

Clarion®

Användarhandbok

***NX404E***

---

Svenska

■ Navigation

Tack för att du valt Clarion NX404 som ditt navigationssystem. Börja använda Clarion NX404 direkt. Denna handbok beskriver navigationsprogramvaran i detalj. Du kan lätt lära dig att använda Clarion Mobile Map genom att prova dig fram. Vi rekommenderar ändå att du läser igenom denna handbok för att förstå hur bilder och funktioner fungerar.

Det är enkelt att hålla navigationssystemet uppdaterat. Hämta helt enkelt nya kartdata från Clarions webbplats, spara dem på ett microSD-kort och sätt i kortet i den främre kortplatsen på Clarion NX404. På så sätt slipper du otrevliga överraskningar eftersom navigationskartorna kommer att stämma överens med verkligheten.

## Innehållsförteckning

<b>1 Varnings- och säkerhetsinformation</b>	<b>6</b>
<b>2 Komma igång</b>	<b>7</b>
2.1 Navigationsmenyn	8
2.2 Knappar och andra kontroller på bilden	9
2.2.1 Använda tangentborden	11
2.2.2 När mer än en pekning på skärmen behövs	12
2.3 Kartbilden	13
2.3.1 Navigera på kartan	13
2.3.2 Positionsmarkörer	15
2.3.2.1 Bilmarkören och lås-på-vägen	15
2.3.2.2 Vald plats på kartan (markören) och valt kartobjekt	15
2.3.3 Objekt på kartan	15
2.3.3.1 Gator och vägar	15
2.3.3.2 Förhandsgranskning av sväng och Nästa gata	16
2.3.3.3 Filinformation och vägskyltar	17
2.3.3.4 Översikt över vägkorsning	18
2.3.3.5 Rastplatser	18
2.3.3.6 Typer av 3D-objekt	19
2.3.3.7 Element för den aktiva ruten	19
2.3.3.8 Trafikhändelser	20
2.3.4 Hantera kartan	21
2.3.5 Snabbmenyn	22
2.3.6 Kontrollera detaljer för nuvarande position (Var är jag?)	25
<b>3 Navigering på väg</b>	<b>27</b>
3.1 Välja destination för en rutt	27
3.1.1 Kombinerad sökning	27
3.1.1.1 Kombinerad sökning - Navigera till en nyligen använd destination (historik)	30
3.1.1.2 Kombinerad sökning - Navigera till en favoritdestination	31
3.1.1.3 Kombinerad sökning - Navigera till en adress	32
3.1.1.4 Kombinerad sökning - Navigera till en vägkorsning	33
3.1.1.5 Kombinerad sökning - Navigera till en intressant plats	34
3.1.1.6 Kombinerad sökning - Navigera till en intressant plats efter dess kategori	35
3.1.2 Ange en adress eller en del av adressen	36
3.1.2.1 Ange en adress	37
3.1.2.2 Ange en gatas mittpunkt som destination	39
3.1.2.3 Välja en vägkorsning som destination	40
3.1.2.4 Välja en stads/orts centrum som destination	42

3.1.2.5	Ange en adress med ett postnummer .....	44
3.1.2.6	Tips om hur man snabbt anger adresser.....	46
3.1.3	Välja destination bland intressanta platser .....	46
3.1.3.1	Snabbsökning efter en intressant plats.....	47
3.1.3.2	Söka efter en intressant plats genom att använda förinställda kategorier.....	48
3.1.3.3	Söka efter en intressant plats efter kategori.....	50
3.1.3.4	Söka efter en intressant plats efter namn .....	53
3.1.3.5	Söka efter en intressant plats efter dess telefonnummer .....	56
3.1.3.6	Välja assistanstjänster i närheten från "Var är jag?" .....	57
3.1.4	Välja en plats på kartan som destination.....	59
3.1.5	Välja destination bland dina favoriter .....	60
3.1.6	Välja en plats som Hem .....	61
3.1.7	Välja en nyligen använd destination från historiken.....	62
3.1.8	Ange koordinaten för en destination .....	63
3.1.9	Bygga upp en rutt från listan med destinationer (skapa en rutt).....	64
3.2	Visa hela rutten på kartan .....	65
3.3	Kontrollera ruttparametrar och komma åt ruttrelaterade funktioner.....	66
3.4	Ändra på rutten.....	67
3.4.1	Välja en ny destination när det redan finns en rutt: ny rutt, waypoint eller slutdestination .....	67
3.4.2	Ställa in en ny startposition för rutten .....	67
3.4.3	Redigera listan med destinationer (Redigera rutt).....	69
3.4.4	Pausa den aktiva rutten .....	70
3.4.5	Avbryta den aktiva rutten.....	70
3.4.6	Kontrollera ruttalternativ vid planering av en rutt .....	70
3.4.7	Kontrollera ruttalternativ för en existerande rutt.....	71
3.4.8	Ändra vägtyper som används i ruttplaneringen.....	73
3.5	Spara en plats som en favoritdestination .....	74
3.5.1	Redigera detaljerna för en favoritdestination .....	74
3.6	Spara en kartplats som en varningspunkt.....	75
3.7	Redigera en varningspunkt.....	76
3.8	Titta på en simulering av rutten .....	77
<b>4</b>	<b>Terrängnavigering .....</b>	<b>79</b>
4.1	Välja destination för rutten.....	79
4.2	Navigering i terrängläge .....	79
<b>5</b>	<b>Referensguide .....</b>	<b>80</b>
5.1	Koncept.....	80
5.1.1	Smart zoom .....	80
5.1.2	Färgteman för dagsljus och mörker.....	80

5.1.3 Tunnelvy .....	80
5.1.4 Beräkning och omberäkning av rutt.....	81
5.1.5 Grön ruttberäkning.....	82
5.1.6 Vägkameror och andra varningspunkter som man varnas för då man närmar sig dessa.....	83
5.1.7 Varning vid hastighetsgräns.....	83
5.1.8 Trafikinformation i ruttplanering .....	84
5.1.8.1 Trafikinformation i realtid (TMC) .....	84
5.2 Menyn "Mer" .....	86
5.3 Inställningsmenyn.....	87
5.3.1 Ljud och varningar.....	89
5.3.2 Anpassa snabbmenyn.....	91
5.3.3 Trafikinställningar.....	91
5.3.4 Ruttinställningar.....	92
5.3.5 Användarprofiler.....	95
5.3.6 Kartinställningar .....	95
5.3.7 Inställningar för visuell guidning:.....	97
5.3.8 Visningsinställningar .....	98
5.3.9 Regionala inställningar .....	99
5.3.10 Inställningar för resedisplayen.....	99
5.3.11 Inställningar för logginsamling.....	100
<b>6 Ordlista.....</b>	<b>101</b>
<b>7 Licensavtal för slutanvändare.....</b>	<b>103</b>
<b>8 Meddelande om upphovsrätt .....</b>	<b>109</b>

## **1 Varnings- och säkerhetsinformation**

Navigationssystemet hjälper dig att hitta vägen till din destination med hjälp av den inbyggda GPS-mottagaren. Clarion Mobile Map sänder inte ut din GPS-position; dvs. andra kan inte spåra dig.

Om du godkänner detta första gången du använder programmet kommer Clarion Mobile Map att samla in användningsinformation och GPS-loggar som kan användas för att förbättra programmet och kartornas kvalitet och omfattning. Dessa data behandlas anonymt och ingen kommer att kunna spåra någon personlig information. Om du ändrar dig vid senare tillfälle kan du aktivera eller stänga av logginsamling i Inställningar (sida 100).

Det är viktigt att du bara tittar på displayen om det är säkert att göra det. Om det är du som ska köra fordonet rekommenderar vi att du ställer in Clarion Mobile Map innan du börjar din resa. Planera din rutt innan du börjar köra och stanna om du behöver ändra på rutten.

Du måste lyda trafikmärken och följa väggeometrin. Om du avviker från den rekommenderade rutten kommer Clarion Mobile Map att ändra instruktionerna därefter.

Placera aldrig Clarion NX404 där den hindrar förarens sikt, inom de områden där krockkuddar vecklas ut, eller där den kan orsaka skador ifall en olycka inträffar.

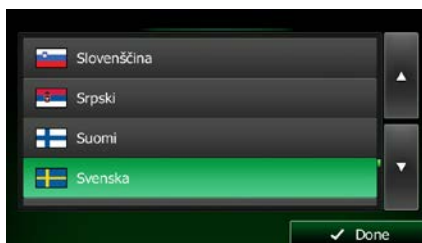
För mer information, se licensavtalet för slutanvändare (sida 103).


## 2 Komma igång

Clarion Mobile Map är optimerat för användning vid bilkörning. Du kan enkelt använda systemet genom att peka på skärmmknapparna och på kartan med dina fingertoppar.

När du använder navigationsprogramvaran första gången kommer en startinställningsprocess att startas automatiskt. Gör så här:


1. Välj skriftspråk för programmets gränssnitt. Du kan ändra detta senare i Regionala inställningar (sida 99).




2. Läs igenom licensavtalet för slutanvändare. Peka på  för att fortsätta.

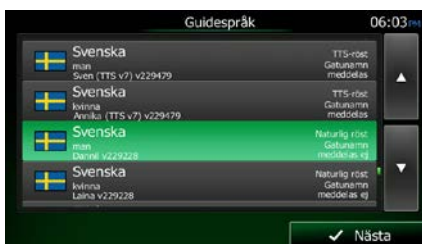


3. Du kommer nu att få frågan om du tillåter att programvaran samlar in användningsinformation och GPS-loggar som kan användas för att förbättra programmet och kartornas kvalitet och omfattning.

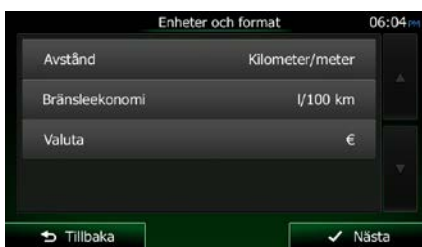
Peka på  för att tillåta anonym statistik eller för att stänga av denna funktion. Du kan senare aktivera eller stänga av dessa separat i inställningarna för logginsamling (sida 100).

4. Konfigurationsguiden startar. Peka på  för att fortsätta.

5. Välj språk och uppläsare som ska användas för röstguidningens meddelanden. Du kan ändra detta senare i inställningarna för ljud och varningar (sida 99).



6. Ändra inställningarna för tidsformat och enheter om nödvändigt. Du kan ändra dem senare i Regionala inställningar (sida 99).



7. Ändra standardalternativen för ruttplanering om nödvändigt. Du kan ändra dem senare i Ruttinställningar (sida 92).



8. Startinställningarna är nu klara. Konfigurationsguiden kan startas om senare från menyn Inställningar (sida 87).



Efter startinställningarna visas navigationsmenyn och du kan börja använda Clarion Mobile Map.

## 2.1 Navigationsmenyn




Du kan komma åt alla delar av Clarion Mobile Map från Clarion Mobile Mapnavigationsmenyn.



Du har följande alternativ:

- Peka på  **Sök** för att välja din destination genom att ange en adress eller välja en intressant plats, en plats på kartan eller någon av dina favoritdestinationer. Du kan också leta reda på en nyligen använd destination från smart historik eller ange en koordinat.
- Peka på  **Min rutt** för att visa ruttparametrar och rutten i sin fulla längd på kartan. Du kan också utföra ruttrelaterade åtgärder som att redigera eller avbryta din rutt, ställa in en startpunkt för rutten, välja ruttalternativ, undvika delar av rutten, simulera navigering eller lägga till destinationen till dina favoriter.


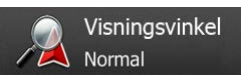



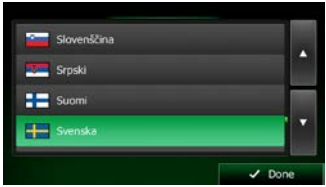






- Peka på  för att simulera demorutter eller för att köra ytterligare program.
- Peka på  för att starta navigeringen på kartan. Själva knappen är en livekarta i miniatyr som visar din nuvarande position, den rekommenderade rutten och det omgivande kartområdet. Peka på knappen för att förstora kartan och visa den i fullskärm.
- Peka på  för att öppna bilden Trafiksammanfattning.

## 2.2 Knappar och andra kontroller på bilden

När du använder Clarion Mobile Map pekar du vanligtvis på knappar på pekskärmen.








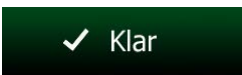

Du behöver bara bekräfta val eller ändringar om programmet måste startas om, om det måste genomgå en större omkonfiguration eller om du håller på att förlora några av dina data eller inställningar. I övriga fall sparar Clarion Mobile Map dina val och tillämpar de nya inställningarna utan bekräftelse så fort du använder kontrollerna.

Typ	Exempel	Beskrivning	Hur den/det används
Knapp		Peka på denna för att starta en funktion, för att öppna en ny bild eller för att ställa in en ny parameter.	Peka på den en gång.
Knappar med värden		Vissa knappar visar nuvarande värde för ett fält eller en inställning. Peka på knappen för att ändra på värdet. Efter ändringen visas det nya värdet på knappen.	Peka på den en gång.
Ikon		Visar statusinformation.	Vissa ikoner fungerar också som en knapp. Peka på dessa en gång.

<p>Lista</p>		<p>När du måste välja bland flera alternativ visas dessa i en lista.</p>	<p>Ta tag i listan var som helst och dra ditt finger upp eller ner. Beroende på hur fort du drar fingret över listan kommer den att bläddras snabbt eller långsamt, bara en bit eller till listans slut.</p> <p>Man kan också flytta mellan sidorna med knapparna  och  och peka på önskat värde.</p>
<p>Alternativknappar</p>		<p>När det bara finns några få alternativ att välja mellan kan alternativknappar användas i stället för listor. Endast ett värde kan väljas.</p>	<p>Peka på någon av knapparna för att välja ett nytt värde.</p>
<p>Kryssrutor</p>		<p>När det bara finns två valalternativ visar en bockmarkering om funktionen är aktiverad.</p>	<p>Peka på kryssrutan för att sätta på eller stänga av funktionen.</p>
<p>Skjutreglage</p>		<p>När en funktion kan ställas in på olika värden på en skala visar Clarion Mobile Map en indikator på en mätare som visar och ställer in värdet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dra handtaget för att flytta skjutreglaget till dess nya position.</li> <li>• Peka på skjutreglaget dit du vill att handtaget ska flyttas så hoppar markören dit.</li> </ul>
<p>Virtuella tangentbord</p>		<p>Alfabetiska och alfanumeriska tangentbord som används för att ange text och siffror.</p>	<p>Alla knappar är av pekskärmstyp.</p>











## 2.2.1 Använda tangentborden

Du behöver bara ange bokstäver eller siffror när du inte kan undvika detta. Du kan skriva med dina fingertoppar på tangentborden i fullskärmsstorlek och du kan växla mellan flera olika tangentbordslayouter, som till exempel engelskt, grekiskt eller numeriskt.

Uppgift	Instruktion
Ändra till en annan tangentbordslayout, till exempel från ett engelskt tangentbord till ett grekiskt tangentbord	Peka på knappen  och välj den nya tangentbordslayouten från listan.
Korrigera din inmatning på tangentbordet	Peka på  för att ta bort tecken som inte behövs: Peka och håll knappen nedtryckt för att ta bort flera tecken eller hela inmatningen.
Ange ett mellanslag, till exempel mellan ett förnamn och ett efternamn eller i gatunamn som består av flera ord	Peka på knappen  längst ned i mitten av bilden.
Ange stora och små bokstäver	När du anger text kommer första tecknet att skrivas med stor bokstav och resten av texten med små bokstäver. Peka på  för att ange en stor bokstav eller peka två gånger för att aktivera Caps Lock. Peka igen för att få tillbaka små bokstäver igen.
Ange siffror och symboler	Peka på  för att ändra till ett tangentbord med siffer- och symboltecken.
Avsluta tangentbordsinmatningen (acceptera det föreslagna sökresultatet)	Peka på  .
Avsluta tangentbordsinmatningen (öppna listan med sökresultat)	Peka på  .
Avsluta tangentbordsinmatningen (spara din inmatning)	Peka på  .
Avbryta tangentbordsinmatningen (gå tillbaka till föregående bild)	Peka på  .

## 2.2.2 När mer än en pekning på skärmen behövs

Du behöver vanligtvis bara peka på bilden en gång. Vissa praktiska funktioner kan emellertid kommas åt med en kombination av pekningar. Dessa är följande:

Åtgärd	Detaljer
Peka och hålla kvar skärmen	<p>Peka och håll ned följande knappar för att komma åt extra funktioner:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Peka och håll ned  på list- och menybilderna: Kartbilden visas.</li><li>• Peka och håll någon av , , , , , and  knapparna på kartbilden: du kan rotera, vippa eller ändra skala på kartan kontinuerligt.</li><li>• Peka och håll ned  på tangentbordsbilderna: du kan ta bort flera tecken snabbt.</li><li>• Peka och håll ned  eller  i långa listor: du kan bläddra mellan sidor kontinuerligt.</li></ul>
Handrörelser (dra & släpp)	<p>Du behöver endast dra och släppa på skärmen i följande fall:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• När du flyttar på handtaget på ett skjutreglage.</li><li>• Bläddra i listan: ta tag i listan var som helst och dra ditt finger upp eller ner. Beroende på hur fort du drar fingret över listan kommer den att bläddras snabbt eller långsamt, bara en bit eller till listans slut.</li><li>• Flytta på kartan i läget för att söka på kartan: ta tag i kartan och flytta den i önskad riktning.</li></ul>

## 2.3 Kartbilden

### 2.3.1 Navigera på kartan

Kartbilden är den mest använda bilden i Clarion Mobile Map.

En liten livekarta visas på navigationsmenyn, som en del av knappen

Visa kartan



Visa kartan

För att förstora denna lilla karta och öppna kartbilden, peka på

Denna karta visar nuvarande position (bilmarkören, en blå pil som standard), den rekommenderade rutten (en orange linje) och det omgivande kartområdet.

När ingen GPS-position finns, är bilmarkören genomskinlig. Den visar din senaste kända position.

Du ser färgade prickar runt en satellitsymbol högst upp i vänstra hörnet. Ju fler gröna prickar du ser, desto närmare är du att få en giltig GPS-position.



När GPS-position är tillgänglig, visas bilmarkören i full färg och visar nu din nuvarande position.



Det finns bildikoner till höger och datafält på bilden som hjälper dig att navigera. Under navigering visar bilden ruttinformation.



Knappen ger snabb åtkomst till funktioner som används ofta. Du kan ändra tillgängliga funktioner i Inställningar.

Som standard visas endast ett datafält längst ned i det högra hörnet. Peka på detta för att visa alla ruttdatafält. Peka på något av ruttdatafälten för att dölja de andra och visa endast det valda fältet.



Datafälten skiljer sig åt när du navigerar en aktiv rutt och när du inte har någon destination specificerad (den orange linje visas inte).

Datafält som är standard när du kör utan en destination (peka och håll något av fälten för att ändra dess värde):

Fält	Beskrivning
Hast. <b>61 km/h</b>	Visar din nuvarande hastighet som ges av GPS-mottagaren.
Hast.begräns <b>70 km/h</b>	Visar hastighetsgränsen för nuvarande väg om kartan innehåller denna.
Tid <b>17:11</b>	Visar nuvarande tid korrigerad med avvikelse för tidszon. Den exakta tiden kommer från GPS-satelliterna, och information om tidszon kommer från kartan eller kan den ställas in manuellt i Regionala inställningar. (Nuvarande tid visas alltid högst uppe i vänstra hörnet på menybilderna.)

