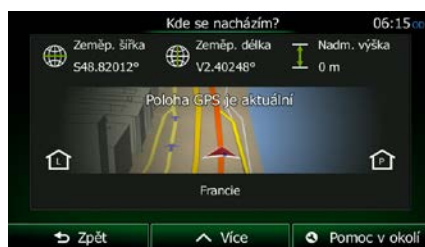
	Toto tlačítko otevře 2D mapu s uzpůsobeným měřítkem a umístěnou tak, aby se zobrazila celá trasa.	Moje trasa / Přehled (strana 65)
	Toto tlačítko otevře obrazovku nastavení Vizuální navádění.	Více / Nastavení / Vizuální navádění (strana 98)
	Klepnutím na toto tlačítko otevřete obrazovku Přehled o provozu.	Klepněte na ikonu Doprava v menu Navigace na obrazovce s mapou.
	Toto tlačítko umožní objet části doporučené trasy.	Moje trasa / Vynechání
	Toto tlačítko otevírá obrazovku Sledování cesty, kde můžete spravovat dříve uložené záznamy cest a tras.	Více / Sledování cesty (strana 88)
	Toto tlačítko otevře seznam manévrů (itinerář).	Během navigace klepněte na horní okraj obrazovky Mapa.
	Pomocí této funkce můžete uložit aktivní trasu pro pozdější použití.	Moje trasa / Více / Uložit trasu
	Pomocí této funkce můžete nahradit aktivní trasu s dříve uloženou trasou.	Moje trasa / Více / Načíst trasu
	Pomocí této funkce můžete několika různými způsoby vyhledat body POI (místo zájmu).	Hledat / Najít místo (strana 46)
	Toto tlačítko otevře obrazovku Mapa a spustí simulaci aktivní trasy.	Moje trasa / Více / Simulovat navigaci (strana 78)
	Toto tlačítko otevírá obrazovku s informacemi o GPS, poloze družic a intenzitě signálu.	Pokud není k dispozici žádný přijímaný signál GPS, klepněte na horní okraj obrazovky Mapa.
	Toto tlačítko nabídne domácí místo jako váš cíl.	



	<p>Toto tlačítko otevře parametry vybraného profilu vozidla.</p>	<p>Více/Nastavení/Trasa (strana 94)</p>
---	--	---

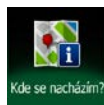
### 2.3.6 Kontrola podrobností o aktuální poloze (Kde se nacházím?)

Tato obrazovka obsahuje informace o vaší aktuální poloze (nebo poslední známé poloze, pokud není k dispozici signál GPS) a tlačítko pro hledání užitečných bodů POI v nedalekém okolí.








Tato obrazovka je přístupná z mapy jedním z následujících způsobů:

- Pokud je pod značkou vozidla zobrazena stávající ulice (aktuální poloha na mapě), klepnutím otevřete obrazovku Kde se nacházím?.



- Otevřete Rychlé menu a klepněte na tlačítko

Informace na této obrazovce:

-  : Zeměpisná šířka a délka (souřadnice aktuální polohy ve formátu WGS84).
- : Nadmořská výška (informace o nadmořské výšce z přijímače GPS – často nepřesné).
- : Číslo domu nalevo.
- : Číslo domu napravo.
- Uprostřed obrazovky je zobrazena aktuální poloha nebo doba uplynulá od její poslední aktualizace.
- Na dolním okraji se zobrazí podrobnosti o adrese (jsou-li dostupné) aktuální polohy.

Na této obrazovce můžete provést některé akce:

^ Více

Klepněte na tlačítko a uložte aktuální polohu jako oblíbený cíl.





V blízkosti aktuální polohy můžete vyhledat pomoc asistenčních služeb. Klepněte na tlačítko

Pomoc v okolí

a otevřete novou obrazovku Rychlé hledání:



V okolí stávající polohy nebo poslední známé polohy můžete vyhledat následující služby:

-  Autoopravna V okolí : Autoopravny nebo asistenční silniční služby
-  Policie V okolí : Policie
-  Zdraví V okolí : Zdravotnické a záchranné služby
-  Čerpací stanice V okolí : Čerpací stanice

Klepněte na kterékoliv tlačítko, vyberte ze seznamu bod POI a navigujte k němu.

## 3 Navigace na silnici

Při prvním spuštění vypočítává Clarion Mobile Map trasy pomocí vysoce kvalitních vektorových map silniční sítě, které jsou s produktem dodávány.

Trasu můžete nastavit několika různými způsoby:

- Potřebujete-li trasu pro okamžitou navigaci, můžete vybrat cíl a ihned spustit navigaci (normální navigace).
- Můžete také naplánovat trasu nezávisle na aktuální poloze GPS nebo dokonce bez příjmu signálu GPS. Toho dosáhnete tak, že nastavíte nový počáteční bod v nabídce Moje trasa/Upravit trasu klepnutím na ikonu praporku v aktuální poloze. Tak také vypnete přijímač GPS, aby nedošlo k přepočítávání trasy po dosažení nové polohy.

Můžete si naplánovat trasy s několika cíly. Vyberte první cíl. Pak vyberte druhý cíl a přidejte jej do své trasy, čímž vytvoříte trasu o několika průjezdných bodech. K trase můžete přidat libovolný počet cílů.

Clarion Mobile Map můžete také použít pro navigaci mimo silnici. Podrobnosti viz také strana 1.

### 3.1 Výběr cíle trasy

Clarion Mobile Map nabízí několik způsobů, jak zvolit cíl:


- Zadejte úplnou nebo částečnou adresu, například jméno ulice bez čísla domu, nebo jména dvou ulic tvořících křižovatku (strana 36).
- Zadejte adresu se směrovacím číslem (strana 43). Tímto způsobem nemusíte vybírat název města, takže hledání názvů ulic může být rychlejší.
- Jako cíl použijte integrovaný bod POI (strana 46).
- Vyberte místo na mapě pomocí funkce Hledat na mapě (strana 59).
- Použijte dříve uložený oblíbený cíl (strana 60).
- Vyberte umístění z historie dříve použitých cílů (strana 62).
- Zadejte souřadnice cíle (strana 63).

#### 3.1.1 Kombinované hledání

Existuje několik způsobů, jak vybrat cíl trasy. V nabídce Cíl najdete několik tlačítek, které inicializují samostatné hledání adres, bodů POI, oblíbených nebo nedávných cílů. Nejrychlejším způsobem vyhledávání těchto položek je použít Kombinované hledání. V této části najdete úplný popis toho, jak tato funkce pracuje. Níže popsaný proces ukazuje jak provádět výzkum, následující podčásti vám pomohou najít konkrétní výsledky.

1. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko



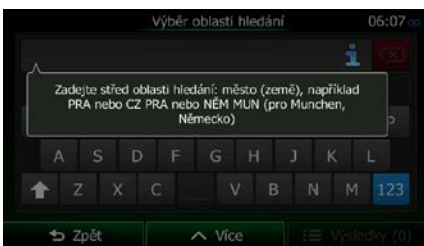
2. Klepněte na  a zobrazí se obrazovka Kombinované hledání.

3. Nejprve uvidíte tipy na obrazovce s informací, jak lze funkci používat. Tyto tipy se zobrazí pouze při prvním použití obrazovky.



4. Klepněte na libovolné místo a tipy zmizí. Když se z této obrazovky dostanete na výsledky hledání, tipy se již nezobrazí znovu pokud otevřete toto okno později, ale můžete je zobrazit znovu, pokud klepnete na tlačítko informací na pravé straně vstupního pole.
5. Vstupní pole je v horní části obrazovky. Přímě pod ním je oblast pro vyhledávání, město, kolem něhož se hledání provádí. Výchozí oblast pro vyhledávání je oblast, v níž se nacházíte. Při místním hledání další krok přeskočte.
6. (doplňková funkce) Pro vyhledávání v jiné oblasti postupujte následovně:

1. Klepněte na tlačítko **Změnit**. Otevře se nová obrazovka s novým vstupním polem. Bublina s tipem vysvětlí, jak můžete zadat nové centrum vyhledávání.



2. Klepněte na libovolné místo a tip zmizí. Až úspěšně vyberete novou oblast hledání, tip se již nezobrazí znovu pokud otevřete toto okno později, ale můžete jej zobrazit znovu, pokud klepnete na tlačítko informací na pravé straně vstupního pole.
3. Pomocí klávesnice na obrazovce začněte zadávat centrum nové oblasti hledání. Pro získání výsledku stačí zadat jen několik písmen. Pokud je nová oblast hledání v jiné zemi, můžete výsledky hledání zúžit tak, že zadáte jednu mezeru a potom několik písmen země v oblasti hledání.
4. Během zadávání nových písmen se pod vstupním polem zobrazují nejpravděpodobnější výsledky. Klepněte pro výběr vaší nové oblasti hledání. Pokud se po několika písmenech

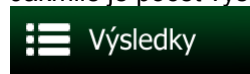
nezobrazí požadovaná oblast, klepněte na **Výsledky** a vyberte oblast ze seznamu.

7. Po zobrazení správné oblasti hledání můžete začít zadávat název, adresu nebo kategorii

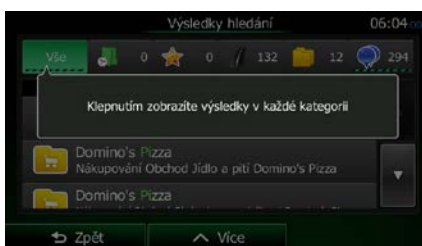
 ukazuje, kolik výsledků odpovídá zadanému textu. Při zadávání písmen probíhá hledání na pozadí, takže tento počet může dále vzrůstat, pokud několik sekund počkáte. Pokud je toto číslo vysoké, zadávejte další písmena.



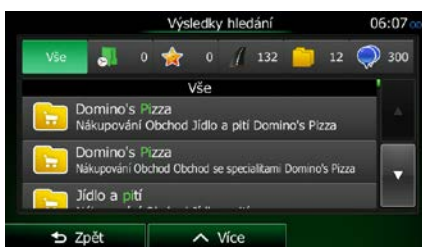
8. Jakmile je počet výsledků po několika sekundách hledání přijatelný, můžete klepnout na

 pro přepnutí na obrazovku s výsledky.

9. Obrazovku s výsledky se také otevře s tipy. Klepnutím na libovolné místo je skryjete. Po výběru cíle se již nezobrazí.






10. Vidíte všechny výsledky v seznamu bez ohledu na jejich typ. Adresy, body POI, kategorie bodů POI, oblíbené a nedávné cíle jsou dohromady v jedno seznamu.





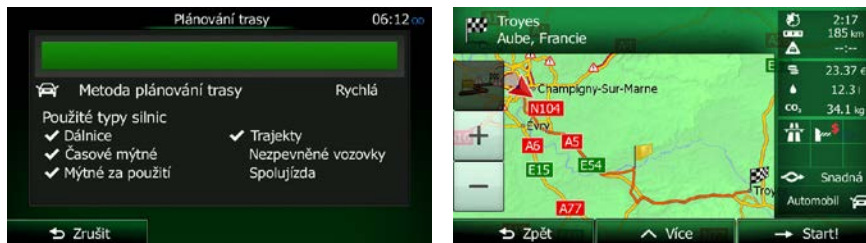
11. Máte následující možnosti:





- Klepněte na výsledek, který chcete použít jako cíl. Podle potřeby projděte seznam.
- Pokud chcete hledání zúžit pouze na jeden druh výsledku (například pouze body POI), můžete klepnout na související tlačítko v horní části obrazovky. Podrobnosti naleznete v následujících částech.

12. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ).

Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.


13. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.






- Pokud víte, že budete tento cíl používat často, před klepnutím na tlačítko  a potvrzením cíle jej uložte na seznam svých oblíbených cílů: klepněte na tlačítko  a pak na tlačítko , zadejte název nové oblíbené položky a poté klepněte na tlačítko  a místo uložte. Na mapě se znovu automaticky zobrazí cíl. Nyní můžete zahájit trasu.



### 3.1.1.1 Kombinované hledání – Navigace na nedávný cíl (Historie)

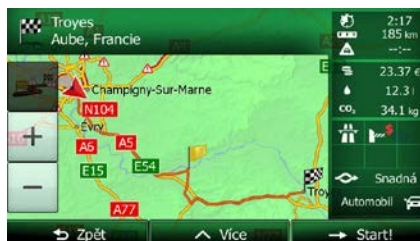
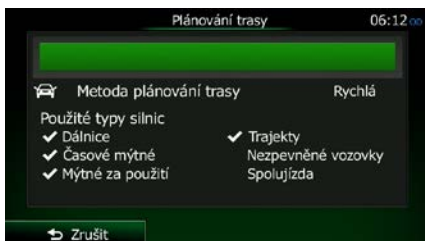
Pokud chcete v systému Kombinované hledání nalézt některý ze svých nedávných cílů, postupujte při hledání tak, jak to bylo popsáno dříve. Jako zadaný text můžete použít část názvu nebo část adresy nedávného cíle. Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:



1. Klepněte na  v horní části obrazovky.
2. Seznam je nyní odfiltrován. Zobrazí se seznam nedávných cílů s odpovídajícím názvem nebo adresou.
3. Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jeden z cílů.
4. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě

potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ).

Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.



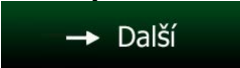

5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.





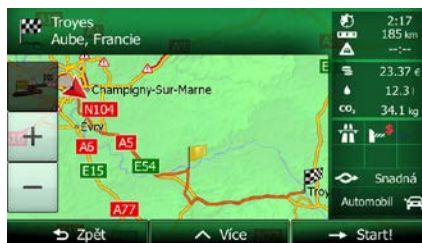
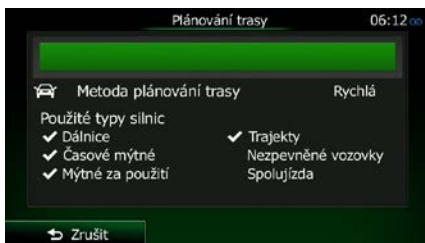
 **Poznámka:** Další možností, jak vyhledat nedávný cíl, je klepnout na tlačítko  v Rychlé nabídce nebo v nabídce Cíl. Zbytek postupu je stejný jako výše.



### 3.1.1.2 Kombinované hledání – Navigace do oblíbeného cíle

Pokud chcete v systému Kombinované hledání nalézt některý ze svých oblíbených cílů, postupujte při hledání tak, jak to bylo popsáno dříve. Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:

1. Klepněte na  v horní části obrazovky.
  2. Seznam je nyní odfiltrován. Zobrazí se seznam oblíbených cílů s odpovídajícím názvem.
  3. Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jeden z cílů.
  4. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor ().
- Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.



5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.





 **Poznámka:** Další možností, jak vyhledat oblíbený cíl, je klepnout na tlačítko  v Rychlé nabídce nebo v nabídce Cíl. Zbytek postupu je stejný jako výše.



### 3.1.1.3 Kombinované hledání – Navigace na adresu

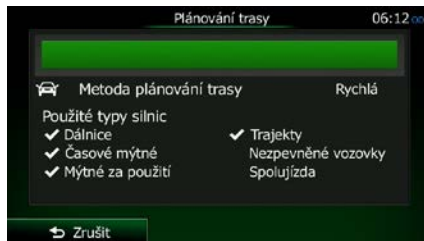
Pokud chcete v systému Kombinované hledání nalézt adresu, postupujte při hledání tak, jak to bylo popsáno dříve. Jako text zadejte pouze název ulice nebo v kombinaci s číslem domu. Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:

1. Klepněte na  v horní části obrazovky.
2. Seznam je nyní odfiltrován. Zobrazí se seznam odpovídajících adres.
3. Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jednu z adres.
4. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ).



Klepněte na  , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.



- 5.
6. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.




---

 **Poznámka:** Další možností, jak vyhledat adresu, je klepnout na tlačítko  v nabídce Cíl. Na rozdíl od Kombinované hledání je tato další možnost vyhledávání strukturovaná a umožňuje definovat části adresy samostatně.



---



#### 3.1.1.4 Kombinované hledání – Navigace ke křižovatce



Pro nalezení křižovatky v systému Kombinované hledání proved'te vyhledávání popsané dříve, ale použijte znak „&“ k oddělení dvou ulic tvořících křižovatku. Mezi znakem pro oddělení nemusíte používat mezery. Pro nalezení Collins Street a Douglas Avenue můžete zadat například následující texty (čím přesnější budou zadané řetězce, tím méně nesprávných výsledků můžete očekávat):

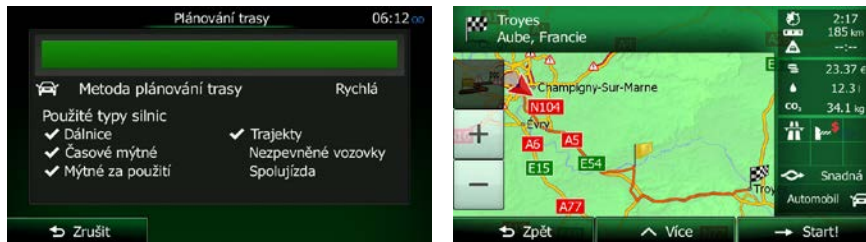
- Collins St & Douglas Ave
- Collins & Douglas
- Coll St & Dou Av
- Col&Doug
- C&D
- Collins St& (tak získáte všechny křižovatky Collins Street a můžete si vybrat požadovanou ze seznamu výsledků)

Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:



1. Klepněte na  v horní části obrazovky.
2. Seznam je nyní odfiltrován. Zobrazí se seznam odpovídajících křižovatek.
3. Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jednu z křižovatek.
4. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor ().

Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.





---

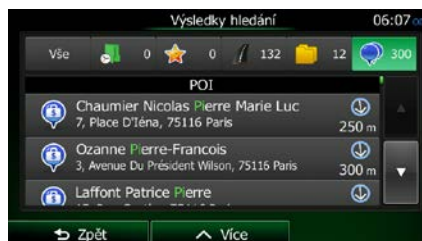
 **Poznámka:** Další možností, jak vyhledat adresu, je klepnout na tlačítko  v nabídce Cíl. Na rozdíl od Kombinované hledání je tato další možnost vyhledávání strukturovaná a umožňuje definovat části adresy samostatně.

---


### 3.1.1.5 Kombinované hledání – Navigace do bodu POI



Pokud chcete v systému Kombinované hledání nalézt bod POI, postupujte při hledání tak, jak to bylo popsáno dříve. Hledejte část jeho názvu. Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:



- Klepněte na  v horní části obrazovky.
- Seznam je nyní odfiltrován. Zobrazí se seznam odpovídajících bodů POI seřazených podle vzdálenosti od vaší aktuální polohy.
- (doplňková funkce) Pokud váš produkt obsahuje body POI od jiných poskytovatelů dat, můžete dále seznam zúžit zobrazením pouze bodů POI od jednoho poskytovatele. Podívejte se na loga poskytovatelů v horní části stránky. Klepnutím na některého z nich zobrazíte body POI pouze od daného poskytovatele.

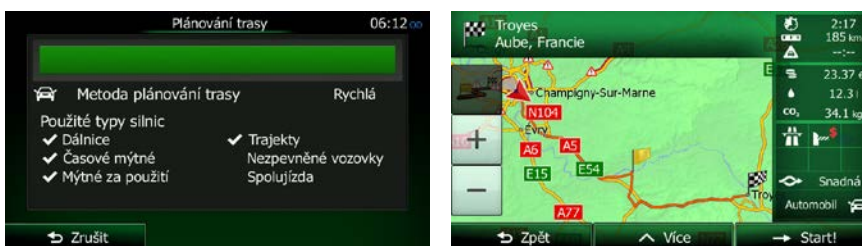


- Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jeden z bodů POI.



5. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ).

Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

6. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.






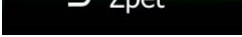
Další možností, jak vyhledat bod POI, je klepnout na tlačítko  v Rychlé nabídce nebo



 **Poznámka:** na tlačítko  v nabídce Cíl. Tyto možnosti se liší od Kombinované hledání. V prvním případě jde také o hledání názvu, ale pokud je naplánovaná trasa, nebude hledání provedeno u vaší aktuální polohy, ale na trase. Hledání bodů POI v nabídce Cíl je komplexní hledání bodů POI s několika možnostmi včetně hledání kategorie nebo hledání v blízkosti cíle aktuální trasy.

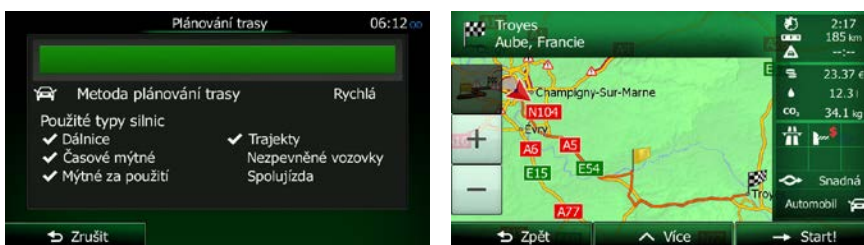
### 3.1.1.6 Kombinované hledání – Navigace do bodu POI podle jeho kategorie

Pokud chcete v systému Kombinované hledání nalézt bod POI pouze podle jeho kategorie, postupujte při hledání tak, jak to bylo popsáno dříve. Hledejte část názvu kategorie. Až se dostanete na obrazovku s výsledky, postupujte následovně:



1. Seznam je seřazen s kategoriemi bodů POI na začátku, ale pokud chcete, můžete seznam odfiltrovat tak, aby obsahoval pouze tyto kategorie. Klepněte na  v horní části obrazovky pro odfiltrování seznamu.
2. Projděte seznam a vyberte některou z kategorií. Zobrazí se seznam bodů POI v dané kategorii seřazený podle jejich vzdálenosti od vaší aktuální polohy. Pokud vybraná kategorie obsahuje podkategorie, zobrazí se všechny body POI v dané kategorii smíšené v jednom seznamu.
3. Podle potřeby procházejte seznamem a potom ze seznamu vyberte jeden z bodů POI.
4. Po výběru cíle se na celé obrazovce zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ).

Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.



Poznámka:

Další možností, jak vyhledat kategorii bodů POI, je klepnout na tlačítko  v nabídce Cíl a potom klepnout na . Tato možnost se liší od Kombinované hledání. Pokud hledáte kategorii bodů POI zde, projdete celý strom kategorie bodů POI. Po výběru kategorie se otevře seznam jejich podkategorií.

### 3.1.2 Zadání adresy nebo částečné adresy

Jestliže znáte alespoň část adresy, její zadání je nejrychlejším způsobem výběru cíle trasy.

Pomocí stejné obrazovky můžete najít adresu zadáním těchto položek:

- přesná adresa včetně čísla domu,
- střed města,
- křižovatky,
- středu ulice,
- jakákoli výše uvedená možnost, hledání pomocí směrovacího čísla (strana 43).

#### 3.1.2.1 Zadání adresy

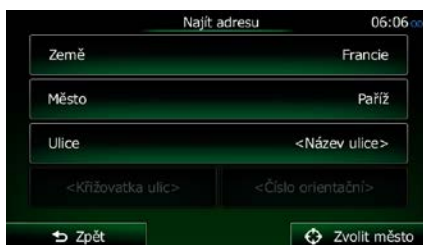
Chcete-li jako cíl zadat adresu, postupujte následujícím způsobem:

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.


2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:

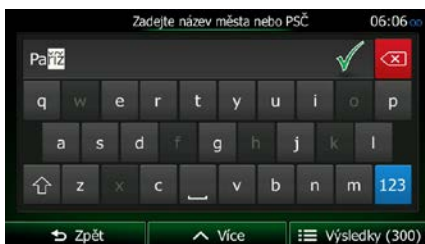


3. Systém Clarion Mobile Map při výchozím nastavení navrhuje aktuální zemi a město. V případě potřeby klepněte na možnost **Země**, zadejte několik prvních písmen názvu země na klávesnici a vyberte zemi ze seznamu výsledků.





4. V případě potřeby vyberte nové město:

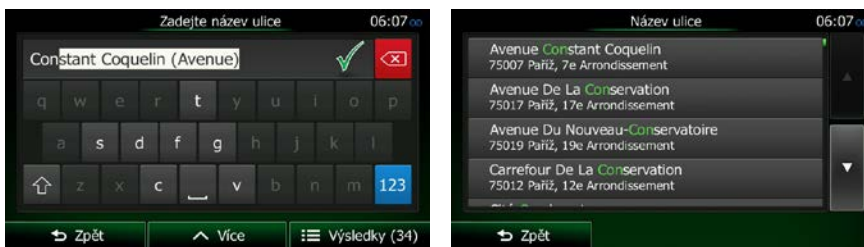
- a. Klepněte na tlačítko **Město**.
- b. Začněte na klávesnici zadávat název města.
- c. Vyhledejte požadované město:
- Nejpravděpodobnější název města je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
  - Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko **Výsledky**). Vyberte město ze seznamu.



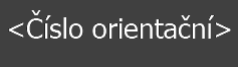


5. Zadejte název ulice:

- a. Klepněte na tlačítko **Ulice**.
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:
- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .
  - Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se

automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko ). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.


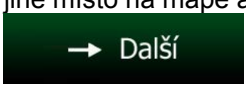





6. Zadejte číslo domu:

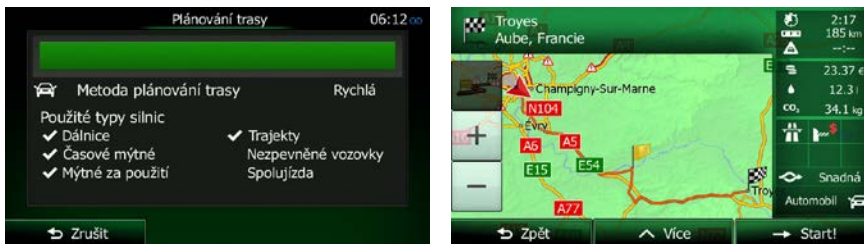
- Klepněte na tlačítko .
- Zadejte číslo domu na klávesnici. (Chcete-li zadávat symboly, klepněte na tlačítko ).
- Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy. (Pokud není možné nalézt zadané číslo domu, bude jako cíl vybrán střed ulice.)



7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.







### 3.1.2.2 Zadání středu ulice jako cíle


Pokud nemáte k dispozici číslo domu, můžete navigovat do středu ulice:


1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.


2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:  .

3. V případě potřeby změňte zemi a město dříve popsaným způsobem (strana 36).


4. Zadejte název ulice:

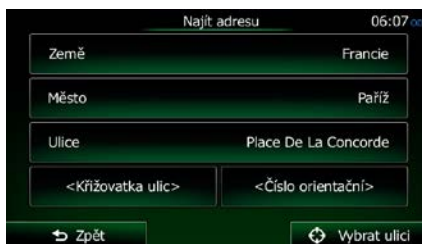
- a. Klepněte na tlačítko .
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:






- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte klepnutím na symbol .

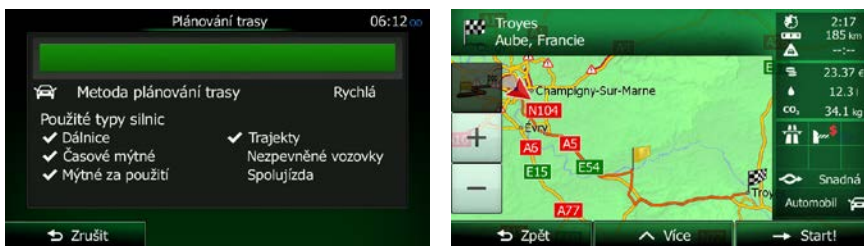
- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko  Výsledky). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.



5. Namísto zadávání čísla domu klepněte na tlačítko . Jako cíl se vybere střed ulice.





6. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
7. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.



### 3.1.2.3 Volba křižovatky jako cíle




Chcete-li jako cíl zadat adresu, postupujte následujícím způsobem:

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka: , .

3. V případě potřeby změňte zemi a město dříve popsáním způsobem (strana 36).

4. Zadejte název ulice:

- a. Klepněte na tlačítko .
- b. Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- c. Vyhledejte požadovanou ulici:
- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrďte klepnutím na symbol .
  - Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko ). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.





5. Zadejte název křižující ulice:




<Křižovatka ulic>

1. Klepněte na tlačítko



- Pokud je k dispozici jen několik ulic tvořících křižovatku, zobrazí se jejich seznam ihned.
- V případě delšího názvu ulice se zobrazí klávesnice. Začněte na klávesnici zadávat název křižující ulice. Jakmile se na jedné obrazovce zobrazí názvy ulic, které odpovídají zadanému řetězci, zobrazí se automaticky jejich seznam. Vyberte si ulici ze seznamu.

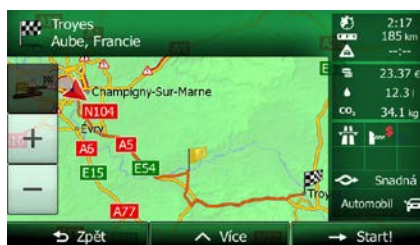
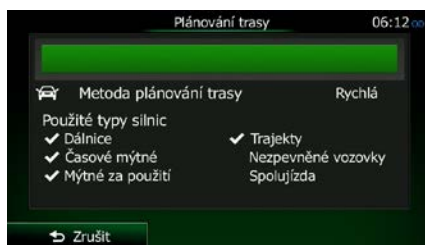


6. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.


7. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní



automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.




### 3.1.2.4 Výběr centra města jako cíle


Centrem města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být jedna z důležitých křižovatek.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:  .
3. V případě potřeby změňte zemi dříve popsaným způsobem (strana 36).
4. Vyberte cílové město:

- a. Klepněte na tlačítko .
- b. Začněte na klávesnici zadávat název města.
- c. Vyhledejte požadované město:

- Nejpravděpodobnější název města je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí

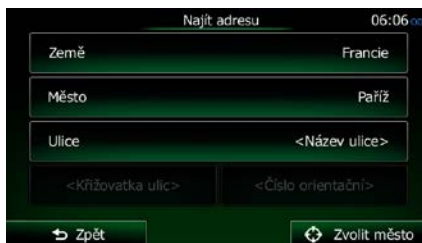
potvrdíte klepnutím na symbol .

- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se




automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko ). Vyberte město ze seznamu.



5. Namísto zadávání názvu ulice klepněte na . Tímto způsobem se cílem trasy stane centrum zobrazeného města.

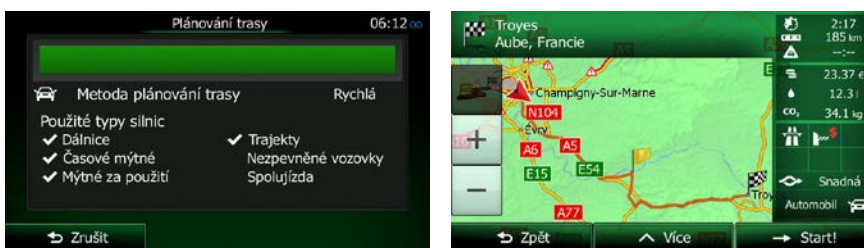


6. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

7. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo



klepněte na tlačítko  a vyjedte.



### 3.1.2.5 Zadání adresy pomocí směrovacího čísla

Všechny výše uvedené možnosti hledání adresy lze provést zadáním směrovacího čísla místo města. Níže je uveden příklad s úplnou adresou:

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka: , .

3. V případě potřeby změňte zemi dříve popsaným způsobem (strana 36).

4. Zadejte nové město pomocí PSČ:


a. Klepněte na tlačítko .

b. Klepnutím na tlačítko  otevřete numerickou klávesnici.

c. Začněte zadávat PSČ.

d. Vyhledejte požadované město:

- Nejpravděpodobnější PSČ je vždy zobrazeno ve vstupním poli. Přijetí potvrďte

klepnutím na symbol .

- Pokud se požadované PSČ nezobrazí, otevřete seznam výsledků klepnutím na



. Vyberte v seznamu požadované PSČ.



#### 5. Zadejte název ulice:

- Klepněte na tlačítko
- Začněte zadávat název ulice na klávesnici.
- Vyhledejte požadovanou ulici:

- Nejpravděpodobnější název ulice je vždy zobrazen ve vstupním poli. Přijetí potvrdíte

klepnutím na symbol

- Pokud se požadovaný název nezobrazí, názvy odpovídající řetězci se v seznamu zobrazí po zadání několika znaků (chcete-li otevřít seznam výsledků předtím, než se

automaticky zobrazí, klepněte na tlačítko ). Vyberte v seznamu požadovanou ulici.


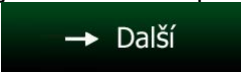





#### 6. Zadejte číslo domu:

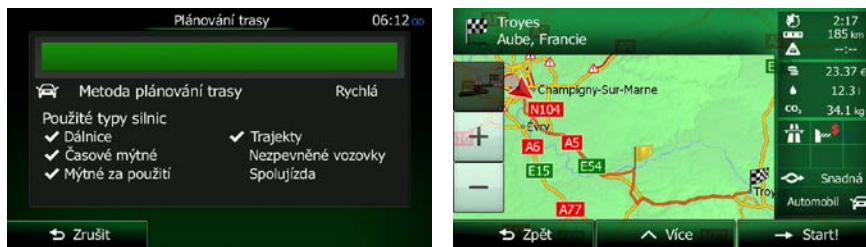
- Klepněte na tlačítko
- Zadejte číslo domu na klávesnici. (Chcete-li zadávat symboly, klepněte na tlačítko ).

- c. Klepnutím na tlačítko  dokončíte zadávání adresy. (Pokud není možné nalézt zadané číslo domu, bude jako cíl vybrán střed ulice.)





7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.



### 3.1.2.6 Rady k rychlému zadání adresy

- Když zadáte název města nebo ulice
  - Na klávesnici se zobrazí pouze ta písmena, které se zobrazí v možných výsledcích hledání. Všechny ostatní znaky budou neaktivní.
  - Při psaní se ve vstupním poli zobrazí nejpravděpodobnější výsledek. Pokud je odhadovaný výsledek správný, klepnutím na  jej vyberete.
  - Po zadání několika písmen klepněte na  a zobrazte všechny položky obsahující stanovená písmena.
- Jak urychlit vyhledání křižovatky:
  - Hledejte nejprve ulici s méně obvyklým názvem; pro vyhledání postačí méně znaků.
  - Je-li jedna z ulic kratší, hledejte ji jako první. Druhou poté najdete rychleji.

- Můžete vyhledávat zároveň podle typu a názvu komunikace. Pokud se stejné slovo objevuje v několika názvech, například jménech ulice, silnic a tříd, můžete získat výsledky rychleji, když zadáte první písmeno typu ulice: Když například zadáte „PI A“, vyhledá se ulice Pine Avenue a přeskočí se ulice Pine Street a silnice Pickwick Road.
- Vyhledávat můžete také podle směrovacího čísla. Protože PSC obsahuje pouze několik znaků, je to obvykle rychlejší, než zadávání celého názvu města.

### 3.1.3 Výběr cíle z bodů POI

Cíl můžete vybrat z tisíců bodů POI zahrnutých do Clarion Mobile Map.

Pomocí stejné obrazovky můžete najít body POI různými způsoby:

- pomocí funkce Rychlé hledání můžete rychle vyhledat blízký bod POI podle jeho názvu.
- pomocí funkce hledání Předvolby můžete několika klepnutími na obrazovku vyhledat často hledané typy bodů POI
- bod POI můžete hledat také podle jeho kategorie
- bod POI můžete hledat také podle jeho názvu

Kromě toho můžete na obrazovce „Kde se nacházím?“ vyhledat zvláštní služby.

#### 3.1.3.1 Rychlé hledání bodu POI


Pomocí funkce Rychlé hledání můžete rychle vyhledat bod POI podle jeho názvu. Hledání se vždy provádí takto:

- podél doporučené trasy, existuje-li, nebo
- okolo aktuálního umístění, není-li zadán žádný cíl.

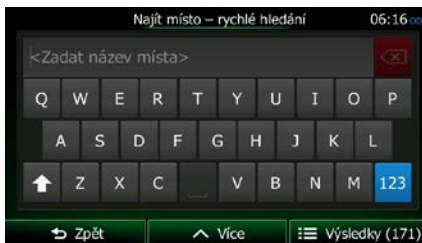
1. Funkci Rychlé hledání spustíte takto:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na .

- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko ,

a pak na tlačítko .

2. Na klávesnici začněte zadávat název bodu POI.



3. Po zadání několika písmen klepnutím na  otevřete seznam bodů POI s názvy obsahujícími zadanou posloupnost znaků.



4. (doplňková funkce) Body POI v seznamu jsou seřazeny podle délky potřebné objížďky (při navigování po trase) nebo podle jejich vzdálenosti od aktuální polohy (není-li zadán žádný cíl).

Pokud chcete změnit pořadí seznamu, klepněte na



5. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

6. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím

na tlačítko



se vraťte se do mapy.

7. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor

(). Klepněte na



potvrďte cíl, nebo klepněte na

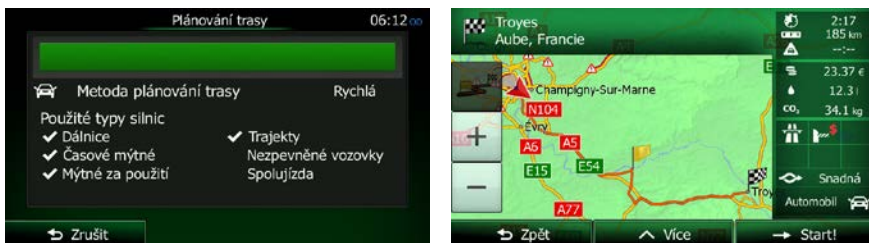


a vyberte jiný cíl.



8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo



klepněte na tlačítko  a vyjeďte.

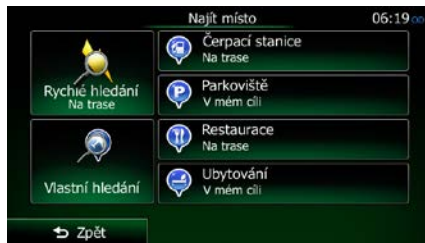


### 3.1.3.2 Hledání bodu POI podle předvolených kategorií

Funkce hledání Předvolby umožňuje rychle vyhledat nejčastěji volené typy bodů POI.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

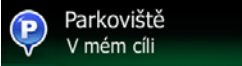
2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:  .



3. Zobrazí se předvolené kategorie hledání:

-  :

- Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se podél ní čerpací stanice.
- Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
- Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.

-  :

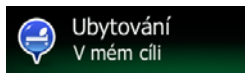
- Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se okolo cíle trasy parkoviště.
- Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.



- Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.



- Pokud existuje aktivní trasa, vyhledají se podél ní restaurace.
- Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
- Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.



- Pokud existuje aktivní trasa, vyhledá se okolo cíle trasy ubytování.
- Pokud žádná aktivní trasa neexistuje (cíl není vybrán), proběhne hledání okolo aktuální polohy.
- Pokud aktuální poloha také není k dispozici (není k dispozici signál GPS), jsou vyhledány v okolí poslední známé polohy.