Datafält som är standard när du navigerar en rutt (peka och håll något av fälten för att ändra dess värde):

Fält	Beskrivning
Avstånd <b>16.9 km</b>	Visar hur långt du måste resa på rutten innan du når din slutdestination.
Tid kvar <b>0:16</b>	Visar hur lång tid som behövs för att nå slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående sträckor. Om Clarion NX404 kan ta emot trafikinformation live, tas trafikförseningar som påverkar din rutt med i beräkningen om dessa tas emot. Denna beräkning är emellertid sällan exakt.
Tid till ankomst <b>17:22</b>	Visar beräknad ankomsttid till slutdestinationen för rutten baserat på information som finns tillgänglig för ruttens återstående segment. Om Clarion NX404 kan ta emot trafikinformation live, tas trafikförseningar som påverkar din rutt med i beräkningen om dessa tas emot. Denna beräkning är emellertid sällan exakt.

## 2.3.2 Positionsmarkörer

### 2.3.2.1 Bilmarkören och lås-på-vägen

När din GPS-position är tillgänglig, markerar Clarion Mobile Map din nuvarande position med bilmarkören. Den här markören är som standard en blå pil. Du kan emellertid ändra på denna symbol i Inställningar.

När navigering på väg är valt visar kanske inte bilmarkören din exakta GPS-position och riktning. Om det finns vägar i närheten visas ikonerna längsmed närmaste väg för att minska GPS-positionsfel och ikonens riktning visas i vägens riktning.


Om du väljer terrängnavigering: Bilmarkören är vid din exakta GPS-position. Ikonens riktning visar din nuvarande riktning.

### 2.3.2.2 Vald plats på kartan (markören) och valt kartobjekt

Du kan markera en plats på kartan på följande sätt:

- peka på kartan under pågående navigering,
- peka på kartan när du ombes bekräfta destinationen i slutet av en sökning eller
- peka på kartan i Sök på kartan (sida 59)

När en plats på kartan har valts visas markören vid den valda punkten på kartan. Markören visas med en

utstrålade röd prick (  ) för att den ska synas vid alla zoomnivåer.

Platsen för markören kan användas som destination för rutten, en ny varningspunkt, du kan söka efter platser omkring denna eller spara platsen som en av dina favoritdestinationer.

Du kan också välja en del av objekten på kartan. Om du pekar på kartan vid symbolen för en intressant plats eller en varningspunkt, kommer objektet ifråga att markeras (du kommer att se en röd kant runt objektet), och du kan få information om objektet eller använda det som ruttpunkt.

## 2.3.3 Objekt på kartan

### 2.3.3.1 Gator och vägar

Clarion Mobile Map visar gator på ett sätt som liknar hur de visas på vanliga papperskartor. Deras bredd och färger motsvarar deras betydelse: du kan lätt skilja en motorväg från en mindre gata.

### 2.3.3.2 Förhandsgranskning av sväng och Nästa gata

När du navigerar en rutt visar den översta delen av kartbilden information om nästa rutthändelse (manöver) och nästa gata eller nästa stad/ort.











Det finns ett fält högst upp i vänstra hörnet som visar nästa manöver. Både händelsetyp (sväng, rondell, avfart från motorväg, m.m.) och dess avstånd från nuvarande position visas.

En mindre ikon visar vad näst nästa manöver är för typ av manöver om den är nära den första. Annars visas bara nästa manöver.



De flesta av dessa ikoner är väldigt intuitiva. Följande tabell räknar upp några av de rutthändelser som ofta visas. Samma symboler används i bägge fälten:

Ikon	Beskrivning
	Sväng vänster.
	Sväng höger.
	Vänd tillbaka.
	Sväng höger.
	Sväng skarpt till vänster.
	Håll till vänster.
	Fortsätt rakt fram i vägkorsningen.
	Ta till vänster i rondellen, 3:e utfarten (nästa manöver).



	Åk in i rondell (näst nästa manöver).
	Åk ut på motorväg.
	Åk av från motorväg.
	Åk ombord på färja.
	Åk av färja.
	Närmar dig en waypoint.
	Närmar dig destinationen.

### 2.3.3.3 Filinformation och vägskyltar

När du navigerar på flerfiliga vägar är det viktigt att ta rätt fil för att kunna följa rekommenderad rutt. Om filinformation är tillgänglig i kartdatan, visar Clarion Mobile Map filerna och deras riktningar med små pilar längst ned på kartan. Markerade pilar motsvarar de filer och den riktning du behöver ta.

Om det finns ytterligare information tillgänglig ersätter vägskyltar pilarna. Vägskyltar visas högst upp på kartan. Vägskyltarnas färg och stil liknar de riktiga du kan se ovanför vägen eller vid vägkanten. De visar tillgängliga destinationer och antalet vägar som filen leder till.

Alla vägskyltar ser likadana ut när du bara kör omkring (när det inte finns någon rekommenderad rutt). När du navigerar en rutt visas bara den vägskylt som pekar mot den fil/de filer som ska tas i starka färger. Alla andra är mörkare.

Om du vill dölja de vägskyltar som visas för närvarande, pekar du på någon av skyltarna. Den normala kartbilden visas då igen tills ny vägskyltsinformation tas emot.



### 2.3.3.4 Översikt över vägkorsning

Om du närmar dig en motorvägsutfart eller en komplicerad vägkorsning och den information som du behöver finns, ersätts kartan med en 3D-vy av korsningen. De filer som du måste ta visas med pilar. Längst upp på bilden visar vägs skyltar ytterligare information.

Om du vill dölja den vägkorsning som visas för närvarande, pekar du på bilden för att återigen visa kartbilden.



### 2.3.3.5 Rastplatser

Du kanske behöver en bensinstation eller en restaurang under din resa. Denna funktion visar en ny knapp på kartan när du kör på motorvägar.



Peka på denna knapp för att öppna en panel med detaljer för kommande utfarter eller bensinstationer.



Peka på något av alternativen för att visa utfartsområdet på kartan. Du kan nu lätt lägga till den här utfarten som en waypoint för din rutt om du vill.

Om du vill visa andra typer av platser för utfarterna kan du ändra ikonerna i inställningarna för visuell guidning (sida 97).




### 2.3.3.6 Typer av 3D-objekt

Clarion Mobile Map stöder följande 3D-objekttyper:

Typ	Beskrivning
Terräng i 3D	Kartdata med terräng i 3D visar ändringar i terrängen samt höjder eller sänkor när du visar kartan i 2D och används för att lägga upp ruttkartan i 3D när du navigerar. Höjder och berg visas i bakgrunden av 3D-kartan och illustreras genom färg och skuggning på 2D-kartan.
Upphöjda vägar	Komplicerade vägkorsningar och vertikalt isolerade vägar (som t.ex. vägbroar eller broar) visas i 3D.
Landmärken i 3D	Landmärken är symboler i 3D av vida synliga eller kända objekt.
Byggnader i 3D	Data med stadsbyggnader i 3D som representerar byggnadernas faktiska storlek och position på kartan.

### 2.3.3.7 Element för den aktiva rutten


Clarion Mobile Map visar rutten på följande sätt:

Symbol	Namn	Beskrivning
	Nuvarande GPS-position och startpunkt	Din nuvarande position visad på kartan. Om vägar finns i närheten visas denna på närmaste väg.  I normala fall startar rutten från nuvarande position om GPS-position är tillgänglig. Om det inte finns någon giltig GPS-position, använder Clarion Mobile Map den senast kända positionen som startpunkt.
	Waypoint (mellanliggande destination)	En mellanliggande destination för rutten innan slutdestinationen nås.
	Destination (slutpunkt)	Ruttens slutdestination.
	Ruttfärg	Rutten utmärker sig alltid med sin färg på kartan, både i dagsljus- och mörkerläget.
	Gator och vägar som är uteslutna från navigeringen	Du kan välja om du vill använda eller undvika vissa vägtyper (sida 92). När Clarion Mobile Map emellertid inte kan undvika sådana vägar kommer rutten att inkludera dem och visa dem i en färg som skiljer sig från ruttfärgen.
	Gator och vägar som påverkas av trafikhändelser	Vägsträckor kan påverkas av trafikhändelser som tas emot. Dessa gator och vägar visas med en annorlunda färg och och små symboler som visas längsmed rutten visar vilken typ av trafikhändelse det handlar om.


### 2.3.3.8 Trafikhändelser

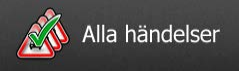
Vägsträckor som påverkas av trafikhändelser visas med en annorlunda färg på kartan och små symboler ovanför vägen visar vilken typ av händelse det handlar om:



1. Peka på  för att öppna bilden Trafiksammanfattning.



2. Peka på  för att öppna listan med händelsekategorier.

3. Peka på den trafikkategori du är intresserad av eller peka på  för att visa en lista över alla händelser:




4. Peka nu på något av listalternativen för att visa detaljer för detta och för att visa den påverkade vägsträckan i sin fulla längd på kartan:



Om det finns trafikhändelser på den rekommenderade ruten som programmet inte har









Observera:

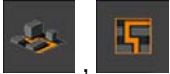
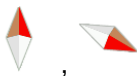





kringgått, kommer ikonen  att öppna en lista över viktiga trafikhändelser så att du lätt kan kontrollera dessa.

### 2.3.4 Hantera kartan

Peka var som helst på kartan för att söka på kartan under navigering. Kartan slutar följa nuvarande position (bilmarkören, en blå pil som standard, är inte längre låst i en fast position på bilden) och kontrollknapparna visas för att hjälpa dig ändra kartvyn.




Åtgärd	Knapp(ar)	Beskrivning
Flytta kartan med dra & släpp	Inga knappar	Du kan flytta kartan i vilken riktning som helst: peka och håll kvar kartan och flytta ditt finger i den riktning som du vill flytta kartan.
Zooma in och ut	 , 	<p>Ändrar hur mycket av kartan som ska visas på bilden.</p> <p>Clarion Mobile Map använder högkvalitativa vektorkartor som gör det möjligt att undersöka kartan med olika zoomnivåer, alltid med optimerat innehåll. Den visar alltid gatunamn och annan text med samma teckenstorlek, aldrig upp-och-ner och du ser bara de gator och objekt som du behöver.</p> <p>Det finns en gräns för att ändra skala på kartan i 3D kartvyläge. Om du zoomar ut över denna gräns ändras kartan till 2D-läge.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>
Vippa uppåt och nedåt	 , 	<p>Ändrar den vertikala visningsvinkeln för kartan i 3D-läge.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>
Rotera till vänster och höger	 , 	<p>Ändrar den horisontella visningsvinkeln för kartan.</p> <p>Peka på knappen en gång för att ändra vyn i stora steg eller peka och håll knappen för att ändra den smidigt lite i taget.</p>

2D- eller 3D-vy		Peka på denna knapp för att växla mellan kartvisningslägena perspektiv vy i 3D och visning uppifrån och ned i 2D.
Kompass i 2D kartvyläge		Kompassens riktning visar nord. Peka på knappen för att växla till north-up-läget och peka sedan igen för att rotera kartan i föregående riktning.
Kompass i 3D kartvyläge		Kompassens riktning visar nord. Peka på knappen för att växla till north-up-läget och peka sedan igen för att rotera kartan i föregående riktning.
Information om plats		Peka på denna knapp för att öppna en ny bild med information om den valda kartpunkten, markören.
Gå tillbaka till normal navigering		Peka på denna knapp för att flytta tillbaka kartan till nuvarande GPS-position. Automatisk kartrotering återaktiveras också. Knapparna för kartmanipulering försvinner och navigeringen fortsätter.
Ytterligare alternativ		Peka på denna knapp för att öppna en lista med ytterligare funktioner som att spara markören som en favoritdestination eller söka efter platser omkring markören.
Välja destination		Peka på denna knapp för att välja markören som en ny destination. Rutten beräknas automatiskt.

### 2.3.5 Snabbmenyn

Snabbmenyn är ett urval kontroller och funktioner som används ofta under navigering. Denna kan öppnas

direkt från kartbilden genom att peka på .



Menyn kommer att stängas efter några sekunders inaktivitet eller om du pekar på .


De flesta av dessa funktioner är genvägar som kan komma åt från menysystemet.

Det finns fler funktioner tillgängliga än antalet knappar i menyn. I Inställningar kan du välja funktion för varje knapp (sida 91). Följande alternativ finns tillgängliga:

<b>Knapp</b>	<b>Beskrivning</b>	<b>Genväg för</b>
	Den här knappen öppnar den Kombinerad sökning-funktion som gör det möjligt att söka efter adresser, platser, favoriter och nyligen använda destinationer efter namn i en och samma sökmiljö.	Destination (sida 27)
	Med den här funktionen kan du söka efter en plats efter dess namn. Sökningen genomförs antingen långsamt din rutt eller kring din nuvarande position om det inte finns någon beräknad rutt.	Destination/Sök platser/Snabbsökning (sida 47)
	Denna knapp öppnar listan med dina favoritdestinationer.	Sök/Favoriter (sida 60)
	Denna knapp öppnar historiklistan. Du kan välja någon av dina tidigare destinationer.	Sök/Historik (sida 62)
	Denna knapp öppnar funktionen ruttredigering.	Min rutt/Redigera rutt
	Denna knapp öppnar ruttrelaterade inställningar.	Mer/Inställningar/Ruttinställningar (sida 92)
	Denna knapp öppnar kartrelaterade inställningar.	Mer/Inställningar/Kartinställningar (sida 95)
	Denna knapp öppnar en specialbild med information om nuvarande position och en knapp för att söka efter jour- och vägassistanstjänster som finns i närheten. Se nästa kapitel för detaljer.	Peka på fältet Nuvarande gata på kartbilden
	Denna knapp avbryter ruten och stoppar navigeringen. Knappen ersätts med nästa knapp om waypoints har angetts.	Min rutt/Avbryt rutt (sida 70)
	Denna knapp hoppar över nästa waypoint i ruten.	-

	Denna knapp öppnar en 2D-karta med skala och position ändrade så att hela rutten kan visas.	Min rutt/Översikt (sida 65)
	Denna knapp öppnar bilden för inställningar för visuell guidning.	Mer/Inställningar/Visuell guidning (sida 97)
	Denna knapp öppnar bilden Trafiksammanfattning.	Peka på trafikikonen i navigationsmenyn eller på kartbilden
	Denna knapp låter dig kringgå delar av den rekommenderade rutten.	Min rutt/Undvikanden
	Denna knapp öppnar bilden Resedisplay där du kan hantera dina tidigare sparade reseloggar och spårloggar.	Mer/Resedisplay (sida 86)
	Denna knapp öppnar listan över manövrar (resplanen).	Peka högst upp på kartbilden under navigering.
	Med denna funktion kan du spara den aktiva rutten för senare användning.	Min rutt/Mer/Spara rutt
	Med denna funktion kan du ersätta den aktiva rutten med en tidigare sparad rutt.	Min rutt/Mer/Hämta rutt
	Med denna funktion kan du söka efter intressanta platser på flera olika sätt.	Sök/Sök platser (sida 46)
	Denna knapp öppnar kartbilden och startar en simulering av den aktiva rutten.	Min rutt/Mer/Simulera navigering (sida 77)
	Denna knapp öppnar bilden med GPS-information med information om satellitpositioner och signalstyrka.	Peka högst upp på kartbilden när det inte finns någon GPS-mottagning
	Denna knapp erbjuder den plats som sparats som Hem som destination.	



	<p>Denna knapp öppnar parametrar för den valda fordonsprofilen.</p>	<p>Mer/Inställningar/Ruttinställningar (sida 92)</p>
---	---	--

### 2.3.6 Kontrollera detaljer för nuvarande position (Var är jag?)

Denna bild innehåller information om nuvarande position (eller om den senast kända positionen om ingen GPS-mottagning är tillgänglig) och en knapp för att söka efter platser du kan ha nytta av i närheten.








Du kan komma åt denna bild från kartan på något av följande sätt:

- Om nuvarande gata visas under bilmarkören (nuvarande position på kartan) pekar du på denna för att öppna bilden "Var är jag?".




- Öppna snabbmenyn och peka på knappen

Information på denna bild:

-  : Latitud och longitud (koordinat för nuvarande position i formatet WGS84).
- : Höjd (information om höjd kommer från GPS-mottagaren och är ofta felaktig).
- : Husnummer till vänster.
- : Husnummer till höger.
- I mitten av bilden kan du se om positionen är nuvarande position eller den tid som positionen senast uppdaterades.
- Adressdetaljer (när sådana finns) för nuvarande position visas längst ned.





Du kan också utföra vissa åtgärder på denna bild:

Peka på  för att spara nuvarande position som en favoritdestination.

Du kan också söka efter vägassistans i närheten av din nuvarande position. Peka på för att öppna en ny bild för snabbsökning:



Man kan söka efter följande tjänster omkring nuvarande position eller senast kända position:

-  : Bilverkstad och vägassistanstjänster
-  : Polisstationer
-  : Sjukvård och utryckningstjänster
-  : Bensinstationer

Peka på någon av knapparna, välj en plats från listan och navigera till denna.

## 3 Navigering på väg

När Clarion Mobile Map startas beräknas rutter som använder vägnätverket på de högkvalitativa vektorkartor som medföljer produkten.

Du kan ställa in din rutt på flera sätt:

- Om du behöver en rutt för att kunna navigera direkt kan du välja destination och börja navigera till denna direkt (normal navigering).
- Du kan också planera en rutt oberoende av din nuvarande GPS-position eller till och med utan GPS-mottagning. För att göra detta måste du ställa in en ny startpunkt i Min rutt/Redigera rutt genom att peka på flaggsymbolen vid nuvarande position. Detta stänger också av GPS-mottagaren så att rutten inte beräknas om när en ny position tas emot.

Du kan planera rutter med flera destinationer. Välj den första destinationen. Välj sedan en andra destination och lägg till denna till rutten för att skapa en rutt med flera punkter. Du kan lägga till så många destinationer som du vill till din rutt.

Du kan också använda Clarion Mobile Map för terrängnavigering. Mer information finns på sida 1.

### 3.1 Välja destination för en rutt

Clarion Mobile Map erbjuder dig flera sätt att välja din destination:

- Ange en fullständig adress eller en del av en adress, till exempel ett gatunamn utan ett husnummer eller namnen på två korsande gator (sida 36).
- Ange en adress med postnummer (sida 44). På detta sätt behöver du inte välja namnet på staden/orten och sökningen efter gatunamnen kan också gå fortare.
- Använd en inbyggd intressant plats som din destination (sida 46).
- Välj en plats på kartan med funktionen Sök på kartan (sida 59).
- Använd en tidigare sparad favoritdestination (sida 60).
- Välj en plats från historiken för tidigare använda destinationer (sida 62).
- Ange koordinaten för en destination (sida 63).

#### 3.1.1 Kombinerad sökning

Det finns flera sätt att välja destination för rutten. Det finns knappar i destinationsmenyn som kan användas för att påbörja separata sökningar efter adresser, platser, favoriter eller nyligen använda destinationer. Det snabbaste sättet att söka efter någon av dessa är att använda Kombinerad sökning. I det här avsnittet finns en fullständig beskrivning av hur detta går till. Här nedan visas hur man genomför sökningen och i följande stycken visas hur man hittar specifika typer av resultat.


1. Peka på  i navigationsmenyn.

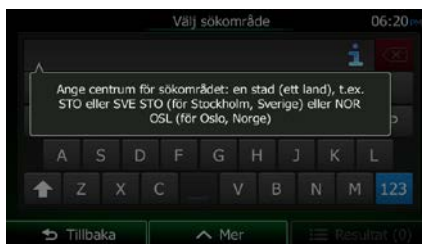
2. Peka på  så visas Kombinerad sökning-bilden.

3. Först kommer tips att visas på bilden som förklarar hur man använder funktionen. De här tipsen visas endast första gången du använder bilden.




4. Peka någonstans på bilden för att ta bort tipsen. När du har gått förbi den här bilden och kommit till sökresultaten visas inte tipsen igen när du öppnar det här fönstret nästa gång. Om du vill visa tipsen kan du dock göra det genom att peka på informationsknappen till höger om inmatningsfältet.
5. Inmatningsfältet finns längst upp på bilden. Precis under inmatningsfältet finns söksområdet, den stad/ort som sökningen kommer att genomföras kring. Som standard är söksområdet det område där du befinner dig. För en lokal sökning hoppar du över nästa steg.
6. (valfritt) För att söka i ett annat område gör du följande:

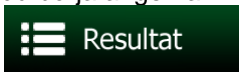
1. Peka på . En ny bild öppnas med ett nytt inmatningsfält. En tipsbubbla förklarar hur man kan specificera ett nytt sökcentrum.



2. Peka någonstans på bilden för att ta bort tipset. Om du har valt ett nytt söksområde visas inte tipsen igen när du öppnar det här fönstret nästa gång. Om du vill visa tipsen kan du dock göra det genom att peka på informationsknappen till höger om inmatningsfältet.
3. Börja ange namnet på den stad som kommer att vara centrum för den nya sökningen med hjälp av tangentbordet. Det räcker med att ange några få bokstäver för att få upp resultat. Om det nya söksområdet är i ett annat land kan sökresultaten filtreras genom att ange ett mellanslag följt av några bokstäver i landets namn.
4. Det mest sannolika resultatet visas under inmatningsfältet efterhand du anger nya bokstäver. Peka för att välja detta som ditt nya söksområde. Om området du vill söka i inte

visas efter att du angett några bokstäver, pekar du på  och väljer område från listan.

7. När rätt sökområde visas kan du börja ange namn, adress eller kategori för den destination du



letar efter. Siffran på knappen visar hur många resultat som matchar den angivna texten. Sökningen genomförs i bakgrunden medan du anger bokstäver vilket innebär att den här siffran kan öka om du väntar i några sekunder. Fortsätt ange nya bokstäver om den här siffran är hög.



8. När resultatsiffran är godtagbar efter några sekunders sökning kan du peka på



för att gå över till bilden med resultat.

9. Bilden med resultat öppnas också med tips. Peka någonstans på bilden för att dölja dem. När du valt destination kommer de inte att visas igen.




10. Alla resultat visas i listan, oavsett typ. Adresser, platser, platskategorier, favoritdestinationer och nyligen använda destinationer blandas i en enda lista.





11. Du har följande alternativ:

- Peka på det resultat du vill använda som destination. Bläddra i listan om nödvändigt.
- För att filtrera sökningen för att endast få en typ av sökresultat (till exempel endast platser) kan du peka på motsvarande knapp längst upp på bilden. Mer information finns i kommande avsnitt.

12. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya

platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.



13. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.





 **Tips!** Om du vet att du kommer att använda denna destination ofta kan du innan du pekar på  för att bekräfta destinationen först placera den på listan över dina favoriter: peka på  och sedan på , ge den nya favoriten ett namn och peka på  för att spara den nya platsen. Kartan med destinationen kommer automatiskt tillbaka. Du kan nu påbörja din resa.

### 3.1.1.1 Kombinerad sökning - Navigera till en nyligen använd destination (historik)

För att hitta en av dina nyligen använda destinationer i Kombinerad sökning genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits. Du kan ange antingen en del av namnet eller en del av adressen för sökningen. När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

1. Peka på  längst upp på bilden.
2. Listan filtreras nu. Det du ser är en lista över dina nyligen använda destinationer med matchande namn eller adresser.
3. Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan någon av destinationerna från listan.
4. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya


platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.





 Observera:




Det alternativa sättet att söka efter en nyligen använd destination är att peka på knappen  i snabbmenyn eller i destinationsmenyn. Resten görs såsom beskrivits ovan.



### 3.1.1.2 Kombinerad sökning - Navigera till en favoritdestination

För att hitta en av dina favoritdestinationer i Kombinerad sökning genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits. När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

1. Peka på  längst upp på bilden.
2. Listan filtreras nu. Du kommer nu att se en lista över dina favoritdestinationer med matchande namn.
3. Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan någon av destinationerna från listan.
4. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya



platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.




---


 Observera: Det alternativa sättet att söka efter en favoritdestination är att peka på knappen  i snabbmenyn eller i destinationsmenyn. Resten görs såsom beskrivits ovan.

---


### 3.1.1.3 Kombinerad sökning - Navigera till en adress

För att hitta en adress i Kombinerad sökning genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits. Använd endast namnet på gatan eller kombinera det med husnumret när du anger text. När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

1. Peka på  längst upp på bilden.
2. Listan filtreras nu. Du kommer nu att se en lista över matchande adresser.
3. Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan någon av adresserna från listan.
4. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka


någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya

platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på

 för att välja en annan destination.





5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på

 och påbörja din resa.



---

 **Observera:** Det alternativa sättet att söka efter en adress är att peka på knappen  i destinationsmenyn. Till skillnad mot Kombinerad sökning är den här alternativa sökmetoden en strukturerad metod där du kan definiera delar av adressen separat.



---

### 3.1.1.4 Kombinerad sökning - Navigera till en vägkorsning



För att söka efter en vägkorsning i Kombinerad sökning genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits men använder "&"-tecknet för att separera de två korsande gatorna. Man behöver inte använda mellanslag mellan och efter skiljetecknet. Man kan till exempel ange något av följande för att söka efter vägkorsningen Norra vägen och Västra Långgatan (ju mer exakt information som anges desto färre felaktiga resultat visas):

- Norra v & Västra Långg
- Norra & Västra
- Norr v & Väs L
- Nor&Väst
- N&V
- Norra v& (om detta anges kommer du att få upp alla vägkorsningar som inkluderar Norra vägen och kan därefter välja den du söker efter från resultatlistan)



När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

1. Peka på  längst upp på bilden.
2. Listan filtreras nu. Du kommer nu att se en lista över matchande vägkorsningar.
3. Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan en vägkorsning från listan.
4. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya

platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.


- Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.




 **Observera:** Det alternativa sättet att söka efter en adress är att peka på knappen  i destinationsmenyn. Till skillnad mot Kombinerad sökning är den här alternativa sökmetoden en strukturerad metod där du kan definiera delar av adressen separat.

### 3.1.1.5 Kombinerad sökning - Navigera till en intressant plats



För att hitta en intressant plats i Kombinerad sökning genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits. Sök efter en del av dess namn. När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

- Peka på  längst upp på bilden.
- Listan filtreras nu. Du kommer nu att se en lista över matchande platser ordnade efter avstånd från din nuvarande position.
- (valfritt) Om din enhet innehåller platser från olika dataleverantörer kan du filtrera listan ytterligare genom att endast visa platser från en enda leverantör. Titta efter leverantörernas logotyper längst upp på bilden. Peka på en av dessa för att endast visa platser från den leverantören.





- Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan någon av platserna från listan.
- När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya

platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.



6. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.





Det alternativa sättet att söka efter en plats är att peka på knappen  i snabbmenyn eller på knappen  i destinationsmenyn. De här alternativen skiljer sig från Kombinerad sökning. Det första alternativet är också en namnsökning men om det finns en planerad rutt kommer sökningen inte att genomföras kring din nuvarande position utan längsmed rutten. Platssökningen i destinationsmenyn är en komplicerad platssökning med flera alternativ som inkluderar kategorisökning eller sökning kring den nuvarande ruttens destination.

### 3.1.1.6 Kombinerad sökning - Navigera till en intressant plats efter dess kategori

För att hitta en intressant plats i Kombinerad sökning genom att endast ange dess kategori genomför du sökningen såsom tidigare beskrivits. Sök efter en del av namnet på kategorin. När du kommer till bilden med resultat gör du följande:

1. Listan ordnas med platskategorierna i början men du kan också välja att filtrera listan så att den endast innehåller platskategorier om du vill. Peka på  längst upp på bilden för att filtrera listan.
2. Bläddra i listan och välj någon av kategorierna. En lista över platser i den kategorin kommer då att visas ordnad efter platsernas avstånd från din nuvarande position. Om den valda kategorin innehåller underkategorier kommer du att se alla platser i den kategorin blandade i en lista.
3. Bläddra nedåt i listan om nödvändigt och välj sedan någon av platserna från listan.
4. När destinationen har valts visas en karta i fullskärmsstorlek med den valda punkten i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya


platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



Observera:

Det alternativa sättet att söka efter en platskategori är att peka på knappen  i

destinationsmenyn och sedan på . Det här alternativet skiljer sig från Kombinerad sökning. När du söker efter en platskategori här kommer du att gå igenom hela platskategoriträdet. När du väljer en kategori öppnas listan med underkategorier.

### 3.1.2 Ange en adress eller en del av adressen


Om du känner till åtminstone en del av adressen så är det här det snabbaste sättet att välja ruttens destination.

Genom att använda samma bild kan du söka efter en adress genom att ange:

- den exakta adressen, inklusive husnummer
- centrum i en stad/ort
- en vägkorsning
- en gatas mittpunkt
- vilket som helst av ovanstående alternativ och starta sökningen med postnummer (sida 44)


### 3.1.2.1 Ange en adress

Gör följande för att ange en adress som destination:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:



3. Clarion Mobile Map föreslår som standard det land och den stad/ort där du befinner dig. Peka om nödvändigt på , ange de första bokstäverna i landets namn och välj ett land från listan med resultat.



4. Välj om nödvändigt en ny stad/ort:

- a. Peka på .

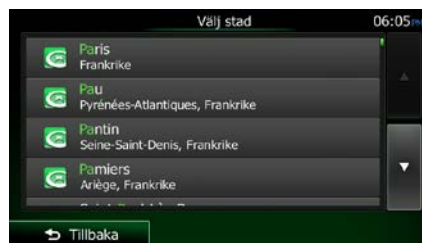
- b. Börja ange namnet på staden/orten på tangentbordet.

- c. Sök efter den stad/ort du behöver:




- Det mest sannolika namnet på stad/ort visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .

- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den

visas automatiskt pekar du på ). Välj stad/ort från listan.






5. Ange gatunamn:

- a. Peka på .
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:
- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
  - Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på ). Välj gatan i listan.


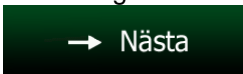
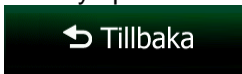


6. Ange husnummer:



- a. Peka på .
- b. Ange husnumret på tangentbordet. (För att ange bokstäver, peka på .
- c. Peka på  för att slutföra adressinmatningen. (Om det angivna husnumret inte kan hittas kommer gatans mittpunkt att väljas som destination.)



7. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

- nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas



automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  Gå och påbörja din resa.






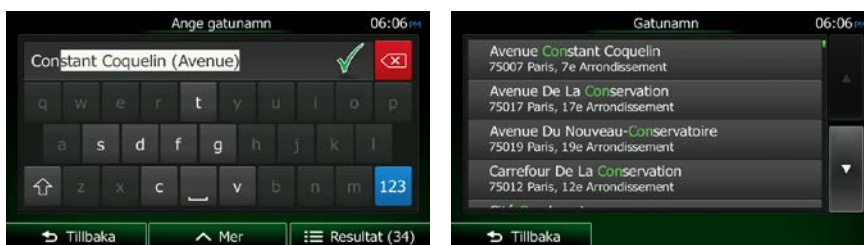
### 3.1.2.2 Ange en gatas mittpunkt som destination

Du kan navigera till en gatas mittpunkt om du inte har något husnummer:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  Meny för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:  Sök,  Sök adress.
3. Ändra om nödvändigt land och stad/ort såsom tidigare beskrivits (sida 37).
4. Ange gatunamn:

- a. Peka på .
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:
- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .
  - Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den visas automatiskt pekar du på  Resultat). Välj gatan i listan.

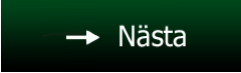



5. I stället för att ange husnummer pekar du på . Gatans mittpunkt väljs då som destination.



6. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

7. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på

 och påbörja din resa.



### 3.1.2.3 Välja en vägkorsning som destination


Gör följande för att ange en adress som destination:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:




3. Ändra om nödvändigt land och stad/ort såsom tidigare beskrivits (sida 37).  
4. Ange gatunamn:

- a. Peka på .
- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.
- c. Hitta den gata du behöver:



- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta

pekar du på .

- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den

visas automatiskt pekar du på ). Välj gatan i listan.




## 5. Ange namn på den korsande gatan:

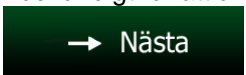
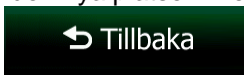
1. Peka på .

- Om det bara finns några få korsande gator listas dessa med en gång.
- Om det handlar om en längre gata visas tangentbordsbilden. Börja ange namnet på den ena av de korsande gatorna på tangentbordet. Så fort de gatunamn som matchar strängen som angetts kan visas på en enda bild visas en lista över dessa automatiskt. Välj från listan.





## 6. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 **Nästa** för att bekräfta destinationen eller peka på  **Tillbaka** för att välja en annan destination.

7. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas



automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.





### 3.1.2.4 Välja en stads/orts centrum som destination

En stads/orts centrum är inte en stads/orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar: , .
3. Ändra om nödvändigt land såsom tidigare beskrivits (sida 37).
4. Välj den stad/ort som är destination:

- a. Peka på .
- b. Börja ange namnet på staden/orten på tangentbordet.
- c. Sök efter den stad/ort du behöver:
  - Det mest sannolika namnet på stad/ort visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta pekar du på .


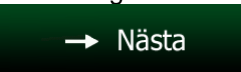
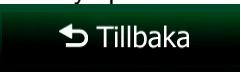
- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den



visas automatiskt pekar du på ). Välj stad/ort från listan.

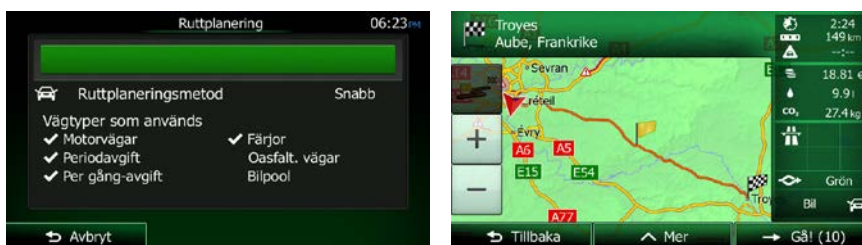


5. I stället för att ange gatunamn pekar du på . På så sätt blir centrum av den stad/ort som visas destination för rutten.



6. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

7. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



### 3.1.2.5 Ange en adress med ett postnummer

Alla ovanstående alternativ för adressök kan utföras genom att ange ett postnummer i stället för namn på stad/ort. Nedan finns ett exempel på en full adress:


1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar: , .

3. Ändra om nödvändigt land såsom tidigare beskrivits (sida 37).

4. Ange en ny stad/ort genom att använda dess postnummer:


- a. Peka på .

- b. Peka på  för att öppna den numeriska knappsatsen.


- c. Börja ange postnumret.

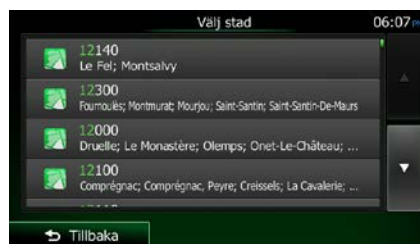
- d. Sök efter den stad/ort du behöver:

- Det mest sannolika postnumret visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta

pekar du på .

- Om önskat nummer inte visas kan du öppna listan med resultat genom att peka på

. Välj postnummer från listan.




5. Ange gatunamn:

- a. Peka på .

- b. Börja ange gatunamnet på tangentbordet.

- c. Hitta den gata du behöver:

- Det mest sannolika gatunamnet visas alltid i inmatningsfältet. För att acceptera detta




pekar du på .

- Om önskat namn inte visas kommer de namn som matchar strängen att visas i en lista efter att du angett några tecken (för att öppna listan med resultat innan den

visas automatiskt pekar du på ). Välj gatan i listan.


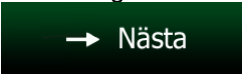



6. Ange husnummer:



- Peka på .
- Ange husnumret på tangentbordet. (För att ange bokstäver, peka på .
- Peka på  för att slutföra adressinmatningen. (Om det angivna husnumret inte kan hittas kommer gatans mittpunkt att väljas som destination.)



7. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om


nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



### 3.1.2.6 Tips om hur man snabbt anger adresser

- När du anger ett namn på en stad/ort eller en gata:
  - Endast de bokstäver som kan vara inkluderade i möjliga sökresultat erbjuds på tangentbordet. Alla övriga tecken visas nedtonade.
  - Medan du skriver kommer de mest sannolika resultaten alltid att visas i inmatningsfältet. Om resultatet är det korrekta pekar du på  för att välja detta.
  - Efter att du angett ett par bokstäver pekar du på  för att lista de alternativ som innehåller bokstäverna i fråga.
- Du kan påskynda sökningen efter en vägkorsning:
  - Sök först efter den gata som har det minst vanliga namnet; färre bokstäver behövs för att hitta den.
  - Om en av gatorna är kortare, sök först efter denna. Du kan då hitta den andra gatan fortare.
- Du kan söka efter både gatunamnet och gatans typ. Om samma ord finns med i flera namn, till exempel i gatunamn, vägar och avenyer, kan du få resultatet snabbare om du anger den första bokstaven i gatans typ. Ange till exempel "PI A" för att få upp Pine Avenue och hoppa över alla Pine Streets och Pickwick Roads.
- Du kan också söka bland postnummer. Eftersom postnummer bara har några få tecken går det vanligtvis fortare än att ange namn på stad/ort.

### 3.1.3 Välja destination bland intressanta platser

Du kan välja din destination bland de intressanta platser som inkluderas i Clarion Mobile Map.

Från samma bild kan du söka efter en plats på olika sätt:

- med funktionen snabbsökning kan du snabbt söka efter en plats i närheten genom att söka efter dess namn
- med funktionen förinställd sökning kan du söka efter sådana typer av platser som du ofta söker efter med bara några få pekningar
- du kan söka efter en plats efter dess kategori
- du kan söka efter en plats efter dess namn

Du kan dessutom söka efter speciella tjänster från bilden "Var är jag?".

### 3.1.3.1 Snabbsökning efter en intressant plats

Funktionen snabbsökning gör det möjligt att snabbt söka efter en plats efter dess namn. Sökningen görs alltid


- längsmed den rekommenderade ruten om en sådan finns eller
- omkring din nuvarande position om ingen destination har angetts.

1. Starta snabbsökningsfunktionen:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  Sök,  och sedan på .


2. Börja ange namnet på platsen med hjälp av tangentbordet.





3. Efter att ha angett några bokstäver pekar du på  för att öppna listan över platser med namn som innehåller de tecken som angetts.








4. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter längden på den omväg som behövs (vid navigering av en rutt) eller efter dess avstånd från nuvarande position (om ingen destination har angetts). Om du

behöver ändra på listans ordning pekar du på .

5. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

6. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  för att gå tillbaka till kartan.

7. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



### 3.1.3.2 Söka efter en intressant plats genom att använda förinställda kategorier

Funktionen förinställd sökning gör det möjligt att snabbt söka efter de typer av platser som du söker efter oftast.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:



3. De förinställda sökkategorierna visas:




- Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter bensinstationer längsmed rutten.
- Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
- Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.




- 
**Parkeringar**  
 Vid Min destination

- Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter parkeringsplatser omkring ruttens destination.
- Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
- Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.

- 
**Restauranger**  
 Längs ruten

- Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter restauranger längsmed ruten.
- Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
- Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.

- 
**Logi**  
 Vid Min destination

- Om en aktiv rutt finns görs sökningen efter logi omkring ruttens destination.
- Om det inte finns någon aktiv rutt (ingen destination har valts) görs sökningen efter bensinstationer omkring nuvarande position.
- Om nuvarande position inte heller är tillgänglig (ingen GPS-signal) görs sökningen omkring den senast kända positionen.



4. Peka på någon av snabbsökningens knappar för att omedelbart få upp en lista med platser.








5. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du behöver ändra på listans ordning

pekar du på 

6. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

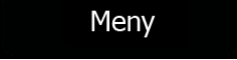
7. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  för att gå tillbaka till kartan.

8. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.
9. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.

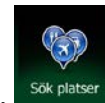


### 3.1.3.3 Söka efter en intressant plats efter kategori

Du kan söka efter intressanta platser efter deras kategori eller underkategori.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.