4. Klepněte na některé tlačítko rychlého hledání a zobrazte tak okamžitý seznam bodů POI.



5. (doplňková funkce) Místa v seznamu jsou roztříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud chcete změnit pořadí

seznamu, klepněte na seznamu, klepněte na



6. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

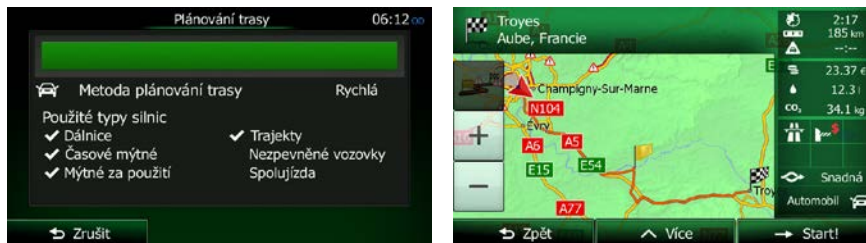
7. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím

na tlačítko se vraťte se do mapy.

8. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor

(). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na a vyberte jiný cíl.

9. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.

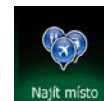


### 3.1.3.3 Hledání bodu POI podle kategorie

Body POI můžete vyhledat podle jejich kategorií nebo podkategorií.

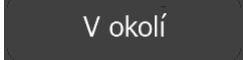

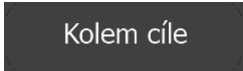
1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:



3. Klepněte na tlačítko .

4. Vyberte oblast, ve které chcete hledat místo:

- Klepněte na tlačítko  a hledejte okolo aktuálního místa, nebo pokud funkce není dostupná, okolo poslední známé pozice. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od tohoto místa.)
- Klepněte na tlačítko  a vyhledejte místo ve vybraném městě. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od středu vybraného města.)
- Klepněte na tlačítko  a vyhledejte místo nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od cíle.)

Na trase

- Klepněte na tlačítko **Na trase** a hledejte podél aktivní trasy, nikoliv okolo daného bodu. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objíždku, například blížící se čerpací stanice nebo restaurace. (Výsledný seznam bude seřazen podle délky potřebné objíždky.)



Ve městě

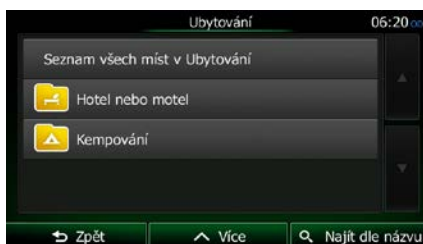
5. (doplňková funkce) Vyberete-li **Ve městě**, zvolte město, ve kterém chcete hledat.



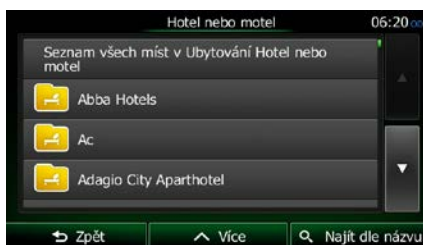
6. Vyberte jednu z hlavních kategorií bodů POI (například Ubytování) nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI okolo vybraného místa nebo podél trasy.



7. Vyberte jednu z podkategorií bodů POI (například Hotel nebo Motel) nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI ve vybrané hlavní kategorii okolo vybraného místa nebo podél trasy.



8. Někdy se zobrazí seznam značek ve vybrané podkategorii bodů POI. Vyberte jednu značku nebo klepněte na **Seznam všech míst** a zobrazte seznam všech bodů POI ve vybrané podkategorii okolo vybraného místa nebo podél trasy.




9. Nakonec se v seznamu zobrazí výsledky.




10. (doplňková funkce) Místa v seznamu jsou roztříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud

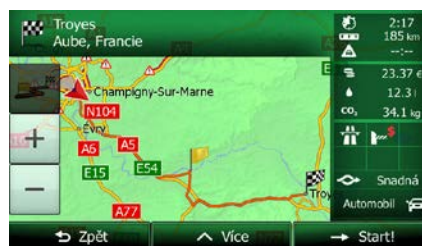
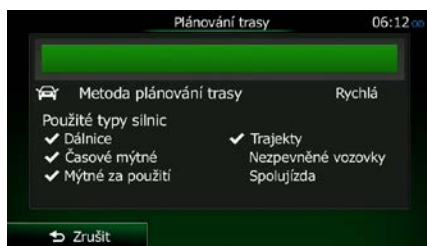
chcete změnit pořadí seznamu, klepněte na **Více**.

11. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

12. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím na tlačítko **Zpět** se vraťte se do mapy.

13. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na **Další**, potvrďte cíl, nebo klepněte na **Zpět** a vyberte jiný cíl.



14. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko **Více** změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko **Start!** a vyjedte.




### 3.1.3.4 Hledání bodu POI podle názvu

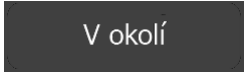

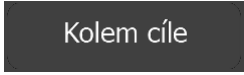
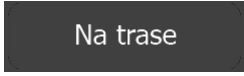
Body POI můžete vyhledat podle jejich názvu. Můžete hledat okolo různých míst nebo podél trasy v celé databázi bodů POI, nebo pouze v jedné kategorii nebo podkategorii bodů POI.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:  , .

3. Klepněte na tlačítko .

4. Vyberte oblast, ve které chcete hledat místo:

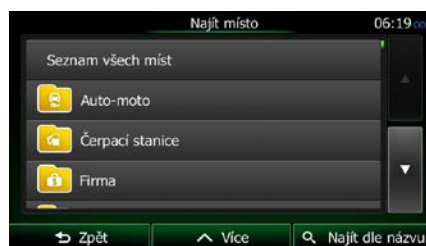
- Klepněte na tlačítko  a hledejte okolo aktuálního místa, nebo pokud funkce není dostupná, okolo poslední známé pozice. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od tohoto místa.)
- Klepněte na tlačítko  a vyhledejte místo ve vybraném městě. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od středu vybraného města.)
- Klepněte na tlačítko  a vyhledejte místo nacházející se v blízkosti cíle aktivní trasy. (Výsledný seznam bude seřazen podle vzdálenosti od cíle.)
- Klepněte na tlačítko  a hledejte podél aktivní trasy, nikoliv okolo daného bodu. Tato funkce může být užitečná, hledáte-li pozdější zastávku, která způsobí jen minimální objížďku, například blížící se čerpací stanice nebo restaurace. (Výsledný seznam bude seřazen podle délky potřebné objížďky.)



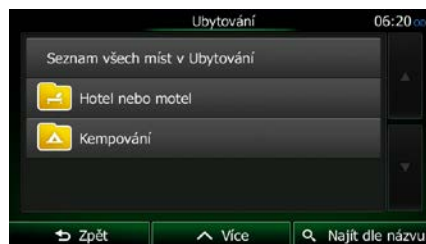
5. (doplňková funkce) Vyberete-li **Ve městě**, zvolte město, ve kterém chcete hledat.



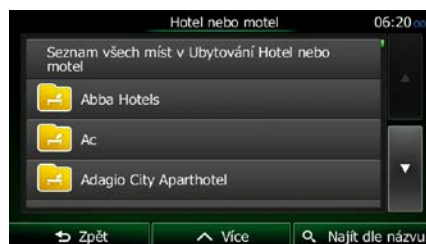
6. Vyberte jednu z hlavních kategorií bodů POI (například Ubytování), ve které chcete hledat, nebo klepněte na **Najít dle názvu** a hledejte mezi všemi body POI.



7. Vyberte si jednu z podkategorií bodů POI (například Hotel nebo Motel) pro hledání nebo klepněte na **Najít dle názvu** a hledejte ve vybrané kategorii bodů POI.



8. Klepněte na tlačítko **Najít dle názvu**, pokud jste tak ještě neučinili.



9. Na klávesnici začněte zadávat název bodu POI.



10. Po zadání několika písmen klepnutím na  otevřete seznam bodů POI s názvy obsahujícími zadanou posloupnost znaků.








11. (doplňková funkce) Místa v seznamu jsou rozříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud

chcete změnit pořadí seznamu, klepněte na





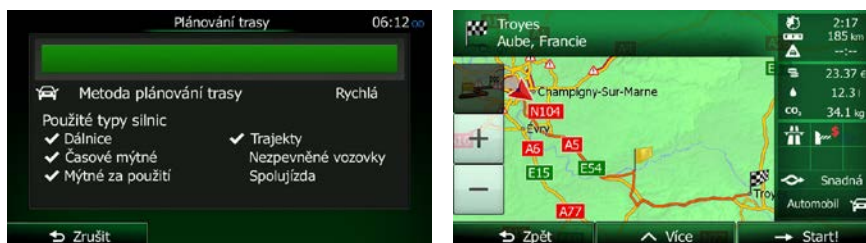
12. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

13. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím na tlačítko  se vraťte se do mapy.

14. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.



15. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.



### 3.1.3.5 Hledání bodu POI podle telefonního čísla

Body POI můžete vyhledat podle jejich telefonního čísla.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:



3. Zobrazí se numerická klávesnice. Zadejte hledané telefonní číslo nebo jeho část.

4. Klepněte na tlačítko .

5. Zobrazí se seznam bodů POI se zadanou posloupností obsaženou v jejich telefonním čísle.






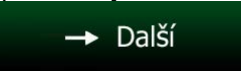



6. (doplňková funkce) Místa v seznamu jsou roztříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud

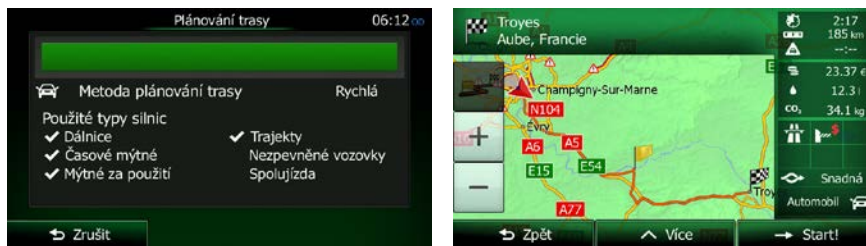
chcete změnit pořadí seznamu, klepněte na



7. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.




8. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím na tlačítko  se vraťte se do mapy.
9. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
10. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjedte.





### 3.1.3.6 Výběr pomoci v okolí s funkcí „Kde se nacházím?“

Pomoc v okolí můžete rychle získat na obrazovce „Kde se nacházím?“.





1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do rychlé nabídky.



2. Klepněte na tlačítko  a pak na .



3. Zobrazí se předvolené kategorie hledání pro vyhledávání okolo aktuální polohy (nebo okolo poslední známé pozice, pokud aktuální pozice není k dispozici):

-  Autoopravna V okolí : Autoopravný nebo asistenční silniční služby
-  Zdraví V okolí : Zdravotnické a záchranné služby
-  Policie V okolí : Policie
-  Čerpací stanice V okolí : Čerpací stanice

4. Klepněte na některé tlačítko rychlého hledání a zobrazte tak okamžitý seznam bodů POI daného typu.


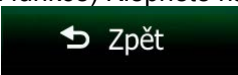





5. (doplňková funkce) Místa v seznamu jsou rozříděna podle jejich vzdálenosti od aktuální nebo poslední známé pozice, od vybraného města, cíle nebo podle délky potřebné objížďky. Pokud

chcete změnit pořadí seznamu, klepněte na

 Více

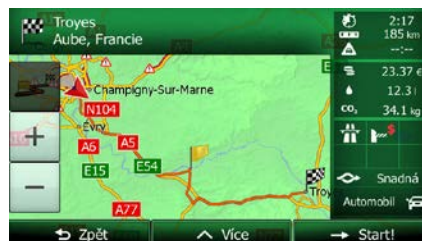
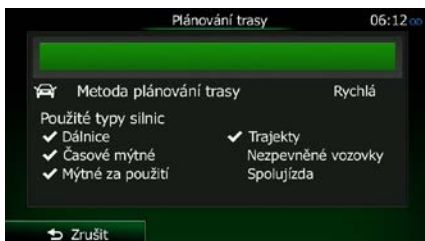
6. V případě potřeby procházejte seznamem a klepněte na jednu z jeho položek. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. Na horním okraji obrazovky se zobrazí název a adresa místa.

7. (doplňková funkce) Klepněte na tlačítko  a zobrazte podrobnosti vybraného místa. Klepnutím na tlačítko  Zpět se vraťte se do mapy.

8. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor . Klepněte na  Další, potvrďte cíl, nebo klepněte na  Zpět a vyberte jiný cíl.

- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo

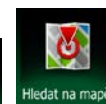
klepněte na tlačítko  a vyjeďte.



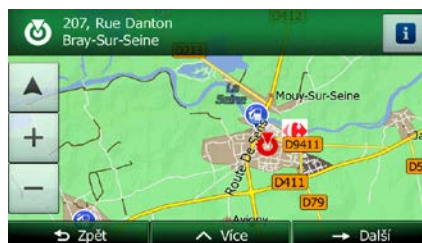
### 3.1.4 Výběr místa na mapě jako cíle


- Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

- V nabídce Navigace klepněte na následující tlačítka:


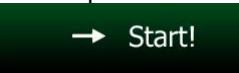


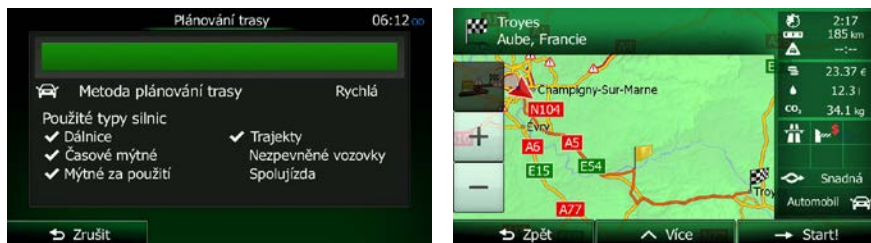
- Najděte cíl na mapě: posuňte mapu a nastavte její měřítko podle vašich požadavků.



- Klepněte na místo, které chcete vybrat jako cíl. Zobrazí se na něm kurzor (  ).

- Klepněte na tlačítko  a jako cíl vyberte kurzor.

6. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změníte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjed'te.




### 3.1.5 Volba cíle ze seznamu Oblíbené




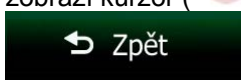
Jako cíl můžete zvolit místo, které jste uložili do seznamu Oblíbené. Přidání místa do seznamu cílů nabídky Oblíbené je popsáno v kapitole strana 74.



1. Otevřete seznam Oblíbené:

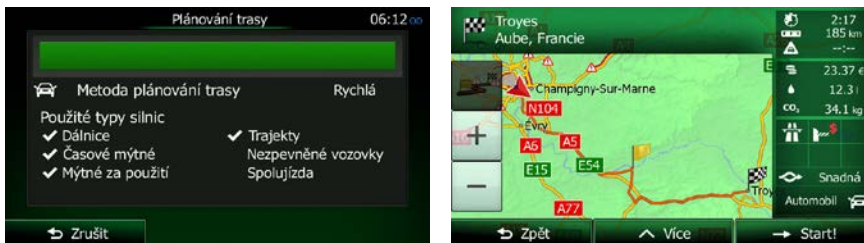
- Na obrazovce Mapy klepnutím na  otevřete rychlou nabídku.
- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko .

2. Klepněte na tlačítko . Zobrazí se seznam cílů nabídky Oblíbené.




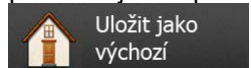
3. Klepněte na položku Oblíbené, kterou chcete nastavit jako cíl. V případě potřeby procházejte a zobrazte další část seznamu, nebo klepněte na tlačítko  a zadejte několik písmen z názvu oblíbeného cíle.
4. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor () . Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.

5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.




### 3.1.6 Výběr domácího místa

Chcete-li navigovat do domácího místa, nejprve jej musíte uložit. Vyhledejte svou adresu nebo procházejte mapou a když je kurzor na požadovaném místě, klepněte na  a vyberte



Po nastavení domácího místa do něj můžete rychle navigovat:

1. Chcete-li vybrat domácí místo, postupujte jedním z následujících způsobů:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak klepněte na




(toto tlačítko můžete přidat do rychlé nabídky v Nastaveních – strana 93).

- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  a pak na



2. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na



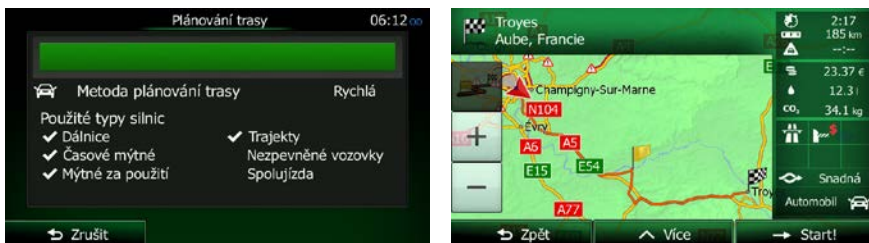
, potvrďte cíl, nebo klepněte na



a vyberte jiný cíl.

- Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo




klepněte na tlačítko  a vyjeďte.



### 3.1.7 Volba nedávného cíle z historie

Cíle, které jste zvolili v minulosti, se zobrazují v historii.

- Otevřete historii:




- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na .
- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  a pak na





- Zobrazí se seznam nedávných cílů. Funkce Inteligentní historie podporuje tři cíle na první straně na základě vašich předchozích tras (s největší pravděpodobností cíle). Zbývající cíle jsou seřazeny podle času, kdy byly vybrány naposledy. V případě potřeby se přesuňte seznamem k předchozím cílům.

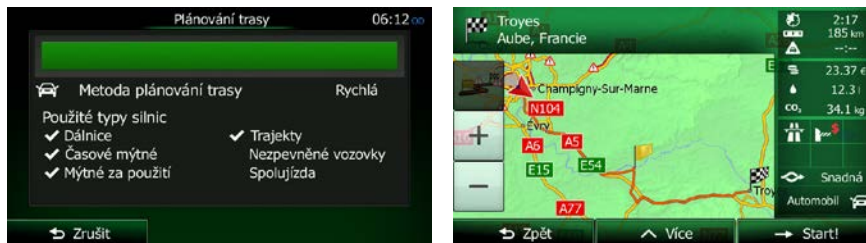


- Vyberte v seznamu požadovaný cíl.
- Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na

jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.







5. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.





### 3.1.8 Zadání souřadnic cíle







Cíl můžete vybrat zadáním jeho souřadnic. Postupujte následovně:

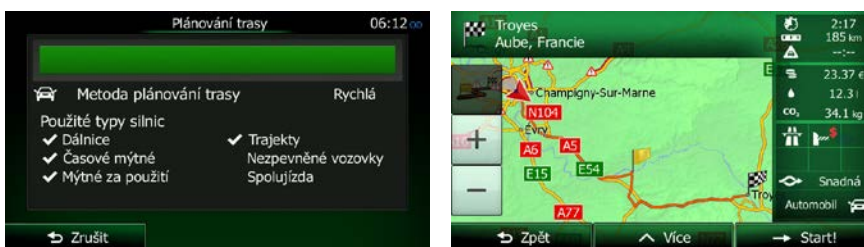
1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.
2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .
3. Otevřete nabídku  a klepněte na .
4. V některém z následujících formátů můžete zadat hodnoty zeměpisné šířky a délky: desetinné stupně; stupně a desetinné minuty; nebo stupně, minuty a desetinné sekundy.



5. (doplňková funkce) V případě potřeby klepněte na  a pak na , nakonec zadejte souřadnice ve formátu UTM.