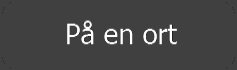

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:



3. Peka på



4. Välj omkring vilket område det ska sökas efter en plats:

- Peka på  för att söka omkring nuvarande position eller - om denna inte är tillgänglig - omkring senast kända position. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från denna position.)
- Peka på  för att söka efter en plats i en vald stad/ort. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från centrum i den valda staden/orten.)
- Peka på  för att söka efter en plats omkring destinationen för den aktiva rutten. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från destinationen.)

### Längs rutten

- Peka på **Längs rutten** för att söka längsmed den aktiva rutten och inte omkring en viss punkt. Detta är praktiskt om du senare vill söka efter ett uppehåll som bara innebär en minimal omväg, som när du söker efter kommande bensinstationer eller restauranger. (Resultatlistan kommer att organiseras efter hur lång omväg som behövs.)



### På en ort

5. (valfritt) Om du har valt **På en ort**, välj stad/ort att söka i.



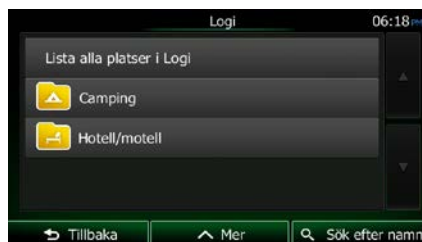
### Lista alla platser


6. Välj någon av huvudkategorierna för platser (t.ex. logi) eller peka på **Lista alla platser** för att lista alla platser omkring den valda platsen eller längsmed rutten.



### Lista alla platser

7. Välj en av underkategorierna för platser (t.ex. hotell eller motell) eller peka på **Lista alla platser** för att lista alla platser i den valda huvudkategorin omkring den valda platsen eller längsmed rutten.




8. Ibland visas en lista över märken i den valda underkategorin för platser. Välj ett märke eller peka på  för att lista alla platser i den valda underkategorin omkring den valda platsen eller längsmed rutten.





9. Till slut visas resultaten i en lista.



10. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du


behöver ändra på listans ordning pekar du på .

11. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

12. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  för att gå tillbaka till kartan.

13. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid

den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på

 för att välja en annan destination.

14. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på


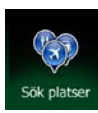
 och påbörja din resa.



### 3.1.3.4 Söka efter en intressant plats efter namn



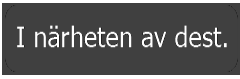
Du kan söka efter intressanta platser efter deras namn. Du kan söka omkring olika platser eller längsmed din rutt i hela databasen över platser eller endast i en kategori eller underkategori för platser.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar: , .

3. Peka på .

4. Välj omkring vilket område det ska sökas efter en plats:

- Peka på  för att söka omkring nuvarande position eller - om denna inte är tillgänglig - omkring senast kända position. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från denna position.)
- Peka på  för att söka efter en plats i en vald stad/ort. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från centrum i den valda staden/orten.)
- Peka på  för att söka efter en plats omkring destinationen för den aktiva rutten. (Resultatlistan kommer att ordnas efter avstånd från destinationen.)

## Längs rutten

- Peka på **Längs rutten** för att söka längsmed den aktiva rutten och inte omkring en viss punkt. Detta är praktiskt om du senare vill söka efter ett uppehåll som bara innebär en minimal omväg, som när du söker efter kommande bensinstationer eller restauranger. (Resultatlistan kommer att organiseras efter hur lång omväg som behövs.)



## På en ort

5. (valfritt) Om du har valt **På en ort**, välj stad/ort att söka i.



6. Välj någon av huvudkategorierna för platser (t.ex. logi) att söka i eller peka på för att söka bland alla platser.

**Sök efter namn**



7. Välj en av underkategorierna för platser (t.ex. hotell eller motell) att söka i eller peka på

**Sök efter namn**

för att söka i den valda platskategorin.




8. Peka på  om du inte redan har gjort det.




9. Börja ange namnet på platsen med hjälp av tangentbordet.





10. Efter att ha angett några bokstäver pekar du på  för att öppna listan över platser med namn som innehåller de tecken som angetts.




11. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du

behöver ändra på listans ordning pekar du på .

12. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.



13. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  för att gå tillbaka till kartan.

14. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören () visas vid

den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på

 för att välja en annan destination.

15. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas


automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  Gå och påbörja din resa.



### 3.1.3.5 Söka efter en intressant plats efter dess telefonnummer

Du kan söka efter intressanta platser efter deras telefonnummer:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  Meny för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:  Sök,  Telefonnummer.


3. Tangentbordet med siffror visas. Ange det telefonnummer du letar efter eller en del av detta.

4. Peka på  Klar.



5. En lista över platser med telefonnummer som innehåller den siffersekvens som angetts visas.




6. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du

behöver ändra på listans ordning pekar du på .

7. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

8. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  Tillbaka för att gå tillbaka till kartan.




9. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid

den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på



för att välja en annan destination.

10. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på



och påbörja din resa.




### 3.1.3.6 Välja assistanstjänster i närheten från "Var är jag?"

Du kan snabbt söka efter assistanstjänster i närheten från bilden "Var är jag?".

1. Peka på  på kartbilden för att öppna snabbmenyn.



2. Peka på  , och sedan





3. Förinställda sökkategorier visas, samtliga för sökningar omkring nuvarande position (eller omkring senast kända position om nuvarande position inte är tillgänglig):

-  Bilverkstad Häromkring : Bilverkstad och vägassistanstjänster
-  Hälsa Häromkring : Sjukvård och utryckningstjänster
-  Polis Häromkring : Polisstationer
-  Bensinstation Häromkring : Bensinstationer

4. Peka på någon av snabbsökningens knappar för att omedelbart få upp en lista med den typen av platser.






5. (valfritt) Platserna i listan ordnas efter deras avstånd från nuvarande eller senast kända position, från den valda staden/orten, från destinationen eller efter hur lång omväg som behövs. Om du

behöver ändra på listans ordning pekar du på

 Mer

6. Bläddra igenom listan om nödvändigt och peka på något av listalternativen. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Platsens namn och adress visas högst upp på bilden.

7. (valfritt) Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen. Peka på  för att gå tillbaka till kartan.


8. Peka någonstans på kartan om nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid

den nya platsen. Peka på  för att bekräfta destinationen eller peka på

 Tillbaka

för att välja en annan destination.

9. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på

 Gå

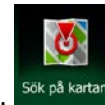
och påbörja din resa.



### 3.1.4 Välja en plats på kartan som destination

1. Om du är på kartbilden pekar du på  Meny för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. I navigationsmenyn, peka på följande knappar:





3. Leta reda på din destination på kartan: flytta och ändra kartans skala enligt behov.



4. Peka på den plats du vill välja som din destination. Markören (  ) visas där.

5. Peka på  Välj för att välja markören som destination.

6. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas


automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  Gå och påbörja din resa.




### 3.1.5 Välja destination bland dina favoriter

Du kan välja en plats som du redan har sparat som en favorit som din destination. Hur man lägger till en plats till listan med favoritdestinationer beskrivs på sida 74.

1. Komma åt listan med favoriter:

- Om du är på kartbilden pekar du på  för att öppna snabbmenyn.
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  Sök.


2. Peka på  Favoriter. Listan med favoritdestinationer visas.





3. Peka på den favorit du vill ställa in som din destination. Om nödvändigt kan du bläddra nedåt för

att se mer av listan eller peka på  Filter och ange några bokstäver från namnet på favoritdestinationen.

4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 **Nästa** för att bekräfta destinationen eller peka på  **Tillbaka** för att välja en annan destination.

5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  **Mer** för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  **Gå** och påbörja din resa.



### 3.1.6 Välja en plats som Hem

För att navigera till platsen Hem måste du först spara denna. Sök efter din adress eller leta på kartan och

när markören är på önskad plats pekar du på  **Mer** och väljer  **Spara som Hem**.


Nu när platsen Hem är inställd kan du snabbt navigera till denna:



1. För att välja plats för Hem, gör något av följande:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och därefter på  **Hem** (denna knapp kan läggas till snabbmenyn i Inställningar - sida 91).


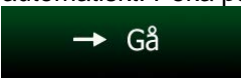
- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  **Sök** och sedan på  **Hem**.

2. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 **Nästa** för att bekräfta destinationen eller peka på  **Tillbaka** för att välja en annan destination.

3. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas



automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  och påbörja din resa.



### 3.1.7 Välja en nyligen använd destination från historiken

De destinationer som du tidigare har ställt in visas i historiken.

1. Komma åt historiken:


- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .

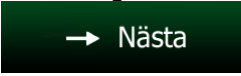

- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  och sedan på .

2. Listan över nyligen använda destinationer visas. Smart historik flyttar upp tre destinationer till första sidan baserat på dina föregående rutter (mest sannolika destinationer). Resten av destinationerna ordnas efter den tid då de senast valts. Om nödvändigt, bläddra i listan för att visa tidigare destinationer.





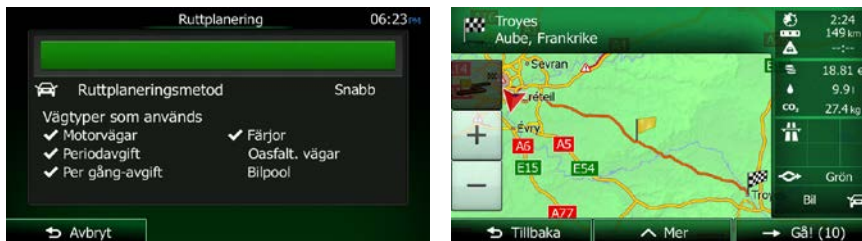
3. Välja en destination från listan.
4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om

nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 för att bekräfta destinationen eller peka på  för att välja en annan destination.

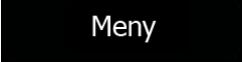
5. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

automatiskt. Peka på  Mer för att ändra på ruttparametrarna eller peka på  Gå och påbörja din resa.



### 3.1.8 Ange koordinaten för en destination

Du kan också välja en destination genom att ange dess koordinat. Gör så här:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  Meny för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. Peka på  Sök i navigationsmenyn.

3. Öppna meny  Mer och peka på  Koordinat.

4. Du kan ange värden för latitud och longitud i vilket som helst av följande format: decimalgrader, grader och decimalminuter, eller grader, minuter och decimalsekunder.



5. (valfritt) Om nödvändigt, peka på  Mer och sedan på  UTM och ange koordinaten i UTM-format.



6. Peka på  när du är klar.

7. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten. Peka någonstans på kartan om


nödvändigt för att ändra destination. Markören (  ) visas vid den nya platsen. Peka på

 för att bekräfta destinationen eller peka på

 för att välja en

annan destination.

8. Efter en kort sammanfattning av ruttparametrarna visas kartan med hela rutten. Rutten beräknas

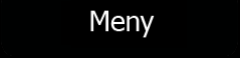
automatiskt. Peka på  för att ändra på ruttparametrarna eller peka på


 och påbörja din resa.



### 3.1.9 Bygga upp en rutt från listan med destinationer (skapa en rutt)

Du kan också bygga upp din rutt destination för destination från menyn Min rutt.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

2. Peka på  i navigationsmenyn.

3. Peka på .



4. Det finns bara en rad i listan över ruttpunkter, ruttens startpunkt, som normalt är nuvarande GPS-position.

5. Peka på  för att välja destination.



6. Destinationsmenyn visas och du kan välja destination för rutten på samma sätt som beskrivits i föregående avsnitt.






7. När den nya destinationen har valts kommer listan tillbaka.



8. För att lägga till fler destinationer pekar du på  där du vill infoga den nya ruttpunkten i listan och upprepar ovanstående procedur.

### 3.2 Visa hela rutten på kartan

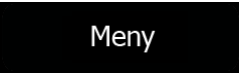

Det är enkelt att visa en kartöversikt för den aktiva rutten. Gör så här:

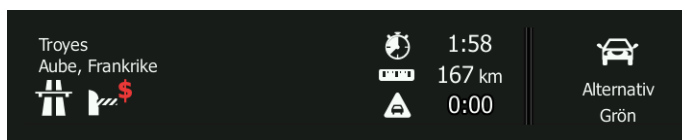
1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.
2. Peka på  i navigationsmenyn.
3. Peka på . Den aktiva rutten visas i sin fulla längd på kartan tillsammans med ytterligare information och kontroller.


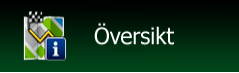




### 3.3 Kontrollera ruttparametrar och komma åt ruttrelaterade funktioner

Du kan kontrollera olika parametrar för den rutt som rekommenderas av Clarion Mobile Map.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.
2. Peka på  i navigationsmenyn.
3. Följande information visas:
  - Namn och/eller adress för destinationen.
  - Varningsikoner (i förekommande fall). Dessa ger extra information om rutten (t.ex. oasfalterade vägar eller avgiftsbelagda vägar längsmed rutten).
  - Total tid för rutten.
  - Total längd för rutten.
  - Beräknad försening på grund av trafikhändelser på din rutt.
  - Symbolen för den fordonstyp som används för ruttberäkningen.
  - Ruttplaneringsmetod (t.ex. snabb).



4. Du har följande alternativ på den här bilden (se nästa kapitel för detaljerade instruktioner om hur de används):
  - Peka på  för att redigera rutten: för att lägga till eller ta bort destinationer eller ändra följderna på dem. Du kan också ställa in en startpunkt för rutten som inte är din nuvarande position. Detta kan vara praktiskt för att planera och spara en framtida resa.
  - Peka på  för att visa hela rutten på kartan.
  - Peka på  för att kringgå en del av rutten.
  - Peka på  för att ta bort den aktiva rutten.
  - Peka på  för att öppna en lista med fler alternativ som att välja bland ruttalternativ, ändra på ruttparametrar, simulera rutten, spara den aktiva rutten eller läsa in en tidigare sparad rutt.
  - Peka på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.




## 3.4 Ändra på rutten

När navigeringen redan är igång finns det flera sätt att ändra på den aktiva rutten. Följande avsnitt visar några av dessa alternativ.

### 3.4.1 Välja en ny destination när det redan finns en rutt: ny rutt, waypoint eller slutdestination



Om du redan har en rekommenderad rutt och du väljer en ny destination såsom beskrivs i ovanstående avsnitt, kommer programmet att fråga dig om du vill starta en ny rutt, lägga till en ny waypoint (mellanliggande destination) till rutten eller lägga till den nya destinationen till slutet av nuvarande rutt.



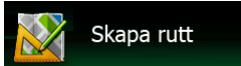
- Peka på  för att planera en ny rutt till den nya plats som valts. Föregående destination och waypoint(s) tas då bort.
- Peka på  för att lägga till den nya plats som valts som en mellanliggande destination till din rutt. Ruttens andra destinationer berörs inte. Observera: den nya waypoint som valts placeras bland destinationerna för att göra rutten optimal. För att bestämma var en waypoint ska placeras, använd funktionen Redigera rutt.
- Peka på  för att lägga till den nya destination som valts till slutet av rutten. Ruttens andra destinationer berörs inte. Föregående slutdestination är nu ruttens sista waypoint.


### 3.4.2 Ställa in en ny startposition för rutten

För normal navigering planeras alla rutter från nuvarande position. För att kunna kontrollera framtida rutter, simulera dem eller se deras längd i tid och avstånd, kan du stänga avGPS-mottagaren. Du kan sedan ställa in ruttens startpunkt till en annan plats än nuvarande GPS-position.

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.
2. Peka på  i navigationsmenyn.

3. Om du redan har en rutt pekar du på . Om du startar en ny rutt pekar du på



4. Första raden är ruttens start - vanligtvis nuvarande GPS-position. Peka på  och bekräfta din åtgärd när varningsmeddelandet kommer upp.



5. Destinationsmenyn visas och du kan då välja startpunkt för rutten på samma sätt som du valt destination.



6. När den nya startpunkten är inställd, peka på



- Kartan kommer tillbaka med en genomskinlig bilmarkör (som visar att det inte finns någon GPS-mottagning). Om en aktiv rutt redan finns beräknas denna nu om med den valda platsen som utgångspunkt.



- För att återgå till normal navigering pekar du på

Sätt på GPS

### 3.4.3 Redigera listan med destinationer (Redigera rutt)

Du kan redigera ruten genom att ändra i listan med destinationer. Du kan lägga till eller ta bort destinationer, ändra startposition eller ändra på listans ordning.

- Om du är på kartbilden pekar du på

Meny

- Peka på



- Peka på



- Du har följande alternativ:

- Peka på



- Peka på



- Peka på



- Peka på

Mer

### 3.4.4 Pausa den aktiva ruten

Du behöver inte pausa den aktiva ruten: när du börjar köra igen kommer Clarion Mobile Map att starta om röstinstruktionerna från din position.

### 3.4.5 Avbryta den aktiva ruten

Gör något av följande för att avbryta den rutt som navigeras:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på . (Om din rutt inkluderar waypoints måste du peka på  tills alla waypoints har tagits bort.)
- Peka på  och sedan på  i navigationsmenyn. Den aktiva ruten tas nu bort med alla sina waypoints.

### 3.4.6 Kontrollera ruttalternativ vid planering av en rutt

Du kan välja bland olika ruttalternativ eller ändra ruttplaneringsmetod efter att du har valt en ny destination. Gör så här:

- Välj en destination såsom tidigare förklarats för att komma till bilden där ruten bekräftas.

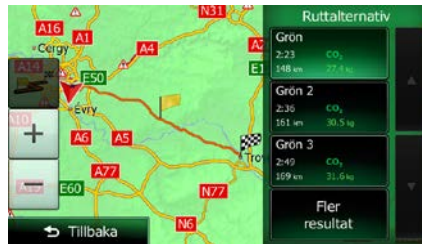


- Peka på .



- Peka på .

- Du kommer att se grundläggande detaljer för tre ruttalternativ med den valda ruttplaneringsmetoden. Peka på något av alternativen för att visa det på kartan.



- Om du inte hittar något bra alternativ kan du i stället peka på **Fler resultat** och bläddra nedåt för att hitta rutter som tagits fram med andra ruttberäkningsmetoder.



- Välj något av ruttalternativen och peka på **Tillbaka** för att gå tillbaka till föregående bild. Clarion Mobile Map beräknar om ruten. Den orange linje visar nu den nya rekommenderade ruten.

### 3.4.7 Kontrollera ruttalternativ för en existerande rutt

För att beräkna om den aktiva ruten med en annan ruttberäkningsmetod, kan du ändra på ruttinställningarna. Det finns ett annat sätt att göra detta och jämföra olika ruttalternativ med samma ruttplaneringsmetod. Gör så här:

- Om du är på kartbilden pekar du på **Meny** för att gå tillbaka till navigationsmenyn.

- Peka på **Min rutt** i navigationsmenyn.



3. Peka på



4. Peka på



5. Du kommer att se grundläggande detaljer för tre ruttalternativ med den valda ruttplaneringsmetoden. Peka på något av alternativen för att visa det på kartan.



6. Om du inte hittar något bra alternativ kan du i stället peka på **Fler resultat** och bläddra nedåt för att hitta rutter som tagits fram med andra ruttberäkningsmetoder.



7. Välj något av ruttalternativen och peka och håll sedan **Tillbaka** i några sekunder för att gå tillbaka till kartbilden. Clarion Mobile Map beräknar om ruten. Den orange linje visar nu den nya rekommenderade ruten.










### 3.4.8 Ändra vägtyper som används i ruttplaneringen


För att beräkna om den aktiva ruten med andra vägtyppreferenser, gör följande. Dessa ändringar kan också göras i Inställningar (sida 92).

1. På kartbilden, peka på  och sedan på .



2. Peka på någon av de listade vägtyperna för att ändra på ruten. Om nödvändigt kan du bläddra igenom listan för att se alla vägtyper. Du har följande alternativ (ordningen beror på vilken fordonstyp som valts):

-  Motorvägar - Du kan behöva undvika motorvägar när du kör en långsam bil eller när du bogserar ett annat fordon.
-  Periodavgift - Vignettvägar är avgiftsbelagda vägar där du kan köpa ett pass eller en vignett för att använda vägen under en längre tidsperiod. Dessa kan aktiveras eller stängas av separat från avgiftsbelagda vägar.
-  Per gång-avgift - Clarion Mobile Map inkluderar avgiftsbelagda vägar (betalvägar där man betalar en avgift per användningstillfälle) som standard i rutterna. Om du stänger av avgiftsbelagda vägar, kommer Clarion Mobile Map att planera den bästa ruten utan avgiftsbelagda vägar.
-  Färjor - Clarion Mobile Map inkluderar färjor i planerade rutten som standard. En karta innehåller emellertid inte nödvändigtvis information om tillgängligheten för temporära färjeförbindelser. Du kan också behöva betala en avgift på färjor.
-  Oasfalt. vägar - Clarion Mobile Map utesluter oasfalterade vägar som standard: oasfalterade vägar kan vara i dåligt skick och du kan ofta inte köra med högsta tillåtna hastighetsgräns på dessa.

3. Ruten har redan beräknats om. Peka på  för att gå tillbaka till kartbilden. Den orange linje visar nu den nya rekommenderade ruten.

### 3.5 Spara en plats som en favoritdestination

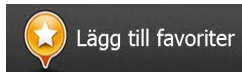
Du kan lägga till vilken plats som helst till Favoriter, som är en lista över destinationer som ofta används. Hur man planerar en rutt till en favoritdestination beskrivs på sida 60.

1. Välj en destination såsom tidigare beskrivits. Det kan vara en adress, en plats, en plats på kartan, en tidigare använd destination från historiken, etc.

2. När kartan i fullskärm visas med den valda platsen i mitten pekar du på



3. Peka på



4. (valfritt) Med hjälp av tangentbordet kan du ändra det namn som föreslås som favorit. Peka på

123

för att ange siffror eller symboler.



5. Peka på





för att spara platsen som en ny favoritdestination.

#### 3.5.1 Redigera detaljerna för en favoritdestination

Du kan välja en plats som du redan har sparat som en favorit och redigera detaljer för denna. Hur man lägger till en plats till listan med favoritdestinationer beskrivs på sida 74.

1. Komma åt listan med favoriter:

- Om du är på kartbilden pekar du på  och sedan på .

- Om du är i navigationsmenyn pekar du på  och sedan på .

2. Listan med favoritdestinationer visas.




3. Peka på den favorit som du vill redigera. Om nödvändigt kan du bläddra nedåt för att se mer av


listan eller peka på  och ange några bokstäver från namnet på favoritdestinationen.

4. En karta i fullskärm visas med den valda platsen i mitten.



5. Peka på  för att visa detaljer för den valda platsen.

6. Peka på något av datafälten och ändra dess innehåll.

7. Peka och håll  för att gå tillbaka till kartan.


### 3.6 Spara en kartplats som en varningspunkt

Du kan spara vilken plats på kartan som helst som en varningspunkt (till exempel en fartkamera eller en järnvägs korsning).

1. Leta på kartan och välj en plats. Den röda markören visas där.


2. Peka på .



3. Bläddra nedåt i listan och peka på .

4. På den bild som just öppnats väljer du typ av varningspunkt, från vilken riktning du förväntar dig att få varningen och (i förekommande fall) hastighetsbegränsning för varningspunkten.



5. Peka på  för att spara platsen som en ny varningspunkt.


### 3.7 Redigera en varningspunkt

Du kan redigera en tidigare sparad eller en uppladdad varningspunkt (till exempel en fartkamera eller en järnvägs korsning).

1. Leta på kartan och välj vilken varningspunkt som ska redigeras. En röd cirkel visas runt varningspunkten.

2. Peka på .





3. Bläddra nedåt i listan och peka på .
4. På den bild som just öppnats ändrar du typ av varningspunkt, från vilken riktning du förväntas att få varningen eller (i förekommande fall) hastighetsbegränsning för varningspunkten.



5. Peka på  för att spara ändringarna för varningspunkten.

### 3.8 Titta på en simulering av rutten


Du kan köra en simulerad navigering som visar den aktiva rutten. Gör så här:

1. Om du är på kartbilden pekar du på  för att gå tillbaka till navigationsmenyn.
2. Peka på  i navigationsmenyn.






3. Peka på .



4. Bläddra nedåt i listan och peka på . Simuleringen börjar från ruttens startpunkt och leder dig igenom hela den rekommenderade rutten med en realistisk hastighet.



- a) (valfritt) Du har följande kontroller under simuleringen (kontrollknapparna försvinner efter några sekunder men du kan öppna dem igen om du pekar på kartan):

- : Flytta till nästa rutthändelse (manöver).
- : Pausa simuleringen.
- : Flytta till föregående rutthändelse (manöver).

**1x**






- **1x**: Peka för att öka hastigheten för simuleringen till 4, 8 eller 16 gånger den vanliga hastigheten. Peka nu igen för att återgå till normal hastighet.

**Tillbaka**

b) Peka på **Tillbaka** för att stoppa simuleringen.

## 4 Terrängnavigering

När Clarion Mobile Map startas beräknas rutter som använder vägnätverket på de högkvalitativa vektorkartor som medföljer produkten. I ruttinställningarna kan du ändra programmet till terrängläge på något av följande sätt:

- Peka på , ,  och sedan på  från huvudmenyn.
- Peka på ,  och sedan på  från kartbilden.

De flesta procedurer som beskrivs för navigering på väg gäller även terrängnavigering. Det finns emellertid några funktioner som inte är tillgängliga i detta navigeringsläge (du kan exempelvis inte öppna resplanen eftersom du inte har några manövrar utan bara ruttpunkter med raka linjer emellan).

### 4.1 Välja destination för ruten

Att välja startpunkt eller en destination (waypoint eller slutdestination) går till på samma sätt som för navigering på väg. Den enda skillnaden är att ruttpunkterna länkas ihop till en rutt med raka linjer utan att ta hänsyn till hur vägnätverket eller trafikregler ser ut.

### 4.2 Navigering i terrängläge

Den verkliga skillnaden mellan navigering på väg och terrängnavigering är själva navigeringen. När du är på kartbilden med en terrängrutt:

- din position och riktning stämmer inte överens med närmaste väg och
- det finns ingen navigering sväng för sväng utan bara en rekommenderad riktning.

Du ser en orange linje som är dragen mellan din nuvarande position och nästa destination som ska nås. Fältet förhandsgranskning av sväng högst upp i vänstra hörnet visar en kompass med din riktning och avstånd till nästa destination.



När du når en waypoint visar orange linje riktning till nästa destination. (Framtida etapper av ruten visas med orange linjes.)

När du når slutdestinationen avslutas navigationen.

## 5 Referensguide

På följande sidor kommer du att hitta beskrivningar av de olika koncept och menybilder som finns i Clarion Mobile Map.

### 5.1 Koncept

#### 5.1.1 Smart zoom

Smart zoom ger mycket mer än bara en vanlig, automatisk zoomfunktion:

- **Medan du följer en rutt:** när du närmar dig en sväng zoomar den in och höjer visningsvinkeln så att du enkelt kan se din manöver vid nästa korsning. Om nästa sväng är långt borta kommer den att zooma ut och sänka bildvinkeln till platt så att du kan se vägen framför dig.
- **När du kör utan en aktiv rutt:** Smart zoom zoomar in om du kör långsamt och zoomar ut när du kör fort.

#### 5.1.2 Färgteman för dagsljus och mörker

Clarion Mobile Map använder olika färgteman under dagen och natten för både kartan och menybilderna.

- Dagsljusfärger liknar de som används på papperskartor och menyerna är ljusa.
- Färgteman för mörker använder mörka färger för stora objekt för att medelljusstyrkan på skärmen ska kunna vara låg.

Clarion Mobile Map erbjuder olika färgprofiler för dagsljus och mörker. Enheten kan också automatiskt växla mellan de olika färgschemana för dagsljus och mörker baserat på nuvarande tid och GPS-positionen några minuter innan solen går upp, när himlen redan har blivit ljus och några minuter efter att solen går ned och det blir mörkt.

#### 5.1.3 Tunnelvy

När man kör in i en tunnel byts kartan ut mot en generisk tunnelbild så att vägar och byggnader utanför tunneln inte kan distrahera dig.





Översikten av tunneln som visas uppifrån och ned hjälper dig att orientera dig. Avstånd som återstår av tunneln visas också.

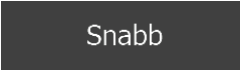

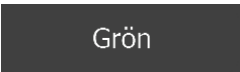
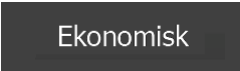

När man har kört ur tunneln kommer den ursprungliga kartan tillbaka.

Denna funktion kan stängas av i Inställningar (sida 97).

#### 5.1.4 Beräkning och omberäkning av rutt

Clarion Mobile Map beräknar ruten baserat på dina preferenser:



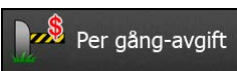
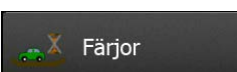
- Ruttplaneringsmetod:

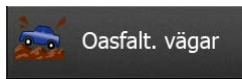
- : Ger en snabb rutt om du kan köra med eller i närheten av hastighetsgränsen på alla vägar. Vanligtvis det bästa valet för snabba och normala bilar.
- : Ger en rutt som har minsta möjliga totala avstånd av alla möjliga rutter. Det kan vara praktiskt för långsamma fordon.
- : Ger en snabb men bränsleeffektiv rutt baserat på de bränsleförbrukningsdata som angetts i Ruttinställningar (sida 92). Resekostnad och beräkning av CO<sub>2</sub>-utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa.
- : För fordonstyper där grön ruttberäkning inte kan väljas kombinerar denna metod fördelarna med snabb och kort ruttberäkning: Clarion Mobile Map beräknar som om den beräknade den snabba ruten men tar andra vägar också för att spara bensin.
- : Ger en rutt med färre svängar och utan svåra manövrar. Med detta alternativ kan du till exempel få Clarion Mobile Map att ta motorvägen i stället för en rad mindre vägar eller gator.

- Fordonstyper:

När en ny fordonsprofil skapas väljer du någon av nedanstående fordonstyper. Förutom nedanstående förhållanden, kan även begränsningar för mått, vikt och farlig last tas med i beräkningen vid planeringen av en rutt.

- Vägtyper som används eller undviks i ruttberäkningen:

-  Motorvägar
-  Periodavgift
-  Per gång-avgift
-  Färjor



Trafikhändelser i realtid tas också med i beräkningen och kan ibland ändra rutten rejält.

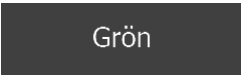
Clarion Mobile Map beräknar automatiskt om rutten om du avviker från den resplan som föreslagits eller om en trafikhändelse som nyss tagits emot berör en del av den rekommenderade rutten.

För ytterligare information om ruttinställningar, se sida 92.

### 5.1.5 Grön ruttberäkning

Ruttberäkning handlar inte bara om att hitta den snabbaste eller kortaste rutten. För vissa fordonstyper kan du också kontrollera bränsleförbrukning och CO<sub>2</sub>-utsläpp vid planeringen av en rutt och du kan skapa kostnadseffektiva rutter som påverkar miljön mindre.

I Ruttinställningar kan du redigera parametrar för det valda fordonet. Ange värden för bränsleförbrukning och bränslepris. Du kan också välja om du vill se skillnaden mellan din rutt och den gröna rutten även om den valda ruttberäkningsmetoden inte är grön.



Efter att ovanstående parametrar har ställts in väljer du **Grön** som ruttplaneringsmetod för att få en snabb men även bränsleeffektiv rutt. Observera att resekostnad och beräkning av CO<sub>2</sub>-utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, svängar, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa. Tänk på att denna ruttberäkning inte har som avsikt att ge dig "grönast" möjliga rutt. Det är fortfarande viktigt att resa snabbt så att resultatet är en snabb rutt med låg bränsleförbrukning och låga CO<sub>2</sub>-utsläpp.

Med en fordonstyp där grön ruttberäkning kan väljas - vilken ruttplaneringsmetod som än väljs - visas även gröna detaljer när du bekräftar rutten:



Om den valda ruttplaneringsmetoden inte är grön och du har tillåtit programmet visa det gröna alternativet, visas även skillnader i pris, bränsleförbrukning och CO<sub>2</sub>-utsläpp mellan din valda rutt och den gröna rutten också på denna bild:



Peka på fältet med dessa detaljer för att omedelbart ändra rutten till grön.

### 5.1.6 Vägkameror och andra varningspunkter som man varnas för då man närmar sig dessa

Det finns en särskild typ av varning vid närmande av vägkameror (hastighets- eller trafikljuskameror) och andra varningspunkter som man varnas för när man närmar sig dessa (som skolor eller järnvägs korsningar). Dessa varningspunkter är inte en del av Clarion Mobile Map. Du kan hämta varningspunkter från [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) eller ladda upp punkter i en specifik textfil om nödvändigt.

Du kan också lägga till dina egna varningspunkter eller redigera tidigare uppladdade punkter. Mer information finns på sida 75.

Programmet kan varna dig när du närmar dig en vägkamera som fartkameror eller farliga områden som skolområden eller järnvägs korsningar. Du kan ställa in olika varningstyper individuellt i Inställningar för ljud och varningar (sida 89).


Följande varningstyper finns tillgängliga:

- Ljudvarning: pip kan spelas upp (om alternativet naturlig röst är valt) eller kan typ av varningspunkt meddelas (om alternativet TTS är valt) när du närmar dig någon av dessa punkter och en extra varning kan varna dig om du överskrider den angivna hastighetsbegränsningen medan du närmar dig.
- Visuell varning: typ av varningspunkt och den hastighetsgräns som visas på kartbilden när du närmar dig någon av dessa kameror.

För vissa varningspunkter är även gällande eller förväntad hastighetsgräns tillgänglig. För dessa punkter kan ljudvarningen låta olika beroende på om du är under eller över den angivna hastighetsgränsen.

- Endast vid fortkörning: Ljudvarningen spelas endast upp när du överskrider den angivna hastighetsgränsen.
- När man närmar sig: Ljudvarningen spelas alltid upp när du närmar dig någon av dessa varningspunkter. Varningen kan låta annorlunda om du överskrider hastighetsgränsen för att du ska uppmärksamma den.

---

 **Observera:** Varningar för vägkameror är avstängt när du befinner dig i länder där varningar för vägkameror är förbjudna. Du måste emellertid själv på eget ansvar försäkra dig om att användning av denna funktion är laglig i det land där du avser använda den.

---

### 5.1.7 Varning vid hastighetsgräns

Kartorna kan innehålla information om hastighetsgränser för olika vägsträckor. Clarion Mobile Map kan ställas in för att varna dig om du skulle överskrida fartgränsen. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan.

Den maximala hastighet som ställts in i fordonsprofilen används också för denna varning. Clarion Mobile Map varnar dig om du överskrider det förinställda värdet även om den lagliga hastighetsbegränsningen är högre.

Hastighetsvarningar kan fininställas i Inställningar för ljud och varningar (sida 89).

Du kan ställa in hur långt ovanför hastighetsgränsen programmet ska börja varna.

Följande varningstyper finns tillgängliga:

- Ljudvarning: du får en röstvarning när du överskrider hastighetsgränsen med en viss procent.

- Visuell varning: nuvarande hastighetsgräns visas på kartan när du överskrider den (till exempel:



Du kan också välja att visa hastighetsskylten på kartan hela tiden.

## 5.1.8 Trafikinformation i ruttplanering

Den rekommenderade ruten är inte alltid samma mellan två punkter. Trafikinformation i realtid hjälpa dig att undvika nuvarande trafikhändelser som tillfälliga vägvstängningar eller trafikstockningar orsakade av olyckor etc. Denna funktion är beroende av att data finns tillgängliga.

Du kan visa trafikinformation live på kartan om du letar på kartan och väljer detta alternativ från menyn Mer. En 2D-karta visas med vägsträckorna färgade efter hur allvariga trafikhändelserna är. Peka på



ikonen för händelsetyp på vägsträckan och peka sedan på knappen för att få information om trafikhändelsen.




### 5.1.8.1 Trafikinformation i realtid (TMC)

TMC (Traffic Message Channel, trafikmeddelandekanal) kan ge dig trafikstatus i realtid. Ruttberäkningen kan undvika vägblockeringar eller oväntade trafikstockningar som orsakats av en olycka.

Trafikmeddelandekanal (TMC) är en särskild tillämpning i FM Radio Data System (RDS) som används för att sända trafik- och väderinformation i realtid.

Användning av trafikinformation är aktiverat som standard i Clarion Mobile Map.

---

 **Observera:** Trafikmeddelandekanal (TMC) är ingen global tjänst. Den kanske inte finns tillgänglig i ditt land eller i din region. Hör med din lokala återförsäljare för information om var denna tjänst finns.


---

Clarion NX404 innehåller den TMC-mottagare som behövs för att ta emot trafikhändelser.

Om offentlig trafikdata sänds där du befinner dig, kommer Clarion Mobile Map automatiskt att ta med dessa trafikhändelser i beräkningarna. Du behöver inte göra några inställningar i programmet. Mottagaren kommer automatiskt att söka igenom FM-radiostationerna för att hitta TMC-data och den avkodade informationen kommer omedelbart att användas i ruttplaneringen. När Clarion Mobile Map tar emot trafikinformation som kan komma att påverka din rutt, kommer programmet att varna dig att det kommer att beräkna om ruten och navigeringen kommer att fortsätta med en ny rutt som är optimal med hänsyn till de mest uppdaterade trafikförhållandena.


För att fininställa denna omberäkning kan du ställa in den minsta försening som ska utlösa en omberäkning av rutt eller kan du instruera Clarion Mobile Map så att du måste bekräfta den nya rekommenderade ruten innan den börjar användas. Du kan göra detta i Trafikinställningar (sida 91).



En speciell ikon (  ) visas på kartbilden för att visa dig om trafikhändelser tas emot. Ikonen visar status för trafikmottagaren när det inte finns några trafikhändelser på din rutt. I övriga fall visar den vilken typ av trafikhändelse som är näst föreliggande på rutten.

Vägsträckor som påverkas av trafikhändelser visas med en annorlunda färg på kartan och små symboler ovanför vägen visar vilken typ av händelse det handlar om:




1. Peka på  för att öppna bilden Trafiksammanfattning:



2. Peka på  Lista över händelser för att öppna listan med händelsekategorier.



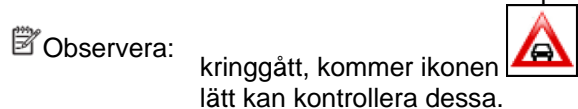

3. Peka på den trafikkategori du är intresserad av eller peka på  Alla händelser för att visa en lista över alla händelser:



4. Peka nu på något av listalternativen för att visa detaljer för detta och för att visa den påverkade vägsträckan i sin fulla längd på kartan:





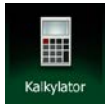


Om det finns trafikhändelser på den rekommenderade ruten som programmet inte har




 Observera: kringgått, kommer ikonen  att öppna en lista över viktiga trafikhändelser så att du lätt kan kontrollera dessa.

## 5.2 Menyn "Mer"

Menyn "Mer" ger dig flera olika alternativ och ytterligare applikationer. Peka på följande knappar på kartbilden:



Knapp	Beskrivning
	Du kan konfigurera programinställningarna och ändra hur Clarion Mobile Map ska fungera. Gör fininställningar för ruttplaneringsalternativen, ändra utseendet på kartbilden, sätt på eller stäng av varningar eller starta om konfigurationsguiden och så vidare. Se nästa kapitel för detaljer.
	Kom åt reseapplikationer: enhetsomvandlaren hjälper dig att omvandla olika internationella enheter för temperatur, hastighet, yta eller tryck, etc.
	Kalkylatorn hjälper dig med alla typer av uträkningar. Peka på funktionsknappen för ytterligare funktioner och använd minnet för att spara dina resultat.
	Bränsleförbrukningsindikatorn hjälper dig att hålla koll på hur mycket bränsle din bil förbrukar även om du inte använder navigering för alla dina resor. Ställ in startvärde för trippmätaren och registrera sedan hur långt du kör och hur mycket bränsle som fylls på när du tankar. Du kan också ställa in påminnelser för när det är dags för service.
	Peka på denna knapp för att visa var i världen det är sol och var det är mörkt. Din nuvarande position och ruttpunkter visas markerade på kartan. Peka på knappen Detaljer för att visa exakt tid för soluppgång och solnedgång för alla dina ruttpunkter (nuvarande position, alla waypoints och slutdestination).