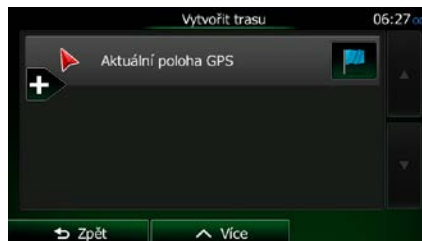
6. Jakmile skončíte, klepněte na tlačítko .
7. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed. V případě potřeby klepněte na jiné místo na mapě a cíl upravte. V novém místě se zobrazí kurzor (  ). Klepněte na , potvrďte cíl, nebo klepněte na  a vyberte jiný cíl.
8. Po krátkém shrnutí parametrů trasy se zobrazí mapa a ukáže celou trasu. Trasa je nyní automaticky vypočtena. Klepnutím na tlačítko  změňte parametry trasy, nebo klepněte na tlačítko  a vyjeďte.




### 3.1.9 Vytvoření trasy ze seznamu cílů (Vytvořit trasu)

Cíl své trasy můžete také vytvořit pomocí cíle z nabídky Moje trasa.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.
2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .
3. Klepněte na tlačítko .



4. V seznamu bodů trasy je pouze jeden řádek, počáteční body trasy, normálně se jedná o aktuální polohu GPS.
5. Klepněte na tlačítko  a vyberte cíl.



6. Zobrazí se nabídka Cíl a můžete vybrat cíl trasy stejným způsobem, jak bylo popsáno v předchozí části.






7. Když je vybrán nový cíl, seznam se vrátí.

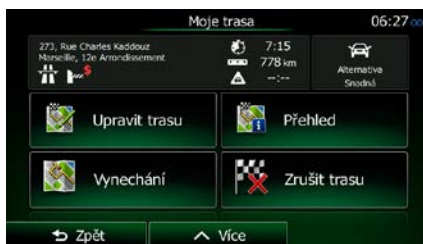


8. Chcete-li přidat další cíle, klepněte na , kde můžete vložit do seznamu nový bod trasy a opakovat předchozí postup.

### 3.2 Zobrazení celé trasy na mapě

Snadno si můžete zobrazit přehled aktivní trasy na mapě. Postupujte následovně:

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.
2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .
3. Klepněte na tlačítko . Aktivní trasa je zobrazena v celé své délce na mapě, společně s doplňkovými informacemi a ovládacími prvky.



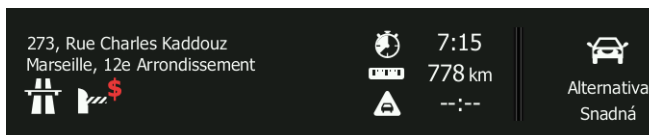
### 3.3 Kontrola parametrů trasy a přístup k funkcím souvisejícím s trasou

Můžete zkontrolovat různé parametry trasy doporučené Clarion Mobile Map.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .

3. Zobrazují se následující části informací:
  - Název a/nebo adresa cíle.
  - Výstražné ikony (jsou-li použity). Poskytují doplňující informace o vaší trase (například nebezpečné vozovky nebo placené silnice, kterými se má jet).
  - Celkový čas trasy.
  - Celková délka trasy.
  - Odhadované zpoždění vypočtené podle událostí v dopravě na trase.
  - Tento symbol označuje typ vozidla použitý pro výpočet trasy.
  - Metoda plánování trasy (například Rychlá).





4. Na obrazovce máte následující možnosti (podrobné pokyny o jejich použití naleznete v následující kapitole).

- Klepněte na tlačítko  a upravte trasu: přidání nebo odebrání cílů nebo změna jejich pořadí. Můžete také nastavit počáteční bod trasy jiný, než je vaše stávající místo. To může být užitečné pro plánování a uložení budoucí cesty.

- Klepnutím na tlačítko  zobrazte celou trasu na mapě.

- Klepnutím na tlačítko  vyřadte část trasy.

- Klepnutím na tlačítko  odstraňte aktivní trasu.

- Klepněte na tlačítko  a otevřete seznam s několika možnostmi, jako je například výběr z různých alternativ trasy, změna parametrů trasy, simulace trasy, ukládání aktivní trasy nebo načtení dříve uložené trasy.

- Klepněte na tlačítko  a vraťte se do nabídky Navigace.




## 3.4 Změna trasy

Když je navigace již spuštěna, existuje několik způsobů, jak aktivní trasu modifikovat. Některé z těchto možností zobrazují následující části.

### 3.4.1 Výběr nového cíle, máte-li již stanovenou trasu: Nová trasa, průjezdní bod nebo konečný cíl

Pokud již máte doporučenou trasu a zvolíte nový cíl, jak bylo popsáno ve výše uvedených částech, aplikace se vás dotáže, zda chcete začít novou trasu, přidat do trasy nový průjezdní bod (dílní cíl) nebo změnit nově vybraný cíl na konci aktuální trasy.





- Klepněte na tlačítko  a naplánujte novou trasu vybranou trasu. Předchozí cíl a průjezdní body jsou odstraněny.
- Klepněte na tlačítko  a přidejte do své trasy nově vybrané místo jako dílní cíl. Ostatní cíle na trase zůstanou nezměněné. Poznámka: nový průjezdní bod je vložen mezi dílní cíle, aby trasa byla vedena optimálně. Chcete-li rozhodnout, kde se má průjezdní bod zobrazit, použijte funkci Upravit trasu.
- Klepněte na tlačítko  a změňte vybraný cíl na konci trasy. Ostatní cíle na trase zůstanou nezměněné. Předchozí konečný cíl je nyní posledním průjezdním bodem.

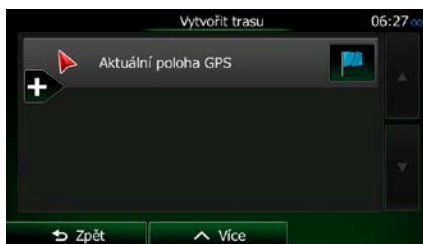
### 3.4.2 Nastavení nové počáteční polohy trasy


Pro normální navigaci jsou všechny trasy naplánované od aktuální polohy. Chcete-li zkontrolovat budoucí trasy, simulovat je nebo zobrazit celý jejich čas a vzdálenosti, vypněte přijímač GPS. Pak můžete nastavit počáteční bod trasy do jiného místa, než je aktuální poloha GPS.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .

3. Pokud máte již stanovenou trasu, klepněte na tlačítko . Pokud začínáte novou, klepněte na tlačítko .



4. První řádek je počátek trasy, normálně aktuální poloha GPS. Klepněte na tlačítko  a potvrďte svou akci po zobrazení výstražného hlášení.



5. Zobrazí se nabídka Cíl, kde můžete vybrat počáteční bod trasy stejným způsobem jakým volíte cíl.



6. Po nastavení nového počátečního bodu klepněte na tlačítko .

7. Mapa se zobrazí s průhlednou značkou vozidla (znázorňující chybějící signál GPS). Pokud již existuje aktivní trasa, je nyní přepočítána od vybraného místa.



8. Chcete-li se vrátit k normální navigaci, klepněte na tlačítko

Zapnout GPS

### 3.4.3 Úprava seznamu cílů (Upravit trasu)

Trasu můžete upravit změnou seznamu cílů. Můžete přidat nebo odebrat cíle, změnit počáteční polohu nebo seznam seřadit v jiném pořadí.

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko

Menu

2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko

Moje trasa

3. Klepněte na tlačítko


Upravit trasu




4. Máte následující možnosti:

- Klepněte na  a přidejte nový cíl.

- Klepněte na tlačítko  a odstraňte cíl.

- Klepněte na tlačítko  a změňte počáteční bod trasy.

- Klepněte na tlačítko  a seřadte seznam v jiném pořadí. Můžete to udělat ručně, nebo nechat aplikaci, aby trasu optimalizovala za vás.

### 3.4.4 Pozastavení aktivní trasy

Aktivní trasu není třeba pozastavovat: Jakmile se znovu vydáte na cestu, systém Clarion Mobile Map obnoví hlasové pokyny od aktuální polohy.

### 3.4.5 Zrušení aktivní trasy

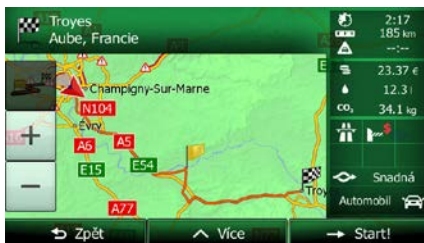
Chcete-li zrušit navigovanou trasu, postupujte jedním z následujících způsobů:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na . (Máte-li trasu s průjezdními body, musíte klepnout na tlačítko , dokud nejsou odstraněny všechny traťové body.)
- V nabídce Navigace klepněte na tlačítko  a pak na tlačítko . Aktivní trasa je odstraněna i se všemi svými průjezdními body.

### 3.4.6 Kontrola alternativních tras při plánování

Po výběru nového cíle si můžete vybrat různé alternativy trasy nebo změnit metodu plánování trasy. Postupujte následovně:

1. Výše popsáním způsobem vyberte cíl a přesuňte se na obrazovku potvrzení trasy.



2. Klepněte na tlačítko





3. Klepněte na tlačítko
4. Zobrazí se základní detaily tří alternativních tras s vybranou metodou plánování trasy. Klepněte na ně a zobrazte je v mapě.



Další výsledky

5. Pokud nemůžete nalézt vhodnou alternativu, klepněte na tlačítko, posuňte se dolů a vyhledejte trasy pomocí odlišných metod plánování.



Zpět

6. Vyberte jednu z alternativních tras a pak se klepnutím na tlačítko vraťte na předchozí obrazovku. Pomocí Clarion Mobile Map přepočítáte trasu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.

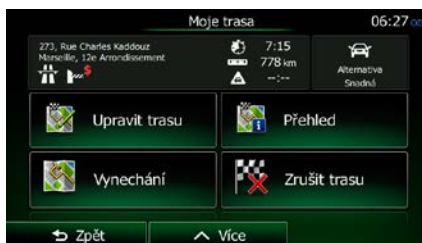
### 3.4.7 Kontrola alternativ stávající trasy

Chcete-li přepočítat aktivní trasu pomocí jiné metody plánování, můžete změnit Nastavení trasy (strana 94). Existuje ještě jiný způsob, jak to provést a jak porovnat různé alternativy trasy pomocí stejné metody plánování trasy. Postupujte následovně:

1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko

Menu

2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko



3. Klepněte na tlačítko

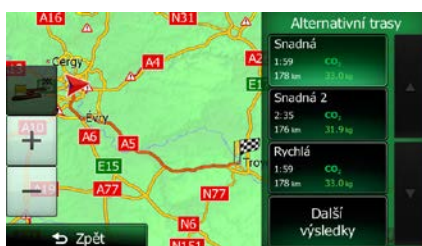
^ Více



4. Klepněte na tlačítko

Alternativní trasy

5. Zobrazí se základní detaily tří alternativních tras s vybranou metodou plánování trasy. Klepněte na ně a zobrazte je v mapě.



6. Pokud nemůžete nalézt vhodnou alternativu, klepněte na tlačítko

Další výsledky

, posuňte se dolů a vyhledejte trasy pomocí odlišných metod plánování.



7. Vyberte jednu z alternativních tras a pak klepněte a podržte



↶ Zpět

několik sekund, vrátíte se tak na obrazovku Mapa. Pomocí Clarion Mobile Map přepočítáte trasu. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.








### 3.4.8 Změna typů silnic použitých při plánování trasy

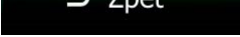
Chcete-li přepočítat aktivní trasu s jinými předvolbami typu silnic, postupujte následujícím způsobem. Tyto změny mohou být také provedeny v Nastavení (strana 94).

1. Na obrazovce Mapa klepněte na tlačítko  a pak na .



2. Klepněte na některý z uvedených typů silnic a modifikujte jej. V případě potřeby se pohybujte seznamem všech typů silnic. Máte následující možnosti (jejich pořadí závisí na vybraném typu vozidla):

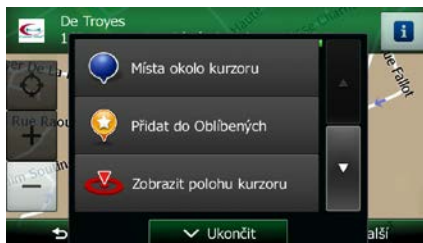
-  **Dálnice** - Pokud máte pomalé auto nebo táhnete jiný vůz, nemusíte chtít jezdit po dálnicích.
-  **Časové mýtné** - Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, jež vám umožní po určitou dobu používat silnici. Můžete je povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.
-  **Mýtné za použití** - Systém Clarion Mobile Map při výchozím nastavení zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Když placené silnice zakážete, systém Clarion Mobile Map naplánuje nejlepší trasu bez placených úseků.
-  **Trajekty** - Systém Clarion Mobile Map při výchozím nastavení zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy obsahovat informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
-  **Nezpevněné vozovky** - Systém Clarion Mobile Map automaticky vyřazuje nezpevněné vozovky: Nezpevněné cesty mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout požadovaného rychlostního limitu.

3. Trasa již byla přepočítána. Klepněte na tlačítko  a vraťte se na obrazovku Mapa. Nyní oranžová line zobrazí novou doporučenou trasu.

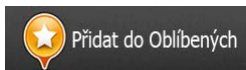
### 3.5 Uložení místa jako oblíbeného cíle

Jakékoliv místo můžete přidat do menu Oblíbené, což je seznam často používaných cílů. Přidání místa do seznamu cílů nabídky Oblíbené je popsáno na strana 60.

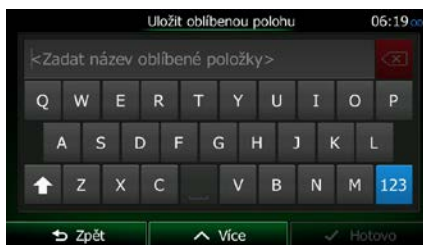
1. Výše popsaným způsobem vyberte cíl. Může se jednat o adresu, určité místo, kterékoli místo na mapě, dříve použitý cíl z historie atd.
2. Když se zobrazí na celé obrazovce mapa s vybraným místem uprostřed, klepněte na tlačítko



3. Klepněte na tlačítko



4. (doplňková funkce) Pomocí klávesnice můžete změnit název nabízený v menu Oblíbené. Klepněte na tlačítko **123** a zadejte číslice nebo symboly.



5. Klepněte na tlačítko






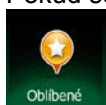
a místo uložte jako nový oblíbený cíl.

### 3.5.1 Úprava podrobností oblíbeného cíle

Můžete si vybrat místo, které jste uložili do seznamu Oblíbené, a upravit jeho podrobné informace. Přidání místa do seznamu cílů nabídky Oblíbené je popsáno v kapitole strana 74.


1. Otevřete seznam Oblíbené:

- Pokud se nacházíte na obrazovce Mapa, klepněte na tlačítko  a pak na .
- Pokud se nacházíte v nabídce Navigace, klepněte na tlačítko  a pak na



2. Zobrazí se seznam cílů nabídky Oblíbené.




3. Klepněte na položku nabídky Oblíbené, kterou chcete upravit. V případě potřeby procházejte a zobrazte další část seznamu, nebo klepněte na tlačítko  a zadejte několik písmen z názvu oblíbeného cíle.

4. Na celé obrazovce se zobrazí mapa s vybraným bodem uprostřed.

5. Klepněte na  a zobrazte podrobnosti vybraného místa.

6. Klepněte na jakékoliv datové pole a změňte jeho obsah.

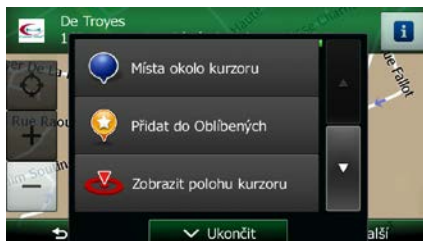
7. Klepněte a podržte  a vraťte se na mapu.

### 3.6 Uložení místa na mapě jako bodu výstrahy

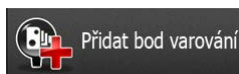
Jakékoli místo na mapě můžete uložit jako bod výstrahy (může jím být například kamera radaru nebo železniční přejezd).

1. Procházejte mapou a vyberte místo. Zobrazí se na něm červený kurzor.

2. Klepněte na tlačítko



3. Posouvejte se seznamem a klepněte na tlačítko



4. Na obrazovce, která se otevře, vyberte typ bodu výstrahy, směr, ze kterého výstrahu očekáváte, a pokud je to zapotřebí, rychlostní limit pro tento bod výstrahy.



5. Klepněte na tlačítko



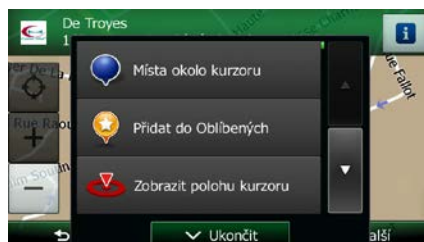
a místo uložte jako nový bod výstrahy.

### 3.7 Úprava místa upozornění

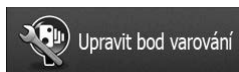
Jakékoliv dříve uložené nebo nahrané místo upozornění můžete upravit (například kamera radaru nebo železniční přejezd).

1. Procházejte mapu a vyberte místo upozornění, které chcete upravit. Okolo místa upozornění se zobrazí červený kroužek.

2. Klepněte na tlačítko



3. Posouvejte se seznamem a klepněte na tlačítko



4. Na nově otevřené obrazovce změňte typ místa upozornění, směr, ze kterého upozornění očekáváte, nebo (pokud se to hodí) rychlostní limit pro toto místo upozornění.



5. Klepněte na tlačítko




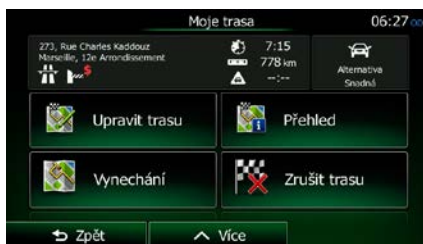
a uložte změny místa upozornění.

### 3.8 Zobrazení simulace trasy

Můžete spustit simulovanou navigaci, která ukazuje aktivní trasu. Postupujte následovně:


1. Na obrazovce Mapa se klepnutím na tlačítko  vraťte do menu Navigace.

2. V nabídce Navigace klepněte na tlačítko .



3. Klepněte na tlačítko .






4. Posouvejte se seznamem a klepněte na tlačítko . Simulace začne v počátečním bodě trasy a realistickou rychlostí vás vede celou doporučenou trasou.



- a) (volitelně) Během simulace jsou dostupné následující ovládací prvky (ovládací tlačítka po několika sekundách zmizí, můžete je však znovu zobrazit klepnutím na mapu):

- : Přejde k následující akci na trase (manévr).

- : Pozastaví simulaci.
- : Přejde k předchozí akci na trase (manévr).
- : Klepnutím zvýšíte rychlost simulace na 4, 8 nebo 16ti násobek. Dalším klepnutím se vrátíte k normální rychlosti.

b) Klepnutím na  zastavíte simulaci.

## 4 Navigace mimo silnici

Při prvním spuštění vypočítává Clarion Mobile Map trasy pomocí vysoce kvalitních vektorových map silniční sítě, které jsou s produktem dodávány. Aplikaci však můžete v nastavení trasy přepnout do režimu navigace mimo silnici a to jedním z následujících způsobů:

- V Hlavním menu klepněte na tlačítko , ,  a pak na .
- Na obrazovce Mapa klepněte na tlačítko ,  a poté na tlačítko .