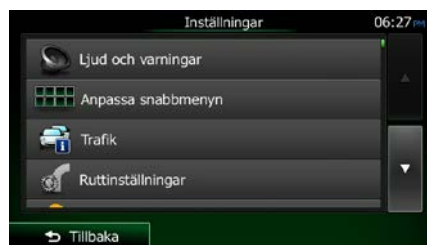
	<p>Om du sparar dina reseloggar när du kommer fram till någon av dina destinationer eller låter programmet spara reseloggar automatiskt åt dig, kommer dessa loggar att visas här. Peka på någon av dessa resor för att visa resestatistik, hastighets- och höjdprofil. Om spårloggen också har sparats kan du visa denna på kartan med vald färg. Spårloggar kan exporteras till GPX-filer för senare användning.</p>
	<p>Välj ett land från listan och visa praktisk körinformation om det valda landet. Detta kan exempelvis vara hastighetsgränser på olika typer av vägar, maximalt tillåten alkoholkoncentration i blodet vid bilkörning samt vad som är obligatoriskt att kunna visa upp om man stoppas av polisen.</p>
	<p>Kör demon och se på exempel på ruttsimuleringar för att se hur navigeringen fungerar. Avsnittet Om ger dig information om produkten. Läs igenom licensavtalet för slutanvändare för programvara och databas eller kontrollera kartan och annat innehåll i applikationen. Du kan också komma åt statistik för programanvändning.</p>





### 5.3 Inställningsmenyn











Du kan konfigurera programinställningarna och ändra hur Clarion Mobile Map ska fungera.

Peka på följande knappar på kartbilden:   

Menyn Inställningar har flera olika alternativ. Peka på  eller bläddra med fingret för att se hela listan.




Knapp	Beskrivning
 Ljud och varningar	<p>Justera ljudvolymen, stäng av enhetens ljud eller ändra språk för röstguidning. Du kan dessutom aktivera och ställa in olika typer av varningar.</p>
 Anpassa snabbmenyn	<p>Innehållet i snabbmenyn (sida 22) är helt anpassningsbart. Peka på den knapp du vill ändra och välj dess nya funktion från listan.</p>
 Trafik	<p>Den rekommenderade rutten är inte alltid samma mellan två punkter. När lämplig data finns kan trafikinformation tas med i beräkningen för ruttberäkningen.</p>
 Ruttinställningar	<p>Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas. Välj vilken typ av fordon du kör, vägtyper som ska användas i ruttplaneringen samt ruttplaneringsmetod.</p>

	<p>Om fler förare använder Clarion Mobile Map för navigering kan deras inställningar komma ihåg genom att använda någon av användarprofilerna.</p>
	<p>Du kan finjustera utseendet för kartbilden. Justera kartvyn så att den passar dina behov, välj lämpliga färgteman från listan för användning både i dagsljus och mörker, ändra den blå pil till en bilmodell i 3D, visa eller dölj byggnader i 3D, sätt på eller stäng av spårloggning och hantera inställningar för synlighet för platser (vilka platser som ska visas på kartan).</p>
	<p>Justera hur programmet ska hjälpa dig att navigera med olika typer av ruttrelaterad information på kartbilden.</p>
	<p>Visningsinställningar.</p>
	<p>Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja tidszon.</p>
	<p>Reseloggar och spårloggar innehåller praktisk information om dina resor. Reseloggar kan sparas manuellt när du når din destination eller kan du sätta på automatiskt sparande av spårloggar här.</p>
	<p>Programmet samlar in användningsinformation och GPS-loggar som kan användas för att förbättra programmet samt kartornas kvalitet och omfattning. Här kan du aktivera eller stänga av insamling av denna typ av loggar.</p>
	<p>Ändra de grundläggande parametrar för programvaran som ställts in under startinställningarna. Mer information finns på sida 7.</p>
	<p>De här inställningarna avgör hur användardata hanteras. Det finns tre alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Säkerhetskopiera användardata: Alla användardata och nuvarande inställningar sparas på det isatta SD-kortet som är anslutet via en USB-kortläsare och varje säkerhetskopia sparas i en ny fil.</li> <li>• Återställ användardata: Alla användardata och inställningar skrivs över med den information som sparats i den senaste säkerhetskopian.</li> <li>• Ta bort användardata: Alla säkerhetskopior med användardata tas bort.</li> </ul>
	<p>Ta bort alla sparade data och återställ alla inställningar till fabriksinställningar.</p>



### 5.3.1 Ljud och varningar

Justera ljudvolymen, stäng av enhetens ljud eller ändra språk för röstguidning. Du kan dessutom aktivera och ställa in olika typer av varningar.


Knapp	Beskrivning
Volym	Peka på denna knapp för att justera volymen för applikationens olika ljud. En ny bild visar de olika ljudtyperna och deras kontroller. Se nedan för detaljer.
Guidespråk	<p>Knappen visar nuvarande röstvägledningsprofil. Om du pekar på knappen kan du välja en ny profil från listan över tillgängliga språk och talare. Peka på något av dessa alternativ för att höra ett prov på en röstprompt. Klicka bara på  när du har valt nytt röstspråk.</p> <p>Olika röstprofiler kan ge olika nivåer av tjänster:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Naturlig röst: Dessa förinspelade ljud kan endast ge dig grundläggande information om svängar och avstånd.</li><li>• TTS-röst: Dessa datorröster kan ge dig komplexa instruktioner samt läsa upp gatunamn eller systemmeddelanden.</li></ul>
TTS Pro	<p>Peka på denna knapp för att justera avancerade TTS-funktioner. Följande inställningar finns tillgängliga:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Du kan ställa in denna funktion så att du får upplästa trafikmeddelanden.</li><li>• När en rutt beräknas kan programmet läsa upp en snabb sammanfattning av rutten.</li><li>• När du kör över gränsen till ett annat land kan programmet läsa upp information om det land du just kört in i.</li><li>• Alla systemmeddelanden kan också läsas upp.</li></ul>
Avancerade inställningar	<p>Gatunamn låter endast som de ska om du använder en röstprofil där det valda språket är modersmål. Du kan bestämma om programmet ska</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• försöka läsa upp gatunamnen i ett annat land</li><li>• använda vägnummer på ditt språk eller</li><li>• endast annonsera manövern.</li></ul> <p>Du kan också bestämma om du vill att manövrar som ligger långt framåt ska annonseras eller om det är tillräckligt att få information när en sväng är nära förestående.</p>
Nivå av mångordighet	Peka på den här knappen för att ställa in nivån av mångordighet för röstinstruktionerna: hur mycket information de ska ge och hur ofta de ska ges.

<p>Inställningar för hastighetsvarning</p>	<p>Kartorna kan innehålla information om hastighetsgränser för olika vägsträckor. Clarion Mobile Map kan ställas in för att varna dig om du skulle överskrida fartgränsen. Denna information kanske inte är tillgänglig för din region (hör med din lokala återförsäljare) eller kanske inte är helt korrekt för alla vägar på kartan.</p> <p>Den maximala hastighet som ställts in i fordonsprofilen används också för denna varning. Clarion Mobile Map varnar dig om du överskrider det förinställda värdet även om den lagliga hastighetsbegränsningen är högre.</p> <p>Med denna inställning kan du själv bestämma om du vill få synbara varningar och/eller ljudvarningar eller inte.</p> <p>Justera skjutreglaget för att ställa in hur långt ovanför hastighetsgränsen programmet ska börja varna.</p> <p>Följande varningstyper finns tillgängliga:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ljudvarning: du får en röstvarning när du överskrider hastighetsgränsen med en viss procent.</li> <li>• Visuellt varning: nuvarande hastighetsgräns visas på kartan när du överskrider den.</li> </ul> <p>Om du föredrar att se en hastighetsskylt på kartan hela tiden (vanligtvis visas den endast om du överskrider hastigheten), kan du ställa in detta här.</p>
<p>Inställningar för varningspunkter</p>	<p>Denna funktion låter dig få en varning när du närmar dig en vägkamera eller någon annan varningspunkt som skolområden eller järnvägs korsningar. Du måste själv på eget ansvar försäkra dig om att användning av denna funktion är laglig i det land där du avser använda den.</p> <p>Du kan ställa in varningar för de olika kategorierna för varningspunkter individuellt. Följande varningstyper finns tillgängliga:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ljudvarning: pip kan spelas upp (om alternativet naturlig röst är valt) eller kan typ av varningspunkt meddelas (om alternativet TTS är valt) när du närmar dig någon av dessa punkter och en extra varning kan varna dig om du överskrider den angivna hastighetsbegränsningen medan du närmar dig.</li> <li>• Visuellt varning: typ av varningspunkt och den hastighetsgräns som visas på kartbilden när du närmar dig någon av dessa kameror.</li> </ul> <p>För vissa varningspunkter är även gällande eller förväntad hastighetsgräns tillgänglig. För dessa punkter kan ljudvarningen låta olika beroende på om du är under eller över den angivna hastighetsgränsen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Endast vid fortkörning: Ljudvarningen spelas endast upp när du överskrider den angivna hastighetsgränsen.</li> <li>• När man närmar sig: Ljudvarningen spelas alltid upp när du närmar dig någon av dessa varningspunkter. Varningen låter annorlunda om du överskrider hastighetsgränsen för att du ska uppmärksamma den.</li> </ul>
<p>Varningar för varningsskyltar</p>	<p>Kartorna kan innehålla information om varningar till föraren. Peka på denna knapp för att sätta på eller stänga av dessa varningar och för att ställa in hur långt från faran du vill att programmet ska varna. Dessa avstånd kan ställas in individuellt för olika varningstyper.</p>

Du kan kontrollera volymen för följande ljudtyper:

<b>Knapp</b>	<b>Beskrivning</b>
Huvudvolym	Detta är kontrollen för huvudvolymen. Använd volymratten på enheten för att justera huvudvolymen.
Röst	Dessa kontroller påverkar volymen för guidningsljud (röstinstruktioner).
Ding	Stäng av varningstonen som spelas upp före röstinstruktionerna eller justera dess volym.
Varningspip	Dessa kontroller påverkar volymen för de varningsljud som inte är röstvarningar (pip).

Kontroller för varje ljudtyp:

<b>Knapp</b>	<b>Beskrivning</b>
Skjutreglage för volym	Justerar volymen för det relaterade ljudet.
	Använd knappen för att stänga av det relaterade ljudet. Skjutreglaget kommer då att inaktiveras. Peka igen för att återaktivera.


### 5.3.2 Anpassa snabbmenyn



Innehållet i snabbmenyn (sida 22) är helt anpassningsbart. Peka på den knapp du vill ändra och välj dess nya funktion från listan.

Listan över tillgängliga funktioner och beskrivningar av dessa finns på sida 22.

### 5.3.3 Trafikinställningar




Den rekommenderade ruten är inte alltid samma mellan två punkter. När lämplig data finns kan trafikinformation tas med i beräkningen för ruttberäkningen.

<b>Knapp</b>	<b>Beskrivning</b>
 Trafikmottagare	Använd denna knapp för att aktivera eller stänga av TMC-mottagaren som kan ta emot trafikinformation i realtid. Resten av knapparna nedan är samtliga relaterade till TMC-funktionen och är endast tillgängliga om mottagaren är aktiverad.

 Omväg	<p>Denna inställning avgör hur Clarion Mobile Map ska använda den mottagna trafikinformationen i realtid för ruttberäkningen. När en ny rutt beräknas eller när det blir nödvändigt att beräkna om en rutt baserat på mottagna trafikhändelser, kommer Clarion Mobile Map att undvika dessa trafikhändelser om man tjänar på att göra detta.</p> <p>Du kan också ställa in den minsta försening som utlöser en omberäkning av rutt och du kan instruera programmet om du vill bekräfta varje omberäkning.</p>
 Typer av händelser	<p>Peka på denna knapp för att öppna listan över typer av trafikhändelser och välj vilka typer av händelser som ska tas med i ruttberäkningen.</p>

### 5.3.4 Ruttinställningar



Dessa inställningar avgör hur rutterna ska beräknas.




Knapp	Beskrivning
 Navigeringsläge	<p>Navigering på väg skapar en resplan sväng för sväng som använder vägnätverket på kartan. Växla till terrängnavigering för att navigera mellan destinationer i en rak linje.</p>
 Ruttplaneringsmetod	<p>Ruttberäkningen kan optimeras för olika situationer och fordonstyper genom att ändra planeringsmetod. Se nedan för detaljer.</p>
 Beräknar även grön rutt	<p>Om den valda ruttberäkningsmetoden inte är grön kan du få din rutt jämförd med det bästa gröna alternativet på bilden när du bekräftar rutten. Om detta alternativ är mycket bättre än den valda metoden kan du snabbt växla till grönt ruttläge.</p>

För att anpassa rutten till dina behov kan du också ställa in vilka vägtyper som ska tas med i beräkningen eller exkluderas från rutten om möjligt.

Att utesluta en vägtyp är en preferens. Det betyder inte nödvändigtvis att denna är totalt förbjuden. Om din destination bara kan nås med några av de uteslutna vägtyperna kommer de att användas men bara så mycket som det behövs. I detta fall kommer en varningsikon att visas på bilden Min rutt och den del av vägen som inte matchar dina preferenser kommer tydligt att kunna urskiljas eftersom den visas med en annan färg på kartan.

I listan över vägtyper kan du se i hur många sträckor vägtypen används i den nuvarande rutten och total längd för denna vägtyp.

Knapp	Beskrivning
 Motorvägar	<p>Du kan behöva undvika motorvägar när du kör en långsam bil eller när du bogserar ett annat fordon.</p>
 Periodavgift	<p>Vignettvägar är avgiftsbelagda vägar där du kan köpa ett pass eller en vignett för att använda vägen under en längre tidsperiod. Dessa kan aktiveras eller stängas av separat från avgiftsbelagda vägar.</p>

 Per gång-avgift	Clarion Mobile Map inkluderar avgiftsbelagda vägar (betalvägar där man betalar en avgift per användningstillfälle) som standard i rutterna. Om du stänger av avgiftsbelagda vägar, kommer Clarion Mobile Map att planera den bästa rutten utan avgiftsbelagda vägar.
 Färjor	Clarion Mobile Map inkluderar färjor i planerade rutten som standard. En karta innehåller emellertid inte nödvändigtvis information om tillgängligheten för temporära färjeförbindelser. Du kan också behöva betala en avgift på färjor.
 Oasfalt. vägar	Clarion Mobile Map utesluter oasfalterade vägar som standard: oasfalterade vägar kan vara i dåligt skick och du kan ofta inte köra med högsta tillåtna hastighetsgräns på dessa.

## Fordonsprofiler:

När du pekar på **Fordon** kan du ställa in följande parametrar:

Knapp	Beskrivning
Namn	Peka på denna knapp för att ändra namn på profilen.
Bränsleförbr. stad	Ange genomsnittlig bränsleförbrukning för ditt fordon när det används i tätbebyggda områden. Enhet för förbrukning kan ställas in i regionala inställningar.
Bränsleförbr. landsbygd	Ange genomsnittlig förbrukning för ditt fordon när det används på landsväg. Enhet för förbrukning kan ställas in i regionala inställningar.
Typ av motor	Välj motor- och bränsletyp för ditt fordon. Detta hjälper till att beräkna CO <sub>2</sub> -utsläpp.
Bränslepris	Ange genomsnittligt bränslepris för beräkning av resekostnad. Valuta kan ställas in i regionala inställningar.
Max. hastighet	Ställ in maximal hastighet som du kan köra med ditt fordon.
Använd utökade inställningar	Markera denna ruta för att aktivera fler inställningar för nedanstående parametrar.
Längd	Ställ in fordonets totala längd.
Bredd	Ställ in fordonets totala bredd.
Höjd	Ställ in fordonets totala höjd.

Släp	Ställ in om du har ett släp kopplat till fordonet.
Maximal tillåten vikt	Ställ in maximalt tillåten vikt för fordonet.
Vikt utan last	Ställ in vikt utan last för fordonet.
Last	Välj en eller flera typer av faror om fordonet fraktar farligt material.

### Typer av ruttplaneringsmetoder:

Knapp	Beskrivning
Snabb	Ger en snabb rutt om du kan köra med eller i närheten av hastighetsgränsen på alla vägar. Vanligtvis det bästa valet för snabba och normala bilar.
Kort	Ger en kort rutt för att minimera den sträcka du måste resa. Det kan vara praktiskt för långsamma fordon. Denna ruttyp är sällan praktisk för vanliga fordon då den söker efter en kort rutt oavsett hastighet.
Grön	Ger en snabb men bränsleeffektiv rutt baserat på de bränsleförbrukningsdata som angetts i Ruttinställningar (sida 92). Resekostnad och beräkning av CO <sub>2</sub> -utsläpp är endast uppskattningar. Höjder, kurvor och trafikförhållanden tas inte med i beräkningen för dessa.
Lätt	Ger en rutt med färre svängar och utan svåra manövrar. Med detta alternativ kan du till exempel få Clarion Mobile Map att ta motorvägen i stället för en rad mindre vägar eller gator.

### 5.3.5 Användarprofiler

Om fler förare använder Clarion Mobile Map för navigering kan deras inställningar kommas ihåg genom att använda någon av användarprofilerna. Ändra namn på profilerna genom att peka på redigeringsknappen till höger så att alla användare vet vilken profil de ska använda och växla mellan profilerna genom att peka på deras namn. Om du väljer en ny profil kommer programmet att startas om för att de nya inställningarna ska träda i kraft.
















### 5.3.6 Kartinställningar

Du kan finjustera utseendet för kartbilden. Justera kartvyn så att den passar dina behov, välj lämpliga färgteman från listan för användning både i dagsljus och mörker, ändra den blå pil till en bilmodell i 3D, visa eller dölj byggnader i 3D, sätt på eller stäng av spårloggning och hantera inställningar för synlighet för platser (vilka platser som ska visas på kartan).

Kartan visas alltid på bilden så att du kan se vilken effekt en ändring av en inställning får.







Knapp	Beskrivning
 Visningsläge <b>3D</b>	Växla kartvyn mellan en perspektiv vy i 3D och 2D-vy uppifrån och ned.
 Visningsvinkel Normal	Justera grundläggande zoom- och vippningsnivåer efter dina behov. Det finns tre olika nivåer att välja mellan.
 Automatisk översikt <b>PÅ</b>	När denna nivå väljs zoomar kartan ut för att visa en översikt över omgivningarna om nästa rutthändelse (manöver) är långt borta. När du kommer närmare händelsen/manövern visas den normala kartvyn igen.





 <p>Färger AUTO</p>	<p>Växla mellan lägena för dagsljus- och mörkerfärger eller låt programmet växla mellan de två lägena automatiskt några minuter innan soluppgången och några minuter efter solnedgången.</p>
 <p>Kartfärg dagtid</p>	<p>Välj färgschema som ska användas i läget för dagsljus.</p>
 <p>Kartfärg nattetid</p>	<p>Välj färgschema som ska användas i läget för mörker.</p>
 <p>Fordonsgalleri i 3D</p>	<p>Byt ut standardmarkören till någon av bilmodellerna i 3D. Du kan välja separata ikoner för olika fordonstyper som väljs för ruttplanering. Separata ikoner kan användas för bil, fotgängare och övriga fordon.</p>
 <p>Landmärken PÅ</p>	<p>Visa eller dölj landmärken i 3D, 3D av vida synliga eller kända objekt.</p>
 <p>Byggnader PÅ</p>	<p>Visa eller dölj stadsmodeller i 3D, data med stadsbyggnader i 3D som representerar byggnadernas faktiska storlek och position på kartan.</p>
 <p>3D-terräng PÅ</p>	<p>Visa eller dölj upphöjningar i 3D i det omgivande området.</p>
 <p>Spårloggar PÅ</p>	<p>Sätt på eller stäng av sparande av spårloggar, dvs. sparande av platser i den ordning som dina resor går igenom dessa.</p>
 <p>Platsmarkörer</p>	<p>Välj vilka platser som ska visas på kartan under navigering. Alltför många platser fyller lätt hela kartan och det är därför rekommendabelt att så få av dem som möjligt visas på kartan. För detta ändamål har du möjlighet att ställa in olika synlighet för platser. Du har följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peka på kryssrutan för att visa eller dölja platskategorin.</li> <li>• Peka på namnet på platskategorin för att öppna listan med dess underkategorier.</li> <li>• Peka på  för att visa nuvarande inställningar för synlighet för platser eller för att läsa in en inställning som tidigare sparats. Här kan du också återställa till standardinställningar för synlighet.</li> </ul>



### 5.3.7 Inställningar för visuell guidning:

Justera hur programmet ska hjälpa dig att navigera med olika typer av ruttrelaterad information på kartbilden.

 Datafält	Datafälten i hörnet av kartbilden kan anpassas. Peka på denna knapp och välj vilka värden du vill se. Värdena kan se olika ut när du navigerar en rutt och när du bara kör omkring utan någon särskild destination. Du kan välja allmänna resedata som nuvarande hastighet eller höjd eller ruttdata som är relaterade till din slutdestination eller nästa waypoint på din rutt.
 Erbjud motorvägstjänster	Du kanske behöver en bensinstation eller en restaurang under din resa. Denna funktion visar en ny knapp på kartan när du kör på motorvägar. Peka på denna knapp för att öppna en panel med detaljer för kommande utfarter eller bensinstationer. Peka på någon av dessa för att visa på kartan och lägg till den som waypoint till rutten vid behov.
 Typer av platser	Välj typer av tjänster som ska visas för motorvägsutfarter. Välj bland POI-kategorierna.
 Vägs skylt	När lämplig information finns tillgänglig kommer filinformation som liknar riktiga vägs skyltar ovanför vägen att visas högst upp på kartan. Du kan sätta på eller stänga av denna funktion.
 Översikt över vägkorsning	Om du närmar dig en motorvägsutfart eller en komplicerad vägkorsning och den information som du behöver finns, ersätts kartan med en 3D-vy av korsningen. Du kan sätta på denna funktion eller låta kartan visas under hela rutten.
 Tunnelvy	När man kör in i en tunnel kan vägar och byggnader utanför tunneln vara störande. Denna funktion visar en generisk bild av en tunnel i stället för kartan. En översikt av tunneln som visas uppifrån och ned samt avstånd som återstår av tunneln visas också.
 Förloppsindikator för rutt	Sätt på förloppsindikatorn för rutten för att se din rutt som en rak linje till vänster om kartan. Den blå pil motsvarar din nuvarande position och flyttas uppåt när du kör. Waypoints och trafik händelser visas också på linjen.

 <p>Erbjud omväg v trafikstock på landsväg</p>	<p>När du saktar ner när du kör på en motorväg är det möjligt att du befinner dig i en trafikstockning och därför kommer Clarion Mobile Map att erbjuda dig en omväg genom att använda nästa utfart. Meddelandet visar dig avståndet till utfarten och skillnaden i avstånd och beräknad tid jämfört med den ursprungliga rutten. Du kan välja bland något av följande alternativ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Peka på Avvisa eller ignorera helt enkelt meddelandet om du vill fortsätta längsmed den ursprungliga rutten.</li> <li>• Peka på Förhandsgranskning för att se en översikt över den ursprungliga rutten och omvägen för att fatta ett beslut. Du kan acceptera den omväg som erbjuds eller öka den motorvägssträcka som ska kringgås innan du accepterar.</li> <li>• Sväng mot den föreslagna nya riktningen så kommer rutten att beräknas om automatiskt.</li> </ul>
 <p>Erbjud ruttalternativ i realtid</p>	<p>På liknande sätt kan alternativa rutter föreslås när man kör på normala vägar. Clarion Mobile Map kommer att välja en annan sväng i följande vägkorsning och erbjuda dig en annorlunda rutt för nästa del av rutten.</p> <p>Dina alternativ liknar de som nämnts ovan med skillnaden att du inte kan ändra på den erbjudna omvägen.</p>
 <p>Erbjud parkering omkring destination</p>	<p>Att parkera på destinationen kanske inte är lätt i stadsområden. När du närmar dig destinationen kan Clarion Mobile Map erbjuda dig platskategorin "parkering" i närheten av din destination. Peka på knappen "P" för att öppna en karta som visas uppifrån och ned med destinationen och de parkeringsplatser som erbjuds. Välj en av dessa och ändra rutten efter behov.</p>
 <p>Erbjud orsaker vid omväg</p>	<p>Om du lämnar den rekommenderade rutten och plötsligt kör av motorvägen kommer programmet att erbjuda olika alternativ i närheten av utfarten som exempelvis bensinstationer och restauranger. Om det finns delar av den ursprungliga rutten som kan undvikas framför dig (som en tunnel, en avgiftsbelagd väg eller en färja) kommer du att hitta dessa i en lista ifall du skulle vilja kringgå dessa med hjälp av Clarion Mobile Map.</p>

### 5.3.8 Visningsinställningar

Visningsinställningar inkluderar menyanimeringar, olika teman för användning i dagsljus och mörker samt ljusstyrka för displayen.

<p>Menyanimeringar</p>	<p>När animering är på visas knapparna på menyer och tangentbordsbilder animerade. Bildövergångar är också animerade.</p>
------------------------	---

### 5.3.9 Regionala inställningar

Dessa inställningar låter dig anpassa programmet till ditt lokala språk, måttenheter, inställningar för tid och datum samt format för dessa, samt välja tidszon.

<b>Knapp</b>	<b>Beskrivning</b>
Programspråk	Denna knapp visar nuvarande skriftspråk för användargränssnitt. Om du pekar på denna knapp kan du välja ett nytt språk från listan av tillgängliga språk. Programmet kommer att startas om ifall du ändrar denna inställning; du kommer att ombes bekräfta detta.
Enheter och format	Du kan ställa in vilka enheter för avstånd som ska användas av programmet. Clarion Mobile Map kanske inte stöder alla listade enheter för vissa röstguidningsspråk. Välj mellan visning i 12-timmars eller 24-timmarsformat och olika internationella format för datumvisning. Du kan också ställa in andra landsspecifika enheter som ska användas för att visa olika värden i programmet.
Tidszon	Tidszonen tas som standard från kartinformationen och justeras efter din nuvarande position. Här kan du ställa in tidszon och sommartid manuellt.

### 5.3.10 Inställningar för resedisplayen



Reseloggar innehåller praktisk information om dina resor. Reseloggar kan sparas manuellt när du når din destination eller kan du sätta på automatiskt sparande av spårloggar här. Du kan komma åt dessa loggar i resedisplayen. Resedisplayen kan kommas åt från menyn Mer.

Aktivera autospar	Resedisplayen kan registrera statistiska data för dina resor. Om du behöver dessa loggar senare kan du låta programmet spara dem automatiskt åt dig.
Databasstorlek resor	Detta är inte en knapp. Denna linje visar nuvarande storlek för databasen för resor, summan av alla resor och spårloggar som har sparats.
Spara spårlogg	Spårloggar, som är en sekvens av positioner som ges av GPS-mottagaren, kan sparas tillsammans med reseloggar. De kan senare visas på kartan. Du kan låta programmet spara spårloggen när det sparar en resa.

### 5.3.11 Inställningar för logginsamling

Om du godkänner detta första gången du använder programmet kommer systemet att samla in användningsinformation och GPS-loggar som kan användas för att förbättra programmet och kartornas kvalitet och omfattning. Dessa data behandlas anonymt och ingen kommer att kunna spåra någon personlig information.

Här kan du aktivera eller stänga av insamling av denna typ av loggar.

 Information om programanvändning	Anonym statistisk information om användningen av navigationsprogramvaran samlas in för att denna ska kunna förbättras och vidareutvecklas. Att få reda på hur olika människor använder programmet kan hjälpa oss att förbättra användargränssnittet och programmets arbetsflöde.
 GPS-spår	Anonyma spårloggar samlas in för att programvaran ska kunna förbättras och vidareutvecklas. Dina resor kan hjälpa oss att förbättra kartornas kvalitet och omfattning.

## 6 Ordlista

### 2D/3D GPS-mottagning

GPS-mottagaren använder satellitsignaler för att beräkna sin (din) position och behöver minst fyra signaler för att kunna ge en tredimensionell position, inklusive höjd. Eftersom satelliter flyttar på sig och objekt kan blockera signalerna kanske din GPS-enhet inte tar emot fyra signaler. Om tre satelliter är tillgängliga kan mottagaren beräkna den horisontella GPS-positionen men tillförlitligheten är lägre och GPS-enheten ger dig ingen höjddata: endast 2D-mottagning är möjlig.

### Aktiv rutt

Den rutt som för närvarande navigeras. När en destination ställs in är rutten aktiv tills du tar bort den, når din destination eller går ur Clarion Mobile Map. Se även: Rutt.

### Centrum

En stads/orts centrum är inte en stads/orts geometriska centrum utan en godtycklig punkt som kartskaparna har valt. I mindre städer eller byar är det vanligtvis den viktigaste vägkorsningen; i större städer är det oftast en viktig vägkorsning.

### Färgtema

Clarion Mobile Map levereras med olika färgteman för användning av kartor och menybilder i dagsljus och mörker. Dessa teman är anpassade grafiska inställningar och de kan ha olika färger för gator, blockeringar eller ytvatten i 2D- och 3D-lägena, och visar skuggor på olika sätt i 3D-läget.

Ett färgschema för dagsljus och ett för mörker är alltid valt för kartan och menyerna. Clarion Mobile Map använder dessa när den växlar från dag till natt och tillbaka igen.

### GPS:ens tillförlitlighet

Flera faktorer påverkar avvikelserna mellan din verkliga position och den som ges av GPS-enheten. Signalfördröjning i jonosfären eller reflekterande objekt i närheten av GPS-enheten kan exempelvis ha olika och varierande påverkan på hur tillförlitligt GPS-enheten kan beräkna din position.

### Karta

Clarion Mobile Map fungerar med digitala kartor som inte bara är datoriserade versioner av traditionella papperskartor. I likhet med papperskartor, visar 2D-läget för de digitala kartorna dig gator och vägar, och höjd visas också med färger.

I 3D-läget kan du också se höjdskillnader, till exempel dalar och berg, upphöjda vägar, och i vissa utvalda orter visas även landmärken i 3D och byggnader i 3D.

Du kan använda digitala kartor interaktivt: du kan zooma in och ut (öka eller minska skalan), du kan vippa dem uppåt och nedåt och rotera dem åt vänster och höger. I GPS-stödd navigering underlättar digitala kartor ruttplanering.

### **North-up kartorientering**

I North-up-läget roteras kartan så att dess översta del alltid är vänd mot norr. Detta är orienteringen för exempelvis Sök på kartan.

### **Väggkamera**

Speciella varningspunkter för hastighet, trafikljus eller bussfilskameror. Olika datakällor är tillgängliga. Du kan konfigurera Clarion Mobile Map så att den varnar dig när du närmar dig någon av dessa kameror.

Att detektera platser för väggkameror är förbjudet i vissa länder. Det är endast förarens ansvar att kontrollera om denna funktion kan användas under resan.

Programmet kan visa och varna för mer än bara kameror. Flera andra typer av varningspunkter som man varnas för när man närmar sig dessa som skolområden och järnvägs korsningar är också tillgängliga.

### **Rutt**

En sekvens av rutthändelser, dvs. manövrar (till exempel, svängar och rondeller) på väg mot destinationen. Rutten innehåller en startpunkt och en eller flera destinationer. Startpunkten är som standard nuvarande (eller senast kända) position. Om du behöver se en framtida rutt kan startpunkten bytas ut mot en annan bestämd punkt.

### **Track-up kartorientering**

I Track-up-läget är kartan roterad så att den översta delen alltid är vänd mot nuvarande körriktning. Detta är standardorientering för läget kartvy i 3D.

### **Bilmarkör**

Nuvarande position visas som standard med en blå pil på kartan. Den blå pil riktning visar din nuvarande riktning. Denna positionsmarkör kan bytas ut mot andra symboler för fordon i 3D. Du kan till och med specificera olika bilmarkörer för olika rutttyper (beroende på vilken fordonstyp som väljs för ruttberäkning).

## 7 Licensavtal för slutanvändare

### 1 Avtalsparter

1.1 Detta Avtal has slutits av och mellan NNG Software Developing and Commercial Ltd. (registrerat säte: 23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Ungern; företag med registreringsnummer: 01-09-891838) som licensgivare (nedan kallad Licensgivaren) och dig som slutanvändare (nedan kallad Användaren; Användaren och Licensgivaren tillsammans kallas nedan gemensamt Avtalsparterna) och gäller användningen av de produkter som specificeras i detta Avtal, inklusive programvaruprodukter, databaser och innehåll.

### 2 Slutande av Avtal

2.1 Avtalsparterna accepterar härmed att detta Avtal är ett implicit avtal som sluts utan att Avtalet undertecknas.

2.2 Användaren accepterar härmed att efter det lagliga förvärvet (inköp online från en auktoriserad återförsäljare eller förinstallerat på en inköpt Enhet) av den programvaruprodukt som utgör föremål för detta Avtal (paragraf 4), skall varje användningsgrad, installation på en dator eller annan hårdvara (mobiltelefon, multifunktionsenhet, personlig navigationsenhet, navigationsenhet för bil eller multifunktionell huvudenhet, osv.) (nedan kallad Enhet), installation av en sådan Enhet i ett fordon, tryckning på "Godkänner"-knappen som visas i programvaran under installation eller användning (nedan kallat Användning) betyda att Användaren har accepterat Avtalets villkor som juridiskt bindande. Avtalet sluts vid tidpunkten för den första användaraktiviteten (början av nyttjandet).

2.3 Detta Avtal skall inte på något sätt tillåta att Programvaruprodukten Används av personer som olagligt förvärvat Programvaruprodukten eller installerat denna på en Enhet eller i ett fordon.

2.4 Användare inom USA:s regering Om du förvärvar denna Programvaruprodukt genom eller för USA:s regering eller annat organ som söker eller utövar rättigheter som liknar dem som vanligtvis hävdas av USA:s regering, meddelas du härmed att Programvaruprodukten och Databaserna, innehållet och tjänsterna är kommersiella produkter enligt termens definition i 48 C.F.R. ("FAR") 2.101 och att all användning av Programvaruprodukten omfattas av detta Avtal.

### 3 Tillämpliga lagar och förordningar

3.1 Alla frågor som rör detta Avtal skall styras av Republiken Ungerns lagar, med särskild hänvisning till lag nr. IV/1959, civillagen och lag nr. LXXVI/1999, upphovsrättslagen. FN-konventionen angående avtal om internationella köp av varor är härmed inte tillämplig på detta licensavtal.

3.2 Parterna accepterar härmed att Republiken Ungerns domstolar kommer att ha exklusiv jurisdiktion att meddela utslag när det gäller tvister som uppstår i samband med detta Avtal.

3.3 Den ursprungliga språkversionen av detta Avtal är den ungerska versionen. Detta Avtal finns även i versioner på andra språk. Vid tvist gäller den ungerska versionen.

### 4 Föremål för Avtalet och Uppsägning

4.1 Föremålet för detta Avtal är Licensgivarens programvaruprodukt för navigationsinstruktioner (nedan kallad Programvaruprodukten).

4.2 Programvaruprodukten innefattar den operativa programvaran, hela dess dokumentation, kartdatabasen som hör därtill samt tredje mans innehåll och tjänster som är tillgängliga genom Programvaruprodukten (nedan gemensamt kallade Databasen).

4.3 All form av visning, lagring, kodning, inklusive utskriften, elektronisk eller grafisk visning, lagring, objekt- eller källkod eller all övrig hittills odefinierbar form av visning, lagring eller kodning eller annan databärare skall betraktas som en del av Programvaruprodukten.

4.4 Rättelser, tillägg, uppdateringar eller uppgraderingar av Programvaruprodukten som används av Användaren efter slutandet av detta Avtal skall också betraktas som delar av Programvaruprodukten och Användas i överensstämmelse med detta Avtal.

4.5 De rättigheter som du förvärvar genom Avtalet kommer att upphöra omedelbart utan meddelande från Licensgivaren om du väsentligen bryter mot Avtalet eller handlar i strid med Licensgivarens och/eller dess licensgivares rättigheter till Programvaruprodukten. Licensgivaren kan säga upp detta Avtal om Programvaruprodukten blir, eller enligt Licensgivarens rimliga åsikt skulle kunna bli, föremål för en anmälan om brott som gäller intrång i en immateriell rättighet eller missbruk av affärshemligheter. Vid avslutandet kommer du att upphöra att använda och förstöra Programvaruprodukten och skriftligen bekräfta att detta uppfyllts till Licensgivaren

## 5 Upphovsrätt

5.1 Om inte annat framgår av lag eller avtalsbestämmelser är Licensgivaren den enda och exklusiva ägaren av alla materiella upphovsrätter som tillhör Programvaruprodukten.

5.2 Upphovsrätterna omfattar både Programvaruprodukten som helhet och dess enskilda delar var för sig.

5.3 Upphovsrättsägaren/-ägarna till Databasen eller vissa arbeten som skyddas av immateriella rättigheter, som utgör en del av Programvaruprodukten, utgörs av Licensgivaren eller de fysiska eller juridiska personer som äger vissa Databaser (nedan kallade Databasägare). Vissa Databasägare räknas upp under "Om" eller liknande menyobjekt i Programvaruprodukten. Licensgivaren meddelar härmed att denne har erhållit nödvändiga användnings- och representationsrättigheter från Databasägarna för att använda Databasen, erbjuda den för användning och vidare överlåta den i enlighet med detta Avtal.

5.4 Enligt detta Avtal skall alla rättigheter som tillhör Programvaruprodukten förbli Licensgivarens egendom, med undantag av de rättigheter som tillkommer Användaren enligt lag eller på grund av detta Avtal.

## 6 Användarens rättigheter

6.1 Som standard har Användaren rätt att installera Programvaruprodukten på en Enhet med en enda inbyggd GPS-sensor samt att köra och använda ett exemplar av Programvaruprodukten eller en förinstallerad kopia av Programvaruprodukten på denna. Programvaruprodukten och Databasen är endast avsedd för Användarens personliga användning eller för användning i dennes interna affärsverksamhet.

6.2 Användaren har rätt att framställa en säkerhetskopia av Programvaruprodukten. Om Programvaruprodukten fungerar efter installation utan att det ursprungliga exemplaret behövs skall det ursprungliga exemplaret betraktas som en säkerhetskopia. I alla övriga fall äger Användaren endast rätt att använda säkerhetskopian om Programvaruproduktens ursprungliga exemplar gjorts påvisbart och entydigt odugligt för sitt lagliga och avsedda syfte.

6.3 Om Programvaruprodukten är förinstallerad eller på annat sätt licensierats tillsammans med Enheten eller inköpts online för och installerats av Användaren på en viss Enhet skall Programvaruprodukten anses vara knuten till denna Enhet, och den får inte avskiljas, överföras till eller användas ihop med en annan Enhet eller säljas till en annan Användare utan försäljning av själva Enheten.

6.4 Databasen, innehållet eller de tjänster som tillhandahålls till Användaren får endast användas tillsammans med Användarens kopia av Programvaruprodukten och får inte att användas separat eller med en annan kopia av Programvaruprodukten.