Většina postupů popsaných pro navigace na silnici platí také pro navigaci mimo silnici. Existují však některé, jež v tomto režimu navigace dostupné nejsou (například nemůžete otevřít itinerář, protože neexistují žádné manévry – máte k dispozici pouze traťové body a mezi nimi rovné čáry).

### 4.1 Výběr cíle trasy

Výběr počátečního bodu nebo cíle (průjezdni bod nebo konečný cíl) je stejný, jak bylo popsáno pro navigaci na silnici. Jediným rozdílem je to, že traťové body jsou spojeny tak, aby vytvořily trasu s přímými liniemi, bez ohledu na silniční síť a dopravní předpisy.

### 4.2 Navigace v režimu mimo silnici

Skutečný rozdíl mezi modelem navigace na silnici a mimo ni je v samotném navigování. Když jste na obrazovce Mapa v režimu mimo silnici:

- vaše pozice a směr nejsou vyrovnány s nejbližší silnicí a
- není k dispozici navigaci „odbočka za odbočkou“, ale pouze doporučený směr.

Mezi vaší aktuální polohou a následujícím cílem vidíte oranžová line. Pole Informace o změně směru v levém horním rohu zobrazuje kompas s vaším směrníkem a vzdálenost k dalšímu cíli.



Když dosáhnete průjezdniho bodu, zobrazí oranžová line směr k následujícímu cíli. (Další úseky trasy jsou zobrazeny s oranžová lines.)



Když dosáhnete konečného cíle, navigace končí.

## 5 Referenční příručka

Na následujících stránkách je popis různých konceptů a obrazovek nabídek systému Clarion Mobile Map.

### 5.1 Koncepty

#### 5.1.1 Automatické měřítko

Funkce Rychlé přiblížení nabízí mnohem více než standardní automatickou změnu měřítka:

- **Během pohybu po trase:** při příjezdu k místu změny směru se zvětší zobrazení a zvýší se úhel zobrazení tak, abyste snadno rozpoznali odbočku na další křižovatce. Pokud je další místo změny směru vzdálené, mapa se zmenší a úhel pohledu se sníží tak, abyste měli přehled o silnici před vámi.
- **Jedete bez aktivní trasy v systému:** funkce Automatické měřítko provede přiblížení nebo oddálení v závislosti na aktuální rychlosti.

#### 5.1.2 Barevná témata pro den a noc

Clarion Mobile Map používá různá barevná témata během dne a noci pro obrazovky mapy i nabídky.

- Denní barvy jsou podobné barvám papírových automap, zatímco nabídky jsou v jasných barvách.
- Barevná témata pro noc využívají tmavé barvy pro velké objekty, aby průměrný jas obrazovky byl nižší.

System Clarion Mobile Map nabízí odlišné profily barev pro den a noc. Lze také nastavit automatické přepínání mezi schémata barev pro den a noc podle aktuálního času a polohy GPS několik minut před východem slunce, kdy se již rozjasňuje obloha, a několik minut po západu slunce před tím, než se setmí.

#### 5.1.3 Zobrazení tunelu

Při vjíždění do tunelu je mapa nahrazena všeobecným obrázkem tunelu, takže vás nemohou rozptylovat obrázky vozovky a budov.



Půdorysný přehled tunelu vám pomůže v orientaci. Rovněž se zobrazuje zbývající vzdálenost v tunelu.



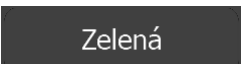
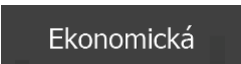

Po výjezdu z tunelu se obnoví původní zobrazení mapy.

Tato funkce může být v nastavení (strana 98) vypnutá.

### 5.1.4 Vypočítání trasy a její přepočítání

Systém Clarion Mobile Map počítá trasu podle vašich předvoleb:



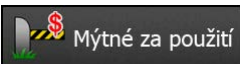

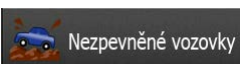
- Metody plánování trasy:

- : Vypočítá rychlou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
- : Vytvoří trasu s nejkratší celkovou vzdáleností ze všech možností. To může být praktické pro pomalu jedoucí vozidla.
- : Poskytuje rychlou, avšak na spotřebu paliva efektivní trasu podle dat o spotřebě uvedených v parametrech nastavení trasy (strana 94). Náklady na cestu a výpočty emisí CO<sub>2</sub> jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, zatáčky a dopravní podmínky.
- : Pro typy vozidel bez možnosti stanovené Zelené trasy tato metoda kombinuje výhody Rychlé a Krátké trasy: Systém Clarion Mobile Map vypočítá trasu, jako by počítal rychlou trasu, ale použije jiné silnice, aby snížil spotřebu.
- : Vypočítá trasu, která bude přímější, bez obtížných manévrů. Při použití této možnosti systém Clarion Mobile Map například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.

- Typy vozidel:

Při vytváření nového profilu vozidla vyberte jeden z níže uvedených typů vozidel. Kromě níže uvedených podmínek mohou být při plánování trasy také vzata v úvahu omezení rozměrů, hmotnosti a nebezpečného nákladu.

- Typy silnic použitých nebo vynechaných při výpočtu trasy:

-  Dálnice
-  Časové mýtné
-  Mýtné za použití
-  Trajekty
-  Nezpevněné vozovky

Dopravní události v reálném čase jsou také vzaty v úvahu, což někdy vede k tomu, že trasu výrazným způsobem pozmění.

Clarion Mobile Map automaticky přepočítá trasu, pokud se od navrženého itineráře odchýlíte, nebo pokud se nově přijaté informace o dopravní události týkají části doporučené trasy.

Další informace o nastavení trasy najdete na strana 94.

### 5.1.5 Zelená trasa

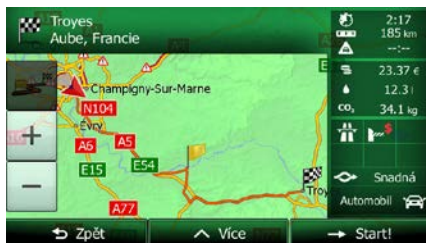
Výpočet trasy není jenom o nalezení nejrychlejší nebo nejkratší trasy. Pro některé typy vozidel můžete také při plánování trasy kontrolovat spotřebu paliva a emise CO<sub>2</sub> a můžete vytvořit efektivní trasy s nižším dopadem na životní prostředí.

V nabídce Nastavení trasy můžete upravit parametry vybraného vozidla. Zadejte hodnoty spotřeby paliva a jeho cenu. Můžete také vybrat, zda chcete zobrazit rozdíl mezi svou trasou a zelenou trasou i v případě, že vybraná metoda stanovení trasy není Zelená.

Zelená

Po nastavení výše uvedených parametrů vyberte jako metodu plánování a získáte tak rychlou trasu, která je však také efektivní s ohledem na spotřebu paliva. Pověšimněte si, že náklady na cestu a výpočty emisí CO<sub>2</sub> jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, odbočky, zatáčky a dopravní podmínky. Toto stanovení trasy také neznamená, že dosáhnete té nejekologičtější trasy. Stále je důležité, abyste cestovali rychle, proto je výsledkem rychlá trasa s nízkou spotřebou paliva a emisemi CO<sub>2</sub>.

S typem vozidla, u kterého lze volit zelenou trasu, jsou její detaily zobrazeny také při potvrzení trasy bez ohledu na to, kterou metodu plánování trasy zvolíte:



Pokud vybraná metoda plánování trasy není Zelená a povolili jste aplikaci zobrazit zelenou alternativu, rozdíly v ceně, spotřebě paliva a emisích CO<sub>2</sub> mezi vámi vybranou trasou a zelenou trasou budou zobrazeny na této obrazovce:



Klepněte na pole s těmito detaily a přepněte trasu ihned na zelenou.

### 5.1.6 Silniční bezpečnostní kamery a další typy upozornění při přiblížení

Pro všechny silniční bezpečnostní kamery je signalizována speciální výstraha při přiblížení k nim (například rychlostní kamery nebo semaforey s kamerou) nebo jiné upozornění při přiblížení (například školy nebo železniční přejezdy). Tyto body upozornění nejsou součástí Clarion Mobile Map. Můžete si je stáhnout z [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) nebo je v případě potřeby můžete nahrát pomocí specifického textového souboru.

Můžete také přidávat své vlastní upozornění nebo upravovat dříve nahrané. Podrobné informace najdete na strana 76.

Aplikace vás může varovat, když se přiblížíte k silničním bezpečnostním kamerám, například k radarům, nebo k nebezpečným místům, například k oblastem škol či k železničním přejezdům. Různé typy upozornění si můžete nastavit samostatně v nabídce Zvuk a varování (strana 91).

K dispozici jsou následující typy upozornění:

- Zvukový signál: během přiblížení k jednomu z těchto bodů lze přehrát (normální hlas) pípnutí nebo hlasové upozornění (TTS), případně doplňující zvuková upozornění, pokud během přiblížení překročíte rychlostní limit.
- Vizuální výstraha: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ bodu výstrahy, jeho vzdálenost a související rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer.

V případě některých míst upozornění je k dispozici „bezpečný“ nebo očekávaný rychlostní limit. V těchto případech může být zvukové upozornění odlišné podle toho, zda jedete rychlostí vyšší nebo nižší, než stanoví limit.

- Pouze při překročení rychlosti: Zvuková výstraha bude přehrána pouze při překročení daného rychlostního limitu.
- Při přiblížení: Zvukové upozornění je vždy přehráno při přiblížení k těmto místům upozornění. Aby lépe upoutala vaši pozornost, může být výstraha odlišná, pokud rychlostní limit překročíte.



**Poznámka:** Výstraha před bezpečnostními silničními kamerami je vypnutá, když se nacházíte v zemi, kde je upozornění na bezpečnostní kameru zakázáno. Musíte si však vždy ověřit, zda je použití této funkce v dané zemi legální.

---

### 5.1.7 Upozornění na rychlostní limit

Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na částech silnic. Systém Clarion Mobile Map vás může varovat, jestliže překročíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti.

Pro toto upozornění se také používá maximální rychlost nastavená v profilu vozidla. Aplikace Clarion Mobile Map vás upozorní na překročení přednastavené hodnoty, i když je zákonný limit vyšší.


V nastaveních Zvuk a varování mohou být jemně nastavena upozornění na rychlost (strana 91).

Můžete nastavit relativní rychlost, po jejímž překročení aplikace aktivuje varování.

K dispozici jsou následující typy upozornění:

- Zvukový signál: Po překročení rychlostního omezení o danou procentuální hodnotu obdržíte hlasové varování.

- Vizuální výstraha: po překročení aktuálního rychlostního limitu se tento zobrazí na mapě


(například: ).

Můžete si také zvolit trvalé zobrazení značky rychlostního omezení na mapě.

### 5.1.8 Dopravní informace v plánování trasy

Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Dopravní informace získané v reálném čase mohou být použity k vyhnutí se takovým událostem, jako jsou dočasné uzávěrky silnice nebo dopravní zácpy způsobené nehodou. Funkce je použita za předpokladu dostupnosti dat.

Dopravní informace online můžete na mapě zobrazit během procházení mapy a zvolit tuto možnost v menu Více. Zobrazí se 2D mapa s úseky cesty vybarvenými podle závažnosti dopravních událostí.

Klepnutím na ikonu typu události na úseku cesty a klepnutím na tlačítko  zobrazíte informace o dopravní události.




#### 5.1.8.1 Dopravní informace v reálném čase (TMC)

TMC (Kanál dopravních hlášení) vám může poskytnout informace o stavu dopravy v reálném čase. Výpočet trasy se tak může vyhnout překážkám na silnici nebo neočekávaným dopravním zácpám způsobeným nehodou.

Služba TMC je specifická aplikace systému RDS (Radio Data System) pro stanice FM používaného k přenosu informací o dopravě a počasí v reálném čase.

Použití dopravních informací je v systému Clarion Mobile Map ve výchozím nastavení povoleno.


 **Poznámka:** TMC není celosvětová služba. V některých zemích či oblastech nemusí být dostupná. Podrobné informace o pokrytí této služby získáte od místního prodejce.

Clarion NX404 obsahuje přijímač TMC, který je pro příjem dopravních hlášení potřebný.

Pokud jsou v daném místě vysílána data dopravních hlášení, systém Clarion Mobile Map použije data o přijatých událostech v dopravě pro navigaci automaticky. V programu nemusíte nic nastavovat. Rádiové stanice na vlnách FM vysílající data TMC budou automaticky vyhledány a dekodované informace budou okamžitě použity k plánování trasy. Jakmile systém Clarion Mobile Map obdrží informace, které se týkají vaší trasy, systém vás upozorní, že přepočítává trasu, a navigace bude pokračovat s novou trasou, ve které budou zohledněny aktuální dopravní podmínky.


Pro upřesnění tohoto výpočtu můžete nastavit minimální prodlevu, která aktivuje přepočítání trasy, nebo můžete nastavit Clarion Mobile Map, aby bylo vyžadováno potvrzení nové doporučené trasy předtím, než bude použita. Toto můžete provést v Dopravních nastaveních (strana 93).

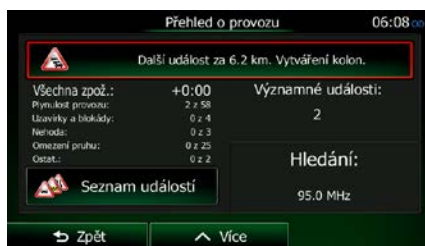



Na obrazovce Mapa se zobrazí zvláštní ikona (  ) zobrazující, zda jsou hlášení o událostech v dopravě přijímána. Ikona zobrazuje stav přijímače dopravních hlášení v době, kdy se na trase nevyskytují žádné události v dopravě, jinak zobrazuje typ následující události v dopravě na trase.


Úseky trasy ovlivněné událostmi v dopravě jsou zobrazeny na mapě alternativní barvou a malé symboly nad silnicí zobrazují povahu události:



1. Klepněte na tlačítko  a otevřete obrazovku Přehled o provozu.

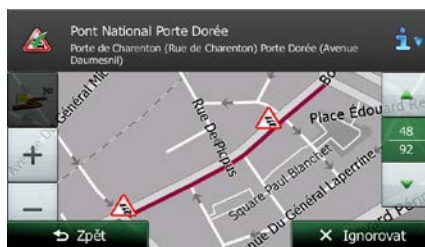


2. Klepněte na tlačítko  Seznam událostí a otevřete seznam kategorií událostí.

3. Klepněte na dopravní kategorii, o níž máte zájem, nebo klepnutím na  Všechny události zobrazíte seznam všech událostí:



4. Nyní klepněte na některou z položek v seznamu a zobrazte její podrobnosti. Chcete-li zobrazit některý úsek trasy v celé jeho délce na mapě:






Pokud se na doporučené trase vyskytují nějaké události v dopravě, které aplikace

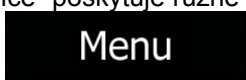
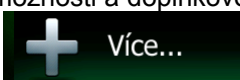


Poznámka:

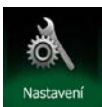




nenavrhlá objet, ikona  otevře seznam významných událostí, abyste si je mohli rychle prostudovat.

## 5.2 Menu Více




Menu „Více“ poskytuje různé možnosti a doplňkové aplikace. Na obrazovce Mapa klepněte na následující

tlačítka:  



Tlačítko	Popis
	<p>Můžete nastavit program a změnit funkci systému Clarion Mobile Map. Upřesnit možnosti plánování trasy, změnit vzhled obrazovky mapy, vypnout nebo zapnout výstrahy nebo znovu spustit Průvodce konfigurací atd.</p> <p>Podrobnosti naleznete v následující kapitole.</p>
	<p>Aktivujte cestovní aplikace: převodník jednotek vám pomáhá převádět různé mezinárodní jednotky teploty, rychlosti, plochy nebo tlaku atd.</p>
	<p>Vědecká kalkulačka pomáhá při všech potřebných výpočtech. Klepněte na tlačítko Režim, zobrazte doplňkové funkce a k uložení výsledků použijte paměť.</p>
	<p>Funkce Spotřeba paliva vám pomáhá sledovat spotřebu vozidla i v případě, že pro všechny cesty navigaci nepoužíváte. Nastavte počáteční hodnotu počítadla ujetých kilometrů a poté zaznamenávejte ujetou vzdálenost a načerpané palivo vždy, když doplníte nádrž. Můžete nastavit připomínky pro provádění pravidelné údržby vozidla.</p>
	<p>Klepněte na toto tlačítko a zobrazte místa na světě, na které svítí slunce a kde je právě noc. Vaše aktuální umístění a traťové body jsou označeny na mapě. Klepněte na tlačítko Podrobnosti a zobrazte přesné časy východu a západu slunce pro všechny traťové body (aktuální umístění, všechny průjezdní body a konečný cíl).</p>




 <p>Sledování cesty</p>	<p>Pokud si uložíte všechny záznamy o cestách, když přijedete do některých cílů, nebo necháte aplikaci ukládat záznamy automaticky, jsou tyto záznamy všechny uvedeny zde. Klepněte na některou cestu a zobrazte statistické informace o cestě, rychlosti a výškový profil. Pokud byl také uložen záznam trasy, můžete jej zobrazit na mapě s vybranou barvou. Záznamy trasy mohou být exportovány do souborů GPX pro pozdější použití.</p>
 <p>Informace o zemi</p>	<p>Ze seznamu vyberte zemi a zobrazte informace užitečné pro řízení ve vybrané zemi. Informace mohou zahrnovat rychlostní limity na různých typech silnicí, maximální objem alkoholu v krvi a veškeré povinné vybavené, které potřebujete mít v autě pro případ, že by vás stavěla policie.</p>
 <p>Nápověda</p>	<p>Spusťte si ukázkou a sledujte vzorové simulace trasy. Uvidíte, jak navigace pracuje. Část O programu nabízí informace o produktu. Můžete si přečíst licenční ujednání pro software a databáze, nebo ověřit mapy a další obsah aplikace. Můžete si také ověřit statistické údaje o používání programu.</p>





### 5.3 Menu Nastavení











Můžete nastavit program a změnit funkci systému Clarion Mobile Map.

Na obrazovce Mapa klepněte na následující tlačítka:   

Nabídka Nastavení má několik možností. Klepněte na tlačítko  nebo posouvejte seznam prstem a zobrazte jej celý.




Tlačítko	Popis
 Zvuk a varování	<p>Nastavte hlasitost zvuku, vypněte zvuk zařízení nebo změňte jazyk hlasové navigace. Kromě toho můžete povolit a nastavit různé výstrahy a upozornění.</p>
 Přizpůsobit Rychlé menu	<p>Obsah rychlé nabídky (strana 22) je plně přizpůsobitelný. Klepněte na tlačítko, které chcete změnit, a vyberte ze seznamu jeho novou funkci.</p>
 Doprava	<p>Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Kdykoli jsou k dispozici vhodná data, lze při výpočtu trasy vzít v úvahu dopravní informace.</p>
 Nastavení trasy	<p>Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy. Zvolte typ vozidla, které řídíte, typy silnic použitých pro plánování trasy a metodu plánování trasy.</p>

	<p>Pokud aplikaci Clarion Mobile Map používá k navigaci několik řidičů, jejich nastavení lze uložit pomocí uživatelských profilů.</p>
	<p>Můžete upravit vzhled obrazovky s mapou. Nastavte zobrazení mapy podle potřeby, vyberte vhodná barevná témata ze seznamu pro denní nebo noční použití, změňte modrý arrow na 3D model vozidla, zobrazte nebo potlačte 3D budovy, zapněte nebo vypněte záznam trasy a nastavte viditelnost bodů POI (která místa se na mapě budou zobrazovat).</p>
	<p>Nastavte, jak vám má software pomáhat při navigaci pomocí různých typů traťových informací zobrazených na obrazovce Mapa.</p>
	<p>Nastavení související se zobrazením.</p>
	<p>Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, měrné jednotky, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadované časové pásmo.</p>
	<p>Záznamy cest a tras obsahují užitečné informace o cestách. Záznamy cest mohou být uloženy ručně, když dojedete do cíle, nebo zde můžete zapnout automatické ukládání.</p>
	<p>Aplikace shromažďuje informace o použití a záznamy GPS, které mohou být použity pro vylepšení aplikace, kvalitu a pokrytí map. Zde můžete shromažďování těchto protokolů povolit nebo zakázat.</p>
	<p>Změňte základní parametry softwaru nastavené během procesu počátečního nastavení. Podrobnosti viz také strana 7.</p>
	<p>Tato nastavení určují, jak jsou spravována uživatelská data. K dispozici jsou tři možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zálohování uživatelských dat: Všechna uživatelská data a aktuální nastavení se ukládají na vloženou paměťovou kartu a každá záloha se ukládá do nového souboru.</li> <li>• Obnovení uživatelských dat: Všechna data a nastavení se přepisují informacemi uloženými v nejnovějším souboru zálohy.</li> <li>• Smazání uživatelských dat: Všechny uživatelské záložní soubory jsou odstraněny.</li> </ul>
	<p>Odstraňte všechna uložená data a resetujte všechna nastavení na výchozí nastavení.</p>



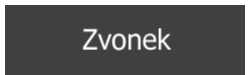
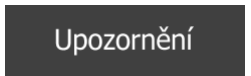
### 5.3.1 Zvuk a výstrahy

Nastavte hlasitost zvuku, vypněte zvuk zařízení nebo změňte jazyk hlasové navigace. Kromě toho můžete povolit a nastavit různé výstrahy a upozornění.

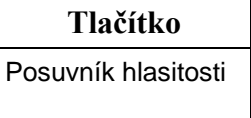

Tlačítko	Popis	
Hlasitost	Klepněte na toto tlačítko a nastavte hlasitost jednotlivých zvuků aplikace. Nová obrazovka zobrazuje různé typy zvuků a jejich ovládací prvky. Podrobnosti naleznete níže.	
Jazyk hlasu	<p>Toto tlačítko zobrazí aktuální profil hlasových pokynů. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový profil ze seznamu dostupných jazyků a hlasů. Klepnete-li na položku v seznamu, zazní ukázkový hlasový pokyn. Klepněte na tlačítko  a vyberte nový jazyk pro mluvenou řeč.</p> <p>Různé hlasové profily mohou poskytovat různé úrovně služeb:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Přirozený hlas: Tyto nahrané zvuky vám mohou sdělit pouze základní informace o odbočeních a vzdálenostech.</li><li>• Přirozený hlas TTS: Tyto počítačové hlasy vám mohou sdělit komplexní pokyny či názvy ulic a mohou vám předčítat systémové zprávy.</li></ul>	
TTS Pro	Klepněte na toto tlačítko a nastavte vylepšené funkce TTS. K dispozici jsou následující nastavení:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Můžete nastavit funkci čtení dopravních hlášení.</li><li>• Kdykoliv je trasa přepočítána, software přečte stručný souhrn trasy.</li><li>• Kdykoliv překračujete hranice, aplikace může přečíst informace o zemi, do které jste právě vstoupili.</li><li>• Také budou oznámena všechna systémová hlášení.</li></ul>
Rozšířená nastavení	Názvy ulic znějí správně pouze v případě, že používáte profil přirozeného hlasu pro svou zemi. Můžete se rozhodnout, zda se aplikace:	<ul style="list-style-type: none"><li>• pokusí přečíst názvy ulic v cizí zemi,</li><li>• použije čísla ulic ve vašem jazyce, nebo</li><li>• oznámí pouze manévry.</li></ul> <p>Můžete se také rozhodnout, zda si přejete oznámení pro vzdálené manévry nebo zda vám stačí informace o tom, že se blíží odbočka.</p>
Délka vět	Po klepnutí na toto tlačítko můžete nastavit délku a četnost hlasových pokynů: kolik vám toho hlas sdělí a jak často bude mluvit.	

<p>Nast. upozor. na rychlost</p>	<p>Mapy mohou obsahovat informace o rychlostních limitech na částech silnic. Systém Clarion Mobile Map vás může varovat, jestliže překročíte rychlostní limit. V některých oblastech nemusí být tyto informace dostupné (informujte se u místního prodejce) nebo nemusí zcela odpovídat skutečnosti.</p> <p>Pro toto upozornění se také používá maximální rychlost nastavená v profilu vozidla. Aplikace Clarion Mobile Map vás upozorní na překročení přednastavené hodnoty, i když je zákonný limit vyšší.</p> <p>Toto nastavení umožňuje obrazové anebo zvukové výstrahy vypnout či zapnout.</p> <p>Nastavte posuvník a uzpůsobte relativní rychlost, po jejímž překročení aplikace aktivuje varování.</p> <p>K dispozici jsou následující typy upozornění:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvukový signál: Po překročení rychlostního omezení o danou procentuální hodnotu obdržíte hlasové varování.</li> <li>• Vizualní výstraha: Po překročení aktuálního rychlostního limitu se tento limit zobrazí na mapě.</li> </ul> <p>Pokud upřednostňujete trvalé zobrazení značek s rychlostním limitem na mapě (normálně se zobrazí pouze při překročení rychlosti), můžete to nastavit zde.</p>
<p>Nastavení bodů výstrah</p>	<p>Tato funkce umožňuje signalizovat výstrahy, když se přibližujete k silniční bezpečnostní kameře nebo jiným bodům výstrah, jako jsou oblasti škol nebo železniční přejezdy. Ověřte, zda je použití této funkce v místě použití legální.</p> <p>Můžete jednotlivě nastavit různé kategorie míst upozornění. K dispozici jsou následující typy upozornění:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zvukový signál: během přiblížení k jednomu z těchto bodů lze přehrát (normální hlas) pípnutí nebo hlasové upozornění (TTS), případně doplňující zvuková upozornění, pokud během přiblížení překročíte rychlostní limit.</li> <li>• Vizualní výstraha: Na obrazovce s mapou se zobrazí typ bodu výstrahy, jeho vzdálenost a související rychlostní limit, jestliže se budete blížit k jedné z těchto kamer.</li> </ul> <p>V případě některých míst upozornění je k dispozici „bezpečný“ nebo očekávaný rychlostní limit. V těchto případech může být zvukové upozornění odlišné podle toho, zda jedete rychlostí vyšší nebo nižší, než stanoví limit.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pouze při překročení rychlosti: Zvuková výstraha bude přehrána pouze při překročení daného rychlostního limitu.</li> <li>• Při přiblížení: Zvukové upozornění je vždy přehráno při přiblížení k těmto místům upozornění. Aby lépe upoutala vaši pozornost, může být výstraha odlišná, pokud rychlostní limit překročíte.</li> </ul>
<p>Výstražné značky</p>	<p>Mapy mohou obsahovat informace pro upozornění řidiče. Klepnutím na toto tlačítko zapnete nebo vypnete tyto výstrahy a nastavte vzdálenost od nebezpečí tak, abyste před ním byli varováni včas. Tato nastavení lze provést individuálně pro různé typy výstrah.</p>

Můžete ovládat hlasitost následujících typů zvuků:

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
	Toto je hlavní ovladač hlasitosti. Pomocí hardwarového knoflíku nastavujte hlavní hlasitost.
	Tyto ovládací prvky ovlivňují hlasitost zvuků navigace (hlasové pokyny).
	Vypněte tón upozornění, který předchází slovním pokynům, nebo nastavte jeho hlasitost.
	Tyto ovládací prvky ovlivňují hlasitost zvuků neverbálních upozornění (pípání).

Ovládací prvky pro každý typ zvuku:

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
	Nastavuje hlasitost souvisejícího zvuku.
	Používá se k vypnutí souvisejícího zvuku. Posuvník se deaktivuje. Dalším klepnutím funkci opět zapnete.


### 5.3.2 Přizpůsobit rychlé menu



Obsah rychlé nabídky (strana 22) je plně přizpůsobitelný. Klepněte na tlačítko, které chcete změnit, a vyberte ze seznamu jeho novou funkci.

Seznam dostupných funkcí a jejich popis jsou uvedeny na strana 22.

### 5.3.3 Dopravní nastavení




Doporučená trasa mezi dvěma místy není vždy stejná. Kdykoli jsou k dispozici vhodná data, lze při výpočtu trasy vzít v úvahu dopravní informace.

<b>Tlačítko</b>	<b>Popis</b>
	Tento přepínač použijte k povolení nebo zakázání přijímače TMC, který přijímá dopravní informace v reálném čase. Všechna ostatní tlačítka níže souvisejí s funkcí TMC a jsou dostupná pouze v případě, že je přijímač povolen.

 Objížďka	<p>Toto nastavení určuje, jak bude systém Clarion Mobile Map používat informace přijaté v reálném čase při přepočtu trasy. Když vypočítáváte novou trasu nebo když je nutné trasu přepočítat na základě přijatých informací o událostech v dopravě, systém Clarion Mobile Map se vyhne těmto událostem v případě, že je to výhodné.</p> <p>Můžete také nastavit minimální prodlevu, po jejímž uplynutí se aktivuje přepočet trasy, a nastavit aplikaci tak, aby vás vyzvala k potvrzení každého přepočtu.</p>
 Typy událostí	<p>Klepnutím na toto tlačítko otevřete seznam typů událostí v dopravě a vyberte, které události mají být při přepočtu trasy zohledněny.</p>

### 5.3.4 Nastavení trasy



Tato nastavení určují způsob, jakým budou počítány trasy.




Tlačítko	Popis
 Režim navigace	<p>Navigace na silnici vytvoří itinerář odbočku za odbočkou pomocí silniční sítě na mapě. Přepněte na navigaci mimo silnici a navigujte se mezi jednotlivými cíli po přímé průjezdní linii.</p>
 Metoda plánování trasy	<p>Výpočet trasy může být optimalizován pro různé situace a typy vozidel změnou metody plánování. Podrobnosti naleznete níže.</p>
 Vypočítat také zelenou trasu	<p>Pokud vybraná metoda stanovené trasy není zelená, můžete trasu při jejím potvrzování porovnat s nejlepší zelenou alternativou na obrazovce. Pokud je tato alternativa mnohem lepší než vybraná metoda, můžete rychle přepnout do režimu zelené trasy.</p>

Můžete nastavit, které typy silnic se mají začlenit do trasy nebo vyloučit z trasy.

Vyloučení určitého typu silnice je volitelné. Neznamená to nezbytně úplný zákaz. Pokud se lze k cíli dostat pouze pomocí některého vyloučeného typu silnice, bude tento typ v nezbytných případech použit. V takovém případě se na obrazovce Moje trasa zobrazí výstražná ikona a část trasy, která není upřednostňovaná, se na mapě zobrazí v jiné barvě.

V seznamu typů silnic můžete vidět, kolik úseků a v jaké celkové délce je typ silnice na stávající trase použit.

Tlačítko	Popis
 Dálnice	<p>Pokud máte pomalé auto nebo táhnete jiný vůz, nemusíte chtít jezdit po dálnicích.</p>
 Časové mýtné	<p>Placený úsek představuje silnici, na které musíte zakoupit známku, jež vám umožní po určitou dobu používat silnici. Můžete je povolit nebo zakázat nezávisle na placených silnicích.</p>

 Mýtné za použití	Systém Clarion Mobile Map při výchozím nastavení zahrnuje do tras použití placených silnic (silnice s jednorázovým poplatkem pro použití). Když placené silnice zakážete, systém Clarion Mobile Map naplánuje nejlepší trasu bez placených úseků.
 Trajekty	Systém Clarion Mobile Map při výchozím nastavení zahrnuje do plánované trasy trajekty. Mapa však nemusí vždy obsahovat informace o dostupnosti dočasných trajektů. Na trajektech také možná budete muset platit.
 Nezpevněné vozovky	Systém Clarion Mobile Map automaticky vyřazuje nezpevněné vozovky: Nezpevněné cesty mohou být ve špatném stavu a obvykle na nich nelze dosáhnout požadovaného rychlostního limitu.

### Profily vozidel:

Když klepnete na **Vozidlo**, můžete nastavit následující parametry:

Tlačítko	Popis
Název	Klepněte na toto tlačítko a účelně přejmenujte profil.
Spotřeba ve městě	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v městském provozu. Jednotka spotřeby může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Spotřeba mimoobec	Zadejte průměrnou spotřebu svého vozidla, když je používáno v dálničním provozu. Jednotka spotřeby může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Typ motoru	Zvolte typ motoru a paliva používané ve vozidle. Tím pomůžete v lepším odhadu emisí CO <sub>2</sub> .
Cena paliva	Zadejte průměrnou cenu paliva pro výpočet nákladů na cestu. Měnová jednotka může být nastavena v nabídce Místní nastavení.
Maximální rychlost	Nastavte maximální rychlost, kterou vozidlem jedete.
Použít rozšířená nastavení	Zaškrtněte toto pole a povolte další nastavení pro níže uvedené parametry.
Délka	Nastavte celkovou délku vozidla.
Šířka	Nastavte šířku vozidla.
Výška	Nastavte výšku vozidla.

Návěs	Nastavte, zda je k vozu připojen přívěs.
Maximální povolená hmotnost	Nastavte maximální povolenou hmotnost vozidla.
Skutečná hmotnost	Nastavte aktuální výšku vozidla.
Náklad	Vyberte jeden nebo několik typů nebezpečí, pokud vozidlo převáží nebezpečný materiál.

### Typy metod plánování trasy:

Tlačítko	Popis
Rychlá	Vypočítá rychlou trasu, pokud můžete na všech cestách jet na hranici rychlostního limitu. Toto nastavení je obvykle nejvhodnější pro rychlé a běžné automobily.
Krátká	Poskytuje krátkou trasu pro minimalizaci ujeté vzdálenosti. To může být praktické pro pomalu jedoucí vozidla. Vyhledáním krátké trasy bez ohledu na rychlost je tento typ trasy jenom málokdy pro normální vozidla praktický.
Zelená	Poskytuje rychlou, avšak na spotřebu paliva efektivní trasu podle dat o spotřebě uvedených v parametrech nastavení trasy (strana 94). Náklady na cestu a výpočty emisí CO <sub>2</sub> jsou pouze odhady. Nemohou brát v úvahu rozdíly nadmořské výšky, zatáčky a dopravní podmínky.
Snadná	Vypočítá trasu, která bude přímější, bez obtížných manévrů. Při použití této možnosti systém Clarion Mobile Map například zvolí dálnici místo řady menších silnic nebo ulic.

### 5.3.5 Uživatelské profily

Pokud aplikaci Clarion Mobile Map používá k navigaci několik řidičů, jejich nastavení lze uložit pomocí uživatelských profilů. Přejmenujte profily po klepnutí na tlačítko úprav vpravo, aby všichni uživatelé věděli, který profil mají používat. Přepínat mezi profily můžete klepnutím na jejich název. Pokud zvolíte nový profil, aplikace se restartuje, takže nové nastavení vstoupí v platnost.








### 5.3.6 Nastavení mapy

Můžete upravit vzhled obrazovky s mapou. Nastavte zobrazení mapy podle potřeby, vyberte vhodná barevná témata ze seznamu pro denní nebo noční použití, změňte modrý arrow na 3D model vozidla, zobrazte nebo skryjte 3D budovy, zapněte nebo vypněte záznam trasy a nastavte viditelnost bodů POI (která místa se na mapě budou zobrazovat).

Mapa je vždy zobrazena na obrazovce tak, abyste viděli účinek změny nastavení.














Tlačítko	Popis
 Zobrazit režim <b>3D</b>	Přepněte zobrazení mapy mezi 3D perspektivou a 2D pohledem shora dolů.
 Úhel pohledu <b>Normálně</b>	Nastavte základní úroveň měřítka a natočení podle potřeby. K dispozici jsou tři úrovně.
 Automatický přehled <b>ZAPNOUT</b>	Po výběru se mapa zmenší a zobrazí přehled okolí, pokud je následující událost na trase (manévr) příliš vzdálená. Když se dostanete k události blíže, vrátí systém mapu do normálního zobrazení.
 Barvy <b>Autom.</b>	Přepněte mezi režimy denních a nočních barev, nebo nechte software přepínat mezi těmito dvěma režimy automaticky, několik minut před východem slunce a několik minut po západu slunce.
 Barva mapy ve dne	Vyberte barevné schéma, které se použije v denním režimu.
 Barva mapy v noci	Vyberte barevné schéma, které se použije v nočním režimu.
 3D galerie vozidla	Nahradte výchozí značku polohy jedním ze 3D modelů vozidla. Můžete zvolit samostatné ikony různých typů vozidel vybraných pro plánování trasy. Samostatné ikony je možné použít pro vozidlo, chodce nebo ostatní vozidla.
 Význačné prvky <b>ZAPNOUT</b>	Zobrazte nebo potlačte 3D význačné body, 3D umělecké nebo blokové znázornění význačných nebo známých objektů.
 Budovy <b>ZAPNOUT</b>	Zobrazte nebo potlačte 3D modely měst, 3D umělecké nebo blokové znázornění plně zastavěné městské plochy, odpovídající skutečné velikosti budov a pozici na mapě.
 Terén 3D <b>ZAPNOUT</b>	Zobrazí nebo potlačí 3D výšku okolního terénu.

	<p>Zapněte nebo vypněte ukládání záznamu trasy, tj. ukládání posloupnosti míst na vaší trase, kterou projíždíte.</p>
	<p>Vyberte, které body POI se budou během navigace na mapě zobrazovat. Příliš mnoho zobrazených bodů POI může mapu zpřehlednit, proto je vhodné udržovat počet zobrazených položek na mapě co nejnižší. Proto máte možnost uložit různé soubory viditelných bodů POI. Máte následující možnosti:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klepněte na zaškrťovací políčko a zobrazte nebo skryjte danou kategorii bodu POI.</li> <li>• Klepněte na název bodu POI a otevřete seznam jeho podkategorií.</li> <li>• Klepněte na tlačítko  a uložte aktuální soubor viditelných bodů POI nebo načtete dříve uložený. Zde můžete také vrátit zpět výchozí nastavení viditelnosti.</li> </ul>

### 5.3.7 Nastavení vizuálního navádění

Nastavte, jak vám má software pomáhat při navigaci pomocí různých typů traťových informací zobrazených na obrazovce Mapa.