## 7 Begränsningar för användning

### 7.1 Användaren har inte rätt att

7.1.1 duplicera Programvaruprodukten (för att göra kopia av den) förutom i den utsträckning som tillåts enligt detta Avtal eller tillämplig lag;

7.1.2 återförsälja Programvaruprodukten, licensera den i andra hand eller använda den i kommersiellt syfte, leasa ut den, hyra ut den eller låna ut den eller överföra den till tredje man oavsett anledning utan att den Enhet överförs på vilken den först lagligt installerades (se paragraf 6.3);

7.1.3 översätta Programvaruprodukten (inklusive översättning (kompilering) till andra programmeringsspråk);



7.1.4 dekompilera, demontera eller bakåtutveckla Programvaruprodukten;

7.1.5 kringgå skydd av Programvaruprodukten eller modifiera, försöka undvika eller undanröja sådant skydd genom teknologi eller på annat sätt;

7.1.6 modifiera, komplettera eller omarbete Programvaruprodukten (i sin helhet eller del/ar av denna), bryta ner den i delar, kombinera den med andra produkter, installera den i andra produkter, använda den i andra produkter, inte ens med syfte att uppnå samverkan med andra enheter;

7.1.7 utvinna data från Programvaruproduktens Databas utöver användning av den operativa programvaran, dekompilera Databasen, använda, kopiera, modifiera, komplettera, omarbete Databasen delvis eller i sin helhet eller den grupp av information som lagras i denna eller installera den i andra produkter, använda den i andra produkter, inte ens med syfte att uppnå samverkan med andra produkter.

7.2 Användaren får endast använda de Databaser, det innehåll och de tjänster som tillhandahålls genom Programvaruprodukten och som tillhandahålls genom tredje män (inklusive men inte begränsat till de trafikdata som tas emot från RDS TMC eller online TMC trafikinformationstjänst) för egen personlig beräkning och på egen risk. Det är strikt förbjudet att lagra, överföra eller distribuera dessa data eller detta innehåll eller att avslöja dessa i sin helhet eller delvis till allmänheten i något format eller att ladda ner dem från produkten.

7.3 Användaren får inte avlägsna, modifiera eller dölja någon upphovsrätt, varumärkesangivelse eller begränsande förklaring som ingår i Programvaruprodukten, Databasen, innehållet eller tjänsterna.

## 8 Undantag från garantin och ansvarsbegränsning

8.1 Licensgivaren informerar härmed Användaren om att med hänsyn till Programvaruproduktens karaktär och tekniska begränsningar, och trots allra största omsorg under Programvaruproduktens framställning, ger Licensgivaren ingen garanti för att Programvaruprodukten är helt felfri, och Licensgivaren är inte bunden av några avtalsmässiga åtaganden som garanterar att den av Användaren införskaffade Programvaruprodukten skall vara helt felfri.

8.2 DE LICENSIERADE PROGRAMVARUPRODUKTERNA, DATABASERNA, INNEHÅLLET OCH TJÄNSTERNA TILLHANDAHÅLLS I BEFINTLIGT SKICK OCH UTAN ANSVAR FÖR FEL (OCH UTAN GARANTI FÖR ATT FEL KORRIGERAS) OCH LICENSGIVAREN, DATABASÄGARNA OCH EVENTUELLA TREDJEPARTSLEVERANTÖRER FRISKRIVER SIG UTTRYCKLIGEN FRÅN ALLA UTTRYCKLIGA OCH IMPLICITA GARANTIER, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL, DE IMPLICITA GARANTIerna FÖR ICKE-INTRÅNG, SÄLJBARHET, TILLFREDSSTÄLLANDE KVALITET, RIKTIGHET, ÄGANDERÄTT OCH LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST ÄNDAMÅL. INGEN MUNTLLIG ELLER SKRIFTLIG RÅDGIVNING ELLER INFORMATION FRÅN LICENSGIVAREN ELLER NÅGON AV DESS AGENTER, DATABASÄGARE, ANSTÄLLDA ELLER TREDJEPARTSLEVERANTÖRER SKALL GE UPPHOV TILL NÅGON GARANTI, OCH ANVÄNDAREN ÄGER INTE RÄTT ATT FÖRLITA SIG PÅ NÅGON SÅDAN RÅDGIVNING ELLER INFORMATION. DENNA FRISKRIVNING FRÅN GARANTIER ÄR ETT VÄSENTLIGT VILLKOR I AVTALET.

Licensgivaren garanterar ej att Programvaruprodukten, Databasen, innehållet eller tjänsterna är kompatibla med andra system, enheter eller produkter (t.ex. programvara eller hårdvara).

8.3 Licensgivaren ansvarar ej för eventuella skador som uppstår på grund av fel i Programvaruprodukten (inklusive fel i den operativa programvaran, dokumentationen eller Databasen).

8.4 Licensgivaren ansvarar ej för eventuella skador som uppstår på grund av Programvaruproduktens olämplighet för ett visst ändamål eller på grund av fel eller Programvaruproduktens inkompatibilitet med andra system, enheter eller produkter (t.ex. programvara eller hårdvara).

8.5 VARKEN LICENSGIVAREN ELLER DESS LEVERANTÖRER SKALL ANSVARA GENTEMOT ANVÄNDAREN FÖR KRING-, FÖLJD-, SÄRSKILD ELLER INDIREKT SKADA ELLER VARA SKYLDIGA ATT UTGE SKADESTÅND I AVSKRÄCKANDE SYFTE PÅ GRUND AV DETTA AVTAL, INKLUSIVE INKOMSTBORTFALL ELLER ERSÄTTNINGKOSTNAD, FÖRLORAD NYTTJANDERÄTT, AVBROTT I VERKSAMHETEN ELLER LIKNANDE, OAVSETT OM AVTALSPARTEN FÅTT INFORMATION OM MÖJLIGHETEN ATT UTFÅ SÅDANT SKADESTÅND.

OAVSETT EVENTUELLA MOTSÄGELSER HÄRI SKALL TREDJEPARTSLEVERANTÖRER (T.EX. DATABASÄGARE, KARTLEVERANTÖRER) ELLER LICENSGIVARENS AGENTER INTE HA NÅGRA PENNINGSKYLDIGHETER GENTEMOT ANVÄNDAREN, OAVSETT ANLEDNING (OAVSETT FORM AV ÅTGÄRD), UNDER ELLER I SAMBAND MED DETTA AVTAL.

8.6 Licensgivaren uppmärksammar också Användaren på att det helt och hållet är Användarens plikt att, vid användning av Programvaruprodukten i någon form av fordon, följa trafikregler och förordningar (t.ex. tillämpning av obligatoriska och/eller rimliga och lämpliga säkerhetsåtgärder, tillbörlig och normalt förväntad uppmärksamhet och omsorg i varje given situation och särskild omsorg och uppmärksamhet som krävs på grund av användningen av Programvaruprodukten). Licensgivaren ansvarar ej för eventuella skador som i samband med att Programvaruprodukten används i ett motorfordon.

8.7 Genom slutande av detta Avtal bekräftar Användaren särskilt att denne är införstådd med informationen som uppges i paragraf 8 ovan.

## 9 Sanktioner

9.1 Licensgivaren informerar härmed Användaren om att Licensgivaren, om denne skulle upptäcka att det förekommer intrång i dess rättigheter under Upphovsrättslagen, kan

- 9.1.1 söka få ett juridiskt erkännande av intrånget;
- 9.1.2 begära att intrånget upphör och beordra att förövaren upphör med aktiviteterna ifråga;
- 9.1.3 kräva förövaren på skälig kompensation (även via offentliga vägar på bekostnad av förövaren);
- 9.1.4 kräva tillbaks de ökade tillgångar som har uppnåtts på grund av intrånget;
- 9.1.5 kräva att den otillbörliga aktiviteten upphör, kräva att det tillstånd som rådde före intrånget återställs på bekostnad av förövaren samt kräva att de hjälpmedel och material som använts för eller kommit till i samband med intrånget förstörs;
- 9.1.6 kräva skadestånd.

9.2 Licensgivaren informerar härmed också Användaren om att enligt lag IV/1978, Brottsbalken, utgör en kränkning av upphovsrätten eller en upphovsrättsrelaterad rättighet ett brott som kan leda till 2 års fängelse i grundläggande fall och upp till 8 års fängelse i mer allvarliga fall.

9.3 Innehåll och tjänster som tillhandahålls av tredje män Licensgivaren undantar härmed allt eventuellt eget ansvar för Databasen i Programvaruprodukten samt för innehåll och tjänster som tillhandahålls av tredje man genom användning av Databasen. Licensgivaren ger inga garantier för kvalitet, riktighet, eller lämplighet för ett specifikt ändamål eller att för att Databasen, innehållet, produkten eller tjänsten eller tillgängligheten för Databasen, innehållet, produkten eller tjänsten kommer att fungera lokalt och undantar specifikt eventuellt ansvar för avstängning eller upphörande av tjänsten och eventuella skador som kan uppstå i samband med tjänsten eller för fullständigt upphörande med tjänsten. Användaren accepterar att Databasernas kartdata innehåller geografiska och andra data.

Användaren accepterar härmed att (i) inkorrekt eller ofullständig information på grund av tidens gång, förändrade omständigheter, använda källor och karaktären av insamlandet av utförliga geografiska data alla kan leda till felaktiga resultat, och (ii) att Databasen, innehållet och tjänsterna som tillhandahålls av tredje män endast kan användas på Användarens egen risk samt för Användarens personliga användning eller för att gynna dennes interna affärsverksamhet. Användaren erkänner att Databaserna, innehållet och tjänsterna utgör konfidentiell information som tillhör Databasägarna och att det är förbjudet att låta tredje man ta del av Databaserna.

ANVÄNDNINGEN AV PROGRAMVARUPRODUKTENS FUNKTION FÖR RUTTGUIDNING I REALTID SKER HELT OCH HÅLLET PÅ ANVÄNDARENS EGEN RISK EFTERSOM PLATSDATA KAN VAR FELAKTIGA.

9.4 Innehåll och tjänster som tillhandahålls av Licensgivaren eller Licensgivarens agent. För vissa Programvaruprodukter kan Licensgivaren eller en avtalspartner erbjuda flera olika produkter och tjänster till Användaren genom [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com). Användaren får endast använda dessa tjänster när

Användaren har läst och förstått relevant(a) licensavtal för slutanvändare på [www.naviextras.com](http://www.naviextras.com) och Användaren är skyldig att använda tjänsterna i enlighet med villkoren i detta/dessa.

9.5 Vid inköp och förvärv av en aktiveringslicens för att använda vissa funktioner, Databaser, innehåll eller tjänster kan en internetuppkoppling krävas utan att Licensgivaren erbjuder något alternativ anskaffningsmetod.

## 10 Anonym datainsamling

10.1 Användaren accepterar härmed att Programvaruprodukten kan samla in, överföra till Licensgivaren eller andra tredje män, och i vissa fall lagra data som har samband med Användarens användning av Programvaruprodukten (t.ex. rörelse-/ruttdata, data om Användarens interaktion). Sådana funktioner för datainsamling kan aktiveras eller inaktiveras av Användaren när som helst från motsvarande meny. Alla insamlade data är alltid anonyma och inte på något vis knutna till Användaren eller Användarens personliga information.

10.2 Alla insamlade data kan laddas upp till Licensgivarens Databas eller överföras periodvis eller i realtid till tredjepartspartners och utslutande användas i syfte att öka och förbättra precisionen och tillförlitligheten hos Programvaruprodukten och Databasernas funktioner och tjänster. Överföringen sker med hjälp av Licensgivarens speciella programvara eller genom Användarens navigationsenhet och överföringen kan aktiveras eller inaktiveras av Användaren. När överföringen har slutförts tas alla insamlade data bort från Programvaruprodukten lagringsmedia.

10.3 Alla insamlade data överförs, lagras och hanteras anonymt och Licensgivaren eller tredje män kommer inte att kunna se något samband mellan dessa data och Användaren.

10.4 Licensgivaren informerar härmed Användaren att om denne kopplar upp sig mot internet med hjälp av mobildata-tjänsten när denne är utomlands eller använder sig av roaming via ett annat mobilnät, då kan överföringen av data leda till särskilda roamingavgifter. Det är Användarens ansvar att stänga av mobildata-tjänsten vid roaming eller stänga av Programvaruprodukten datainsamlingsfunktioner för att undvika sådana avgifter.

## 11 Särskilda villkor för nätbaserade innehållstjänster

11.1 Följande särskilda villkor skall gälla för nätbaserade innehållstjänster. Databasinnehåll (t.ex. väder-, trafik- och lokal information) kan levereras av Licensgivaren till Användarens Enhet via en internetuppkoppling (nedan kallat "Nätbaserade innehållstjänster"). Sådant Innehåll kan erbjudas mot avgift eller kostnadsfritt, vilket beslutas av Licensgivaren. Det är Användarens ansvar att säkerställa uppkopplingen mot Internet.

11.2 Nätbaserade innehållstjänster är vanligtvis inte tillgängliga i alla länder; dessutom kan olika villkor och tjänstefunktionalitet gälla i olika länder. Användningen av vissa Nätbaserade innehållstjänster kan vara förbjuden i vissa länder. Det är Användarens ansvar att efterleva nationella regler. Licensgivaren friskriver sig från ansvar för konsekvenserna av olagligt bruk av sådana funktioner och Användaren skall gottgöra och hålla Licensgivaren skadeslös från alla krav på Licensgivaren från myndigheter eller tredje män på grund av olaglig användning.

11.3 Nätbaserat innehåll laddas ned av Programvaruprodukten från tjänsteleverantörens nätbaserade innehållsservrar. Licensgivaren friskriver sig härmed från allt ansvar vad gäller det Nätbaserade innehållet. Licensgivaren ger inga garantier för kvalitet, lämplighet, riktighet, lämplighet för ett specifikt ändamål eller lokal täckning vad gäller det Nätbaserade innehållet, och inga garantier lämnas heller vad gäller tillgängligheten (dvs. drifttiden) hos de Nätbaserade innehållsservrarna. Användaren accepterar att man i ett visst område eller vid en viss tid kan uppleva att uppkopplingen är långsam eller inte fungerar på grund av kapacitetsbegränsningar hos Licensgivarens servrar. Programvaruprodukten kan tillåta Användaren att koppla upp sig mot och kommunicera direkt med tredjepartsservrar. Användningen av sådana servrar sker helt på Användarens egen risk. Licensgivaren kommer inte att acceptera något som helst ansvar för sådana servrar och tjänster som man kopplar upp sig mot eller mottar direkt från tredje män.

11.4 Användaren accepterar att data eller information som tillhandahålls genom Nätbaserade innehållstjänster inte uppdateras i realtid och kanske inte återger det verkliga livet eller verkliga händelse på rätt sätt.

11.5 Användaren accepterar härmed att Nätbaserade innehållstjänster används helt på Användarens egen risk och till Användarens personliga fördel. Det är endast Användarens ansvar att tillhandahålla och upprätthålla uppkopplingen mot det allmänna Internet-nätverket. Användaren accepterar att användningen av Nätbaserade innehållstjänster genererar datatrafik (upp- och nedströms) och kan leda till ökade kostnader för datatjänster som Användaren måste betala.

11.6 Nätbaserade innehållstjänster kan tillhandahålla data, information eller material som levererats av och/eller licenserats av tredje man till Licensgivaren. För sådant material kan andra villkor gälla enligt krav från en sådan tredje man. Det skall finnas en hänvisning till tillämpliga villkor från tredje man i Programvaruproduktens "Om"-del eller som en del av detta Avtal. Vid den första användningen/aktiveringen av det Nätbaserade innehållet accepterar Användaren att efterleva dessa tredjepartsvillkor.

11.7 Avslutande. Licensgivaren reserverar rätten att sluta tillhandahålla eller ge tillgång till Nätbaserade innehållstjänster med eller utan föregående meddelande till Användaren. Ett sådant avslutande skall inte leda till några konsekvenser förutom vad som framgår här. Ifall den avslutade Nätbaserade innehållstjänsten (i) tillhandahölls mot en förbetald avgift OCH (ii) denna avgift avsåg användningen av den Nätbaserade innehållstjänsten för en begränsad period (dvs. en förbetald abonnemangsavgift) skall Användaren ha rätt till återbetalning i proportion till den av den begränsade perioden som återstår efter avslutandet.

11.8 Community-relaterade tjänster. Vissa Nätbaserade innehållstjänster kan baseras på data och information som laddas upp av deltagande individer (Användare eller andra personer) eller en Databas som skapats och upprätthålls av en grupp sådana individer. Det kan hända att sådana data inte kommer från en tillförlitlig källa och de kan även vara avsiktligt felaktiga eller vilseledande, eftersom Licensgivaren inte har någon möjlighet att kontrollera trovärdigheten eller riktigheten av sådana data eller de individer som tillhandahåller dem. Användaren accepterar därför att sådana community-relaterade Nätbaserade innehållstjänster måste användas med extrem försiktighet.

Genom att delta i en community genom att tillhandahålla data eller annan information genom Programvaruprodukten eller på annat sätt som erbjuds av Licensgivaren (till exempel via en webbplats eller annan programvara) godkänner Användaren följande:

(a) Licensgivaren får en royalty-fri rätt att använda alla uppladdade data, särskilt att modifiera, visa, göra tillgängligt för allmänheten, distribuera och kopiera sagda data, oavsett ändamål;

(b) Användaren garanterar att ingen tredje man har några rättigheter som skulle hindra eller göra det omöjligt att använda sagda data på det sätt som beskrivs under (a) ovan, och att uppladdningen av data i enlighet med dessa villkor inte orsakar intrång i tredje mans rättigheter;

(c) Användaren skall gottgöra och hålla Licensgivaren skadeslös från alla krav från tredje män som åsamkas Licensgivaren på grund av intrång i rättigheter i samband med uppladdade data.

## 12 Tredjepartsvillkor

12.1 Google Local Search. Användaren accepterar att Google Local Search (GLS)-funktionaliteten tillhandahålls genom användningen av tjänster från Google, Inc. till Användaren. Användaren accepterar härmed Googles alla villkor för tjänsten som gjorts tillgängliga på <http://www.google.com/accounts/TOS>. Användaren accepterar att det har tillkännagivits att Google Local Search är "inaktuell" och inte längre stöds kommersiellt av Google, Inc. och att tjänsten kan göras oåtkomlig utan meddelande från Google, i överensstämmelse med de relevanta villkoren på <http://code.google.com/intl/hu-HU/apis/websearch/terms.html>.

## 8 Meddelande om upphovsrätt

Produkten och informationen i denna dokumentation kan ändras när som helst utan föregående meddelande.

Handboken får inte, varken i sin helhet eller i delar, reproduceras eller överföras på något sätt, varken elektroniskt eller mekaniskt, (inklusive fotokopiering och inspelning) utan skriftligt tillstånd från Clarion.

© 2013 - Clarion

© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.

Albanien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Andorra:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Österrike:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Vitryssland:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Belgien:	© 1995 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Bosnien och Herzegovina:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Bulgarien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Kroatien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Tjeckiska republiken:	© 2002 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Danmark:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Estland:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Finland:	© 2001 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Frankrike:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Forna jugoslaviska republiken Makedonien:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Tyskland:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Gibraltar:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Grekland:	© 2003 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Ungern:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Italien:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Lettland:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Liechtenstein:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Litauen:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Luxemburg:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Moldavien:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Monaco:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Montenegro:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Norge:	© 2001 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Polen:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Portugal:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Irland:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Rumänien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Ryssland:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
San Marino:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Serbien:	© 2005 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Republiken Slovakien:	© 2002 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Slovenien:	© 2004 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Spanien:	© 1997 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Sverige:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Schweiz:	© 1996 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Nederländerna:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Turkiet:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Ukraina:	© 2013 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Storbritannien:	© 1993 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.
Vatikanstaten:	© 1994 NAVTEQ. Alla rättigheter förbehållna.

Alla rättigheter förbehållna.