	<p>Datová pole v rohu obrazovky Mapa lze přizpůsobit. Klepněte na toto tlačítko a vyberte hodnoty, které chcete zobrazit. Pokud se budete navigovat po trase, po které právě jedete bez zadaného cíle, mohou se hodnoty lišit. Můžete vybrat všeobecná data cesty, například aktuální rychlost nebo nadmořskou výšku, nebo data trasy související s konečným cílem či následujícím průjezdním bodem trasy.</p>
	<p>Během cesty můžete potřebovat zajet k čerpací stanici nebo navštívit restauraci. Tato funkce zobrazí při jízdě na dálnicích na mapě nové tlačítko. Klepněte na toto tlačítko a otevřete panel s podrobnostmi o několika následujících výjezdech z dálnice nebo benzinových stanicích s odpočívadlem. Klepnutím na některou z podrobností ji zobrazíte na mapě a v případě potřeby přidáte jako průjezdní bod své trasy.</p>
	<p>Vyberte typy služeb zobrazovaných pro výjezdy z dálnic. Vybírejte z kategorií bodů POI.</p>
	<p>Kdykoli budou k dispozici odpovídající informace, zobrazí se na horním okraji mapy informace o jízdách pruzích, podobné skutečným dopravním značkám na silnici. Tuto funkci můžete zapnout nebo vypnout.</p>
	<p>Pokud se přibližujete k výjezdu z dálnice nebo složité křižovatce a jsou k dispozici potřebné informace, mapa bude nahrazena 3D zobrazením křižovatky. Tuto funkci můžete zapnout, nebo můžete nechat mapu zobrazenou po celou trasu.</p>

 <b>Pohled v tunelu</b>	<p>Při vjezdu do tunelu může povrch vozovky a budov působit rušivě. Tato funkce zobrazuje namísto mapy všeobecný obrázek tunelu. Rovněž se zobrazuje půdorysný přehled tunelu a zbývající vzdálenost.</p>
 <b>Ukazatel průběhu trasy</b>	<p>Když zapnete ukazatel průběhu trasy, uvidíte trasu jako rovnou čáru na levé straně mapy. Systém modrý arrow znázorňuje vaši aktuální polohu a pohybuje se tak, jak jedete. Na řádku jsou také zobrazeny průjezdní body a události v dopravě.</p>
 <b>Nabízet objížďky zácpy na dálnicích</b>	<p>Když zpomalíte při jízdě na dálnici, existuje možnost, že se jedná o dopravní zácpu, takže vám systém Clarion Mobile Map nabídne odbočku na následujícím výjezdu. Zpráva zobrazuje vzdálenost k výjezdu a rozdíl ve vzdálenosti a odhadovaný čas v porovnání s původní trasou. Můžete si vybrat jednu z následujících možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Klepněte na tlačítko Zrušit nebo zprávu ignorujte, pokud chcete zachovat původní trasu.</li> <li>• Klepněte na tlačítko Náhled a zobrazte přehled původní trasy a odbočku, abyste se mohli rozhodnout. Odbočku můžete přijmout v nabízené verzi, nebo před přijetím objížďenou část dálnice prodloužit.</li> <li>• Odbočte v doporučeném místě do nového směru a trasa se automaticky přepočítá.</li> </ul>
 <b>Nabízet altern. trasy v reálném čase</b>	<p>Podobně jako u výše uvedené možnosti lze při jízdě na normálních silnicích nabídnout alternativní trasy. Funkce Clarion Mobile Map vybere jinou odbočku na příští křižovatce a pro další sekci vám nabídne odlišnou trasu.</p> <p>Vaše možnosti jsou podobné jako výše, nabízenou objížďku však nelze modifikovat.</p>
 <b>Nabízet parkování kolem cíle</b>	<p>Parkování v cíli nemusí být v městských oblastech vždy snadné. Když se přibližujete k cíli, může vám systém Clarion Mobile Map nabídnout kategorii parkování Místa v blízkosti vašeho cíle. Klepněte na tlačítko „P“ a otevřete rozevírací mapu s cílem a nabízenými parkovacími místy. Vyberte si jednu možnost a změňte trasu podle ní.</p>
 <b>Nabízet tipy při objížďce</b>	<p>Pokud opustíte doporučenou trasu a náhle sjedete z dálnice, aplikace vám nabídne odlišné alternativy v blízkosti výjezdu, například čerpací stanice nebo restaurace. Pokud jsou před vámi také části původní trasy, jimž byste se mohli chtít vyhnout (například tunel, placená silnice nebo trajekt), naleznete je v seznamu pomocí Clarion Mobile Map.</p>

### 5.3.8 Nastavení zobrazení

Zobrazte související nastavení včetně animací nabídky, samostatných vzhledů pro denní a noční použití a jasu obrazovky.

<b>Animace nabídky</b>	<p>Pokud jsou animace zapnuty, tlačítka na obrazovkách menu a klávesnice budou zobrazena s animacemi. Přejechy mezi obrazovkami jsou také animované.</p>
------------------------	--

### 5.3.9 Místní nastavení

Tato nastavení umožňují nastavit v aplikaci jazyk, měrné jednotky, datum a čas a jejich formátování a zvolit požadované časové pásmo.

Tlačítko	Popis
Jazyk programu	Toto tlačítko zobrazuje aktuální jazyk uživatelského rozhraní. Po klepnutí na tlačítko můžete vybrat nový jazyk ze seznamu dostupných jazyků. Pokud nastavení změníte, aplikace se restartuje. Tuto akci je nutné potvrdit.
Jednotky a formáty	Můžete nastavit jednotky vzdálenosti používané programem. V některých jazycích hlasových pokynů nemusí systém Clarion Mobile Map podporovat všechny uvedené jednotky. Zvolte mezi 12 a 24hodinovým zobrazením času a různými mezinárodními formáty zobrazení data. Můžete také nastavit další specifické národní jednotky používané pro zobrazení různých hodnot v aplikaci.
Čas. Pásmo	Ve výchozím nastavení je časové pásmo převzato z informací mapy a uzpůsobeno podle vašeho aktuálního místa. Zde můžete nastavit časové pásmo a letní čas ručně.

### 5.3.10 Nastavení sledování cesty



Záznamy cest obsahují užitečné informace o cestách. Záznamy cest mohou být uloženy ručně, když dojedete do cíle, nebo zde můžete zapnout automatické ukládání. Tyto záznamy si můžete zpřístupnit v nabídce Sledování cesty. Funkce Sledování cesty je dostupná z nabídky Více.

Povolit automatické ukládání	Funkce Sledování cesty může zaznamenávat statistická data vašich cest. Pokud později budete tyto záznamy potřebovat, může je aplikace automaticky ukládat.
Velikost databáze cest	Toto není tlačítko. Na tomto řádku se zobrazuje aktuální velikost databáze cest, souhrn všech uložených záznamů cest a tras.
Uložit záznam trasy	Záznamy trasy, posloupnost míst daných přijímačem GPS, můžete uložit společně se záznamy cest. Později je můžete zobrazit na mapě. Aplikace může ukládat záznam trasy vždy při uložení cesty.

### 5.3.11 Nastavení shromažďování záznamů

Pokud to při prvním použití aplikace potvrdíte, shromáždí informace o použití a protokoly GPS, které bude možné použít ke zlepšení aplikace a kvality či pokrytí map. Data jsou zpracovávána anonymně; jakékoli osobní údaje nebude nikdo moci sledovat.

Zde můžete shromažďování těchto protokolů povolit nebo zakázat.

 Informace o využití aplikace	Anonymní statistické informace o používání navigačního softwaru jsou shromažďovány pro účely pozdějšího vývoje. Porozumění způsobů, kterými aplikaci používají různí uživatelé, nám může pomoci zlepšit uživatelské rozhraní a postup ovládání programu.
 Trasy GPS	Pro pozdější účely vývoje jsou shromažďovány anonymní záznamy tras. Vaše cesty nám mohou pomoci vylepšit kvalitu a pokrytí map.

## 6 Přehled termínů

### Přijem GPS v 2D/3D režimu

Přijímač GPS využívá satelitních signálů k výpočtu vaší polohy a k výpočtu trojrozměrného údaje o poloze (včetně nadmořské výšky) potřebuje signál minimálně ze čtyř satelitů. Protože se satelity pohybují a signály mohou být blokovány objekty, může se stát, že zařízení GPS nedokáže zajistit čtyři signály. Jsou-li dostupné tři satelity, přijímač může vypočítat polohu GPS v horizontální rovině, ale přesnost bude nižší a zařízení GPS nebude poskytovat data o nadmořské výšce. Bude k dispozici pouze tzv. 2D příjem.

### Aktivní trasa

Aktuálně navigovaná trasa. Kdykoliv nastavíte cíl, trasa bude aktivní do doby, než ji odstraníte, než dosáhnete cíle nebo než ukončíte aplikaci Clarion Mobile Map. Viz také: Trasa.

### Centrum města

Centrem města není geometrický střed sídla, ale bod na mapě, který byl zvolen tvůrci mapy. Ve městech a vesnicích to je obvykle nejdůležitější křižovatka. Ve větších městech to může být jedna z důležitých křižovatek.

### Barevné téma

Systém Clarion Mobile Map se dodává s různými barevnými tématy pro denní i noční použití mapy a obrazovky menu. Témata jsou přizpůsobena nastavení grafického zobrazení. Mohou mít různé barvy pro ulice, bloky nebo vodní plochy v 2D i 3D režimech a v 3D režimu zobrazují stíny různými způsoby.

Pro mapu a různá menu je vždy vybráno jedno denní a jedno noční schéma. Systém Clarion Mobile Map je používá při přechodu ze dne na noc a naopak.

### Přesnost GPS

Na odchylku mezi skutečnou polohou a polohou uváděnou zařízením GPS má vliv několik faktorů. Například na přesnost vypočítané pozice má různý vliv zpoždění signálu v ionosféře a odražející objekty v blízkosti zařízení GPS.

### Mapa

Systém Clarion Mobile Map pracuje s digitálními mapami, které nejsou jen počítačovou verzí tradičních tištěných map. Ve 2D režimu digitální mapy se zobrazují ulice a silnice podobně jako na běžné tištěné mapě a nadmořská výška je znázorněna barvami.

Ve 3D režimu vidíte výškové rozdíly, například údolí a hory, nadúrovňové silnice a ve vybraných městech jsou zobrazeny také 3D význačné prvky a 3D budovy.

Digitální mapy umožňují interaktivní použití: Můžete je přiblížit a oddálit (zvětšit nebo zmenšit měřítko), naklonit nahoru a dolů a otáčet je doleva a doprava. V navigaci založené na signálu GPS usnadňují digitální mapy plánování trasy.

### **Orientace mapy Sever nahoře**

V režimu Sever nahoře se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k severu. Tato orientace je použita například ve funkci Hledat na mapě.

### **Rychlostní kamery**

Speciální body výstrah pro rychlost, červené světlo semaforu nebo kamery pruhů pro autobusy. K dispozici jsou různé datové zdroje. Systém Clarion Mobile Map můžete nastavit tak, aby vás na tyto kamery upozornil.

Detekce umístění rychlostních kamer je v některých zemích zakázána. Ověření možnosti použití této funkce během cesty je výhradní odpovědností řidiče.

Software dokáže zobrazit i jiné objekty, než jsou pouze kamery, a varovat vás před nimi. K dispozici jsou různé další typy bodů výstrah při přiblížení, například upozornění na oblasti škol, železniční přejezdy atd.

### **Trasa**

Sekvence událostí na cestě, tj. manévrů (například odboček a kruhových objezdů) nutných pro dosažení cíle. Trasa může obsahovat jeden počáteční bod a jeden nebo několik cílů. Jako počáteční bod použije systém při výchozím nastavení aktuální polohu (nebo poslední známou polohu). Pokud potřebujete zobrazit budoucí trasu, můžete počáteční bod nahradit jakýmkoli jiným daným bodem.

### **Orientace mapy Sledování trasy**

V režimu Sledování trasy se mapa otáčí tak, že její horní část vždy směřuje k aktuálnímu směru jízdy. Toto je výchozí orientace pro režim Mapa 3D.

### **Značka vozidla**

Aktuální poloha je při výchozím systému zobrazena pomocí modrý arrow na mapě. Směr modrý arrow představuje aktuální směr jízdy. Tento ukazatel polohy může být nahrazen různými 3D symboly vozidel. Můžete také zadat různé značky vozidla pro různé typy tras (v závislosti na tom, který typ vozidla je vybrán pro výpočet trasy).

## 7 Licenční ujednání

1. Smluvní strany  
1.1. Tato smlouva je uzavírána mezi společností NNG Software Developing and Commercial Ltd. (se sídlem na adrese Bérc utca 23, H-1016 Budapešť, Maďarsko; identifikační číslo společnosti: 01-09-891838) jako poskytovatelem licence (dále jako poskytovatel licence) a vámi jako koncovým uživatelem (dále jako uživatel; uživatel a poskytovatel licence společně dále jako smluvní strany) o používání produktů stanovených v této smlouvě, včetně softwarových produktů, databází a obsahu.

### 2. Vznik smlouvy

2.1. Smluvní strany si jsou vědomy toho, že tato smlouva vzniká implicitním jednáním obou stran bez podepsání smlouvy.

2.2. Uživatel souhlasí s tím, že po zákonném nabytí (koupě online od autorizovaného prodejce nebo instalace předem na zakoupeném zařízení) softwarového produktu představujícího předmět této smlouvy (oddíl 4) jakákoli míra použití, instalace na počítač nebo jiné hardwarové vybavení (mobilní telefon, multifunkční zařízení, osobní navigační zařízení, automobilová navigace nebo vestavěná multifunkční, případně multimediální jednotka atd.; dále jako „zařízení“), instalace takového zařízení do vozidla, stisknutí tlačítka „Souhlasím“, které se zobrazí během instalace či použití (dále jako „používání“), budou znamenat, že uživatel přijal lhůty a podmínky této smlouvy jako právně závazné. Datem uzavření této smlouvy je čas prvního použití (započítí používání).

2.3. Tato smlouva žádným způsobem neopravňuje k používání tohoto softwarového produktu osoby, které jej nabyly nezákonným způsobem nebo jej nezákonně instalovaly do zařízení či vozidla.

2.4. Uživatelé z řad vlády Spojených států amerických Pokud softwarový produkt zakoupíte jménem či ve prospěch vlády USA nebo jiného subjektu, který se domáhá podobných práv nebo žádá podobná práva, jaká si obvykle nárokuje vláda USA, upozorňujeme vás, že softwarový produkt a databáze, obsah a služby představují komerční položky ve smyslu 48 CFR. („FAR“) 2.101 a že veškeré používání softwarového produktu se řídí touto smlouvou.

### 3. Rozhodné právo a předpisy

3.1. Veškeré kroky související s touto smlouvou se budou řídit zákony Maďarské republiky, se zvláštním zřetelem k zákonu č. 4/1959 Občanského zákoníku a zákonu č. 76/1999 o autorských právech (dále jako „autorské právo“). Úmluva OSN o smlouvách o mezinárodní koupi zboží se tímto z platnosti této smlouvy vylučuje.

3.2. Smluvní strany tímto souhlasí s tím, že rozhodování veškerých sporů vzniklých v souvislosti s touto smlouvou bude spadat do výhradní jurisdikce soudů Maďarské republiky.

3.3. Jazykem originálu této smlouvy je maďarština. Tato smlouva je vyhotovena také v dalších jazycích. V případě neshod bude rozhodovat maďarská verze.

### 4. Předmět smlouvy a její ukončení

4.1. Předmětem této smlouvy je navigační softwarový produkt poskytovatele licence (dále jen „softwarový produkt“).

4.2. Softwarový produkt zahrnuje funkční počítačový program, celou jeho dokumentaci, databázi map, která je jeho součástí, a dále obsah a služby jakékoli třetí strany, které jsou prostřednictvím softwarového produktu přístupné (dále jen „databáze“).

4.3. Za část softwarového produktu je považováno jeho zobrazení v jakémkoliv formě, jeho uložení a kódování včetně tištěného, elektronického anebo grafického zobrazení, uložení zdrojového nebo cílového kódu softwarového produktu nebo všechny předem neurčené formy zobrazení, uložení nebo kódování na jakémkoli médiu.

4.4. Opravy chyb, doplňky, aktualizace a vylepšení softwarového produktu či databází, které bude uživatel používat po vzniku této smlouvy, budou také považovány za součást softwarového produktu a používány v souladu s touto smlouvou.



4.5. Vaše práva vyplývající z této smlouvy budou poskytovatelem licence bezodkladně a bez upozornění ukončena, pokud z vaší strany dojde k jejímu závažnému porušení nebo pokud podniknete jakékoli kroky směřující k poškození práv poskytovatele licence a/nebo jeho poskytovatelů licencí k softwarovému produktu. Poskytovatel licence může tuto smlouvu ukončit, pokud se jakýkoli softwarový produkt stane nebo by se dle důvodného přesvědčení poskytovatele licence mohl stát předmětem nároku plynoucího z porušení duševního vlastnictví či zneužití obchodního tajemství. Po ukončení smlouvy jste povinni přestat softwarový produkt používat a zničit jej i všechny jeho součásti a splnění této podmínky poskytovateli licence na požádání písemně potvrdit.

## 5. Vlastník podle autorského práva

5.1. Výlučným subjektem oprávněným autorským právem spojeným se softwarovým produktem je poskytovatel licence, pokud neexistuje jiné smluvní nebo právní nařízení.

5.2. Autorská práva se týkají jak celého softwarového produktu, tak i jeho jednotlivých částí.

5.3. Vlastníkem (vlastníky) autorského práva na databázi nebo určitá díla chráněná právy duševního vlastnictví, která tvoří součást softwarového produktu, je (jsou) poskytovatel licence nebo fyzické či právnické osoby jako vlastníci určitých databází (dále jako „oprávněný vlastník databáze“). Někteří oprávnění vlastníci databáze jsou uvedeni pod položkou nabídky „About“ („Vizitka“) nebo podobnou položkou nabídky softwarového produktu. Poskytovatel licence tímto prohlašuje, že disponuje příslušným oprávněním k použití a zastoupení od oprávněného vlastníka databáze za účelem využívání databáze, jejímu nabízení k dalšímu použití a k převedení pro použití podle této smlouvy.

5.4. Uzavřením této smlouvy si poskytovatel licence zachovává všechna práva na tento softwarový produkt kromě těch, ke kterým uživatele výslovně opravňuje zákon nebo ustanovení této smlouvy.

## 6. Práva uživatele

6.1. Uživatel má právo nainstalovat softwarový produkt na jedno zařízení s jedním zabudovaným senzorem GPS a spouštět a používat na něm jednu kopii softwarového produktu nebo předem instalovanou kopii softwarového produktu. Softwarový produkt a databáze jsou určeny výhradně k osobnímu či internímu obchodnímu používání uživatelem.

6.2. Uživatel má právo na pořízení jedné zálohovací kopie tohoto softwarového produktu. Pokud však bude softwarový produkt funkční po instalaci i bez původního datového nosiče, kopie uložená na původním datovém nosiči bude považována za záložní kopii. Ve všech jiných případech má uživatel právo používat záložní kopii pouze tehdy, když je jeho původní kopie softwarového produktu z hlediska určení a práva prokazatelně a bezpochyby nepoužitelná.

6.3. Pokud je softwarový produkt předem instalován nebo je na něj jinak poskytnuta licence společně se zařízením nebo jej uživatel koupí online a instaluje na konkrétní zařízení, je softwarový produkt spojen s daným zařízením a nelze jej oddělit, převést nebo používat s jiným zařízením ani prodat jinému uživateli bez prodeje samotného zařízení.

6.4. Databáze, obsah a služby poskytované uživateli lze používat pouze společně s kopií softwarového produktu, která náleží uživateli, a nelze je používat odděleně nebo s jinou kopií softwarového produktu.

## 7. Omezení použití

7.1. Uživatel není oprávněn:

7.1.1. rozmnožovat softwarový produkt (vytvářet jeho kopie), vyjma v míře dovolené touto smlouvou nebo rozhodným právem;

7.1.2. z jakéhokoli důvodu jej dále prodávat, poskytovat na něj druhotné licence nebo jej používat pro obchodní účely, k leasingu, pronájmu či zapůjčování nebo jej převádět na třetí stranu bez současného převodu zařízení, na kterém byl poprvé zákonně nainstalován (viz oddíl 6.3);

7.1.3. překládat softwarový produkt (včetně překladů (kompilací) do jiných programovacích jazyků);

7.1.4. dekompilovat softwarový produkt, rozkládat jej nebo provádět jeho zpětné inženýrství;

7.1.5. obcházet ochranu softwarového produktu nebo ji upravovat, snažit se ji deaktivovat či ji odstraňovat pomocí technologických nebo jiných prostředků;

7.1.6. částečně nebo celkově softwarový produkt upravovat, rozšiřovat, přepracovávat, rozdělovat na části, spojovat s jinými produkty, instalovat na jiných produktech, používat v jiných produktech, a to ani s cílem zajistit spolupráci s jinými zařízeními;

7.1.7. získávat údaje z databáze nacházející se v softwarovém produktu mimo používání počítačového programu, částečně či celkově dekompileovat databázi, používat, kopírovat, upravovat, rozšiřovat či přepracovávat databázi nebo skupinu dat v ní uloženou, instalovat ji na jiné produkty nebo ji jinak používat v jiných produktech nebo ji převádět, a to ani s cílem zajistit spolupráci s jinými produkty.

7.2. Uživatel může používat databáze, obsah a služby dostupné v rámci softwarového produktu a poskytované třetími stranami a dále data získaná prostřednictvím služeb poskytovaných třetími stranami (mimo jiné data získaná od služby RDS TMC nebo dopravní informace online TMC) pouze pro svou osobní potřebu a na vlastní riziko. Ukládání, převádění a distribuce těchto dat nebo obsahů i jejich zveřejňování v plném či částečném rozsahu jakoukoli formou a jejich stahování z tohoto produktu je přísně zakázáno.

7.3. Uživatel nemá právo odstraňovat, upravovat či zastírat autorská práva, poznámky o ochranných známkách a omezující popisky v softwarovém produktu, databázi, obsahu či službách.

## 8. Vyloučení záruky a omezení odpovědnosti

8.1. Poskytovatel licence tímto informuje uživatele, že sice vytvořil softwarový produkt s největší péčí, avšak jako poskytovatel licence nenese odpovědnost za chyby softwarového produktu týkající se charakteru softwaru a jeho technických omezení, resp. že poskytovatel licence nenese takový smluvní závazek, podle kterého by měl být softwarový produkt nabytý uživatelem zcela bezchybný.

8.2. SOFTWARE, DATABÁZE, OBSAH A SLUŽBY, NA KTERÉ SE POSKYTUJE LICENCE, JSOU DODÁVÁNY „TAK, JAK JSOU“, BEZ ZÁRUKY BEZCHYBNOSTI/BEZVADNOSTI (BEZ JAKÉKOLI ZÁRUKY NÁPRAVY CHYB/VAD), A POSKYTOVATEL LICENCE, OPRAVNĚNÍ VLASTNÍCI DATABÁZE A TŘETÍ STRANY JAKO DODAVATELÉ TÍMTO VÝSLOVNĚ ODMÍTÁJÍ VŠECHNY ZÁRUKY, VÝSLOVNĚ I PŘEDPOKLÁDANÉ, MIMO JINÉ TAKÉ PŘEDPOKLÁDANÉ ZÁRUKY NEPORUŠENÍ PRÁV, OBCHODOVATELNOSTI, USPOKOJIVÉ KVALITY, PŘESNOSTI, NÁROKU A VHODNOSTI K URČITÉMU ÚČELU. ŽÁDNÉ ÚSTNÍ ČI PÍSEMNÉ RADY NEBO INFORMACE ZE STRANY POSKYTOVATELE LICENCE NEBO JEHO ZÁSTUPCŮ, OPRAVNĚNÝCH VLASTNÍKŮ DATABÁZE, ZAMĚSTNAVATELŮ NEBO TŘETÍCH STRAN JAKO POSKYTOVATELŮ NEZAKLÁDAJÍ ŽÁDNOU ZÁRUKU A UŽIVATEL NEMÁ PRÁVO SPOLÉHAT SE NA ŽÁDNOU TAKOVOU RADU NEBO INFORMACI. TOTO VYLOUČENÍ ODPOVĚDNOSTI ZA ZÁRUKY JE ZÁKLADNÍ PODMÍNKOU TÉTO SMLOUVY.

Poskytovatel licence nezaručuje, že softwarový produkt, databáze, obsah nebo služby jsou kompatibilní s jakýmkoli jiným systémem, zařízením či produktem (například softwarem či hardwarem).

8.3. Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody vzniklé chybou softwarového produktu (včetně chyb počítačového programu, dokumentace a databáze).

8.4. Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody vzniklé v důsledku nevhodného používání softwarového produktu k jinému než stanovenému účelu nebo v důsledku chyby či nekompatibility softwarového produktu s jakýmkoli jiným systémem, zařízením či produktem (například softwarem či hardwarem).

8.5. POSKYTOVATEL LICENCE ANI JEHO DODAVATELÉ NENESOU VŮČI UŽIVATELI ODPOVĚDNOST ZA ŽÁDNÉ VEDLEJŠÍ, NÁSLEDNÉ, ZVLÁŠTNÍ, NEPŘÍMÉ NEBO PENALIZOVANÉ NÁHRADY ŠKODY VZNIKLÉ NA ZÁKLADĚ TÉTO SMLOUVY, VČETNĚ ZTRÁTY ZISKU ČI NÁKLADŮ NA POKRYTÍ, ZTRÁTY UŽÍVÁNÍ NEBO PŘERUŠENÍ OBCHODNÍ ČINNOSTI ČI PODOBNÉ UDÁLOSTI, BEZ OHLEDU NA TO, ZDA BYLA SMLUVNÍ STRANA O MOŽNOSTI TAKOVÝCH ŠKOD INFORMOVÁNA.

BEZ OHLEDU NA COKOLI, CO BY BYLO V ROZPORU S OBSAHEM TÉTO SMLOUVY, TŘETÍ STRANY JAKO DODAVATELÉ (NAPŘÍKLAD OPRAVNĚNÍ VLASTNÍCI DATABÁZE, POSKYTOVATELÉ

MAP) ANI ZÁSTUPCI POSKYTOVATELE LICENCE NENESOU ŽÁDNOU PENĚŽNÍ ODPOVĚDNOST VŮČI UŽIVATELI ZA JAKOUKOLI PŘÍČINU (BEZ OHLEDU NA FORMU ÚKONU) PODLE TĚTO SMLOUVY NEBO V SOUVISLOSTI S NÍ.

8.6. Poskytovatel licence touto smlouvou důrazně upozorňuje uživatele na to, že v případě používání softwarového produktu v jakékoli formě dopravy je výhradní odpovědností uživatele dodržovat dopravní předpisy a pravidla silničního provozu (např. dodržovat povinná, náležitá a vhodná bezpečnostní opatření, věnovat náležitou a předpokládanou pozornost a opatrnost řízení během používání softwarového produktu). Poskytovatel licence nenese odpovědnost za škody vzniklé v souvislosti s používáním softwarového produktu za jízdy.

8.7. Uzavřením této smlouvy bere uživatel výslovně na vědomí informace uvedené v oddíle 8 výše.

## 9. Důsledky porušení

9.1. Poskytovatel licence tímto informuje uživatele, že v souladu s nařízením zákona o autorském právu v případě porušení autorských práv poskytovatel licence může:

9.1.1. požadovat, aby soud potvrdil porušení práva;

9.1.2. požadovat zastavení porušování práva a zamezení porušovateli práva, aby právo dále porušoval;

9.1.3. požadovat, aby porušovatel práva poskytl přiměřenou náhradu (i veřejnou cestou, na náklady porušovatele práva);

9.1.4. požadovat vrácení obohacení, kterého bylo dosaženo porušením práva,;

9.1.5. požadovat zastavení nepříznivé situace, resp. obnovení situace před porušením práva, na náklady porušovatele práva a požadovat likvidaci prostředku nebo materiálu použitého k porušení práva nebo k likvidaci věci, která vznikla prostřednictvím porušením práva;

9.1.6. požadovat náhradu škody.

9.2. Dále poskytovatel licence informuje uživatele, že ve smyslu zákona č. 4/1978 Sb. trestního zákoníku je porušení autorských práv a práv s nimi souvisejících trestným činem, který je v základních případech trestán odnětím svobody až do dvou let a v odůvodněných případech odnětím svobody až do osmi let.

9.3. Obsah a služby poskytované třetími stranami Poskytovatel licence se tímto zbavuje jakékoli odpovědnosti za databázi softwarového produktu a jakýchkoli jiných obsahů či služeb, které jsou prostřednictvím databáze poskytovány třetími stranami. Poskytovatel licence neručí za kvalitu, vhodnost, přesnost a použitelnost pro daný účel ani za teritoriální pokrytí databáze, obsahu, produktu nebo služby či dostupnost databáze, obsahu, produktu nebo služby a výslovně se zbavuje jakékoli odpovědnosti za přerušení nebo úplné zrušení této služby a za jakékoli škody vzniklé v souvislosti s touto službou. Uživatel potvrzuje, že mapy v databázi obsahují geografická a jiná data.

Uživatel tímto bere na vědomí, (i) že plynutí času, změny okolností, používané zdroje či povaha sběru všeobecných geografických dat mohou způsobit nepřesnost či neúplnost informací a vést k nesprávným výsledkům a (ii) že databáze, obsahy a služby poskytované třetími stranami lze používat pouze na vlastní riziko uživatele a k osobnímu nebo internímu obchodnímu užítku uživatele. Uživatel potvrzuje, že databáze, obsah a služby představují důvěrné informace oprávněných vlastníků databáze a zpřístupnění databází třetím stranám je zakázáno.

**UŽIVATEL POUŽÍVÁ FUNKCI NAVÁDĚNÍ NA CESTU V REÁLNÉM ČASE, KTEROU SOFTWAREVÝ PRODUKT NABÍZÍ, VÝHRADNĚ NA SVÉ VLASTNÍ RIZIKO, JELIKOŽ LOKALIZAČNÍ DATA NEMUSEJÍ BÝT PŘESNÁ.**

9.4. Obsah a služby poskytované poskytovatelem licence nebo zástupcem poskytovatele licence: Poskytovatel licence nebo smluvní partner mohou uživateli nabízet různé produkty a služby prostřednictvím adresy [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com). Uživatel může tyto služby využívat za předpokladu, že si přečetl danou licenční smlouvu koncového uživatele na adrese [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) a že jí rozumí. Uživatel má povinnost využívat tyto služby v souladu se stanovenými podmínkami.

9.5. K nákupu a aktivaci aktivačních licencí na použití určitých funkcí, databází, obsahu nebo služeb může být zapotřebí internetového připojení, přičemž poskytovatel licence nemusí nabízet žádný alternativní způsob jejich nabytí.

## 10. Anonymní shromažďování dat

10.1. Uživatel tímto bere na vědomí, že softwarový produkt může shromažďovat a poskytovateli licence nebo třetím stranám zasílat či v některých případech uchovávat data související s používáním softwarového produktu uživatelem (například data o pohybu a trase, data z uživatelských interakcí). Funkce shromažďování dat může uživatel deaktivovat nebo aktivovat kdykoli z příslušné nabídky. Shromážděná data jsou vždy anonymní a žádným způsobem nejsou propojena s osobními údaji uživatele nebo samotným uživatelem.

10.2. Shromážděná data mohou být nahrávána do databáze poskytovatele licence nebo pravidelně či v reálném čase odesílána třetí straně a použita výhradně za účelem zkvalitnění a zlepšení přesnosti a spolehlivosti funkcí a služeb softwarového produktu a databází. Odesílání probíhá prostřednictvím speciálního softwaru poskytovatele licence nebo pomocí navigačního zařízení uživatele, přičemž uživatel může odesílání dat aktivovat či deaktivovat. Po úspěšném odeslání dat budou shromážděná data odstraněna z paměťového média softwarového produktu.

10.3. Shromážděná data jsou přenášena, ukládána a zpracovávána anonymně a poskytovatel licence ani žádná třetí strana nevytváří jakékoli spojení mezi daty a uživatelem.

10.4. Poskytovatel licence tímto informuje uživatele, že pokud přistupuje na internet prostřednictvím mobilních datových služeb při pobytu v zahraničí, nebo při jiném způsobu využití cizí mobilní sítě, mohou být za přenos takových dat účtovány zvláštní roamingové poplatky. Pokud se chce takovým poplatkům vyhnout, je uživatel povinen vypnout mobilní datové služby při roamingu nebo vypnout funkci shromažďování dat softwarového produktu.

## 11. Doplnkové podmínky pro služby obsahu online

11.1. Pro služby obsahu online platí také následující doplňkové podmínky: Poskytovatel licence může na zařízení uživatele dodávat obsah databáze (například informace o počasí, dopravě, informace vycházejí z aktuální polohy) prostřednictvím internetového připojení (dále jako „služby obsahu online“). Takový obsah může být poskytován za poplatek nebo zdarma v závislosti na rozhodnutí poskytovatele licence. Uživatel nese odpovědnost za zajištění přístupu na internet.

11.2. Služby obsahu online nejsou zpravidla dostupné ve všech zemích a v jednotlivých zemích mohou mít tyto služby rozdílné vlastnosti a platit pro ně jiné podmínky. V některých zemích může být použití služeb online zakázáno. Za dodržení předpisů platných v jednotlivých zemích nese odpovědnost uživatel. Poskytovatel licence odmítá odpovědnost za důsledky nezákonného používání takových funkcí a uživatel odškodní a zbaví poskytovatele licence odpovědnosti za všechny nároky vůči poskytovateli licence ze strany úřadů či třetích stran v důsledku takového nezákonného použití.

11.3. Softwarový produkt stahuje obsah online ze serverů s obsahem online poskytovatelů služeb. Poskytovatel licence tímto odmítá jakoukoli odpovědnost za vlastní obsah online. Poskytovatel licence neručí za kvalitu obsahu online, jeho vhodnost, přesnost, použitelnost pro určitý účel ani teritoriální pokrytí a dále neplatí žádná záruka dostupnosti (například provozuschopnosti) serverů s obsahem online. Uživatel bere na vědomí, že v jakémkoli teritoriu či čase může nastat pomalé spojení nebo ke spojení vůbec nemusí dojít kvůli kapacitnímu omezení serverů poskytovatele licence. Softwarový produkt může uživateli nabízet přístup k serverům třetích stran a přímou komunikaci s nimi. V takovém případě používá uživatel takové servery výhradně na své vlastní riziko. Poskytovatel licence nepřijímá žádnou odpovědnost za servery a služby, na které uživatel takto přistoupí a obdrží je od třetích stran.

11.4. Uživatel bere na vědomí, že data a informace poskytnuté prostřednictvím služeb obsahu online nejsou aktualizovány v reálném čase a nemusejí přesně odpovídat reálné situaci a událostem.

11.5. Uživatel tímto bere na vědomí, že služby obsahu online lze používat pouze na vlastní riziko uživatele a k jeho vlastnímu užítku. Uživatel nese výhradní odpovědnost za to, že zajistí a zachová spojení na veřejnou internetovou síť. Uživatel souhlasí s tím, že používáním služeb obsahu online vzniká datový provoz (přijímání a odesílání dat), a uživateli tak mohou vzniknout další poplatky za datové služby.

11.6. Služby obsahu online mohou poskytovat data, informace či materiály, které poskytovateli licence dodává nebo na které mu poskytuje licence třetí strana. Pro takové materiály mohou platit odlišné lhůty a podmínky stanovené takovými třetími stranami. Platné podmínky stanovené třetími stranami budou uvedeny v sekci „About“ („Vizitka“) softwarového produktu nebo jako součást této smlouvy. Při prvním použití/zapnutí obsahu online uživatel potvrzuje, že bude dodržovat takové lhůty a podmínky třetích stran.

11.7. Přerušeni: Poskytovatel licence si vyhrazuje právo přerušit poskytování služeb nebo přístup ke službám obsahu online na základě předchozího oznámení uživateli nebo bez něj. Takové přerušeni nebude mít žádné jiné důsledky než ty, které jsou zde uvedeny. V případě přerušeni služeb obsahu online, které (i) byly poskytovány na základě poplatku A (ii) takový poplatek zahrnoval používání služeb obsahu online na dobu určitou (tj. předem hrazené předplatné), má uživatel nárok na vrácení poměrné částky za zbývající období takové doby určité od chvíle přerušeni služeb.

11.8. Komunitní služby: Některé služby obsahu online mohou vycházet z dat a informací, jež nahrávají zúčastnění jednotlivci (uživatelé či jiné osoby) nebo databáze vytvořené a udržované skupinou takových jednotlivců. Taková data nemusejí pocházet z důvěryhodného zdroje a také mohou být úmyslně nesprávná či zavádějící, jelikož poskytovatel licence nedisponuje prostředky na kontrolu či ověření důvěryhodnosti a přesnosti takových dat či jednotlivců, kteří je poskytují. Proto uživatel souhlasí s tím, že služby obsahu online komunitního typu je třeba využívat s nejvyšší opatrností.

Při účasti na komunitě poskytující data či informace prostřednictvím softwarového produktu nebo jinými prostředky, které poskytovatel licence nabízí (například prostřednictvím webových stránek či jiného softwaru) přijímá uživatel následující:

(a) poskytovatel licence má právo zdarma používat nahraná data, zejména je upravovat, vystavovat, zpřístupňovat veřejnosti, distribuovat a kopírovat za jakýmkoli účelem;

(b) uživatel zaručuje, že žádná třetí strana nevlastní práva, která by bránila či znemožňovala používat data způsoby uvedenými v bodě (a) výše, a nahráním dat za výše uvedených podmínek nedochází k porušení práv žádných třetích stran;

(c) uživatel poskytovatele licence odškodní a zbavuje odpovědnosti za všechny nároky třetích stran vůči poskytovateli licence v důsledku porušení jejich práv souvisejících s nahranými daty.

## 12. Podmínky třetích stran

12.1. Google Local Search: Uživatel potvrzuje, že Google Local Search (GLS) je funkce, která se uživateli poskytuje na základě použití služeb společnosti Google, Inc. Uživatel tímto přijímá všechna ustanovení všeobecných podmínek služby Google uvedených na adrese <http://www.google.com/accounts/TOS>. Uživatel souhlasí s tím, že funkce Google Local Search je označena za „překonanou“ a společnost Google, Inc. ji komerčně nepodporuje a také může být bez dalšího oznámení ze strany společnosti Google stažena v souladu s příslušnými podmínkami poskytování služeb, které jsou dostupné na adrese <http://code.google.com/apis/websearch/terms.html>.

## 8 Poznámka k autorským právům

Produkt a informace v této příručce mohou být bez předchozího upozornění změněny.

Tuto příručku, případně jakékoli její části, je zakázáno reprodukovat, přenášet v jakékoli formě, ať už elektronické, nebo mechanické (včetně kopírování či zaznamenávání) bez výslovného písemného souhlasu společnosti Clarion.

© 2013 - Clarion

© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.

Albánie:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Andorra:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rakousko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bělorusko:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Belgie:	© 1995 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bosna a Hercegovina:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Bulharsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Chorvatsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Česká republika:	© 2002 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Dánsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Estonsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Finsko:	© 2001 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Francie:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
FYROM:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Německo:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Gibraltar:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Řecko:	© 2003 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Maďarsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Itálie:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lotyšsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lichtenštejnsko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Litva:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Lucembursko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Moldávie:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Monako:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Černá Hora:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Norsko:	© 2001 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Polsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Portugalsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Irsko:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rumunsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Rusko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
San Marino:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Srbsko:	© 2005 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Slovenská republika:	© 2002 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Slovinsko:	© 2004 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Španělsko:	© 1997 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Švédsko:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Švýcarsko:	© 1996 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Nizozemsko:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Turecko:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Ukrajina:	© 2013 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Velká Británie:	© 1993 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.
Vatikán:	© 1994 NAVTEQ. Všechna práva vyhrazena.

Všechna práva vyhrazena